

Wyniki ankiety

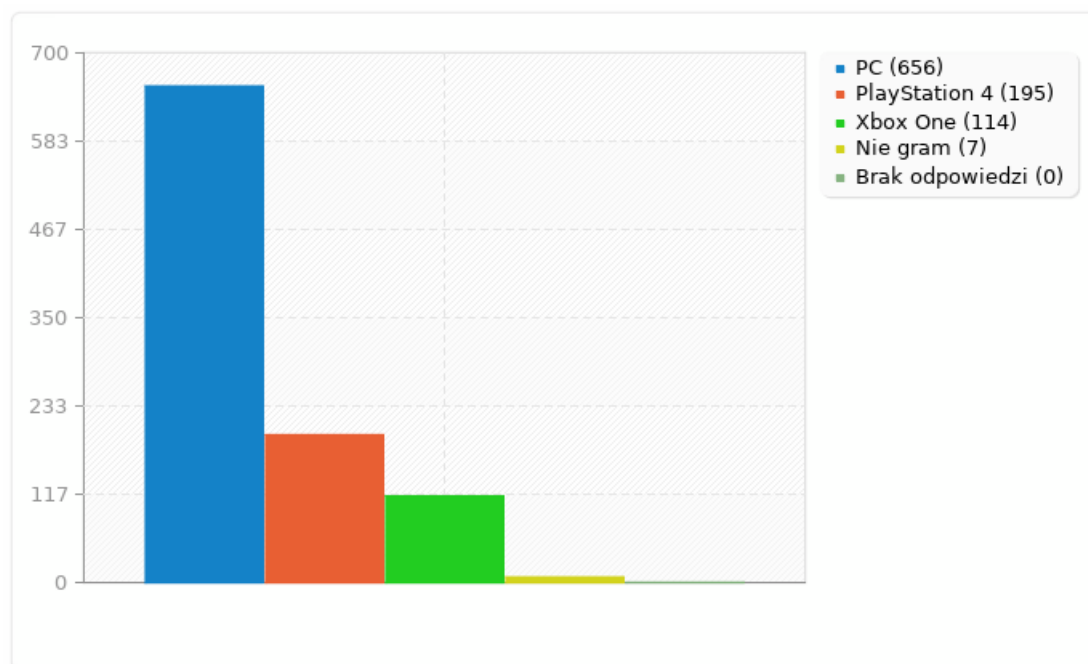
Przyszłość serii Need for Speed

Niniejsza ankieta jest inicjatywą portalu NFSZone.pl. Ankieta przeprowadzona została w okresie grudzień 2017 - luty 2018. Ankietowanymi byli użytkownicy portalu NFSZone.pl oraz anglojęzyczni użytkownicy grupy Need for Speed na Reddicie. Pytania powstały w oparciu o przeanalizowanie wielu aspektów gier Need for Speed: Underground, Underground 2, Most Wanted (2005), Carbon, Undercover, Hot Pursuit (2010), The Run, Most Wanted (2012), Rivals, Need for Speed (2015) i Payback.



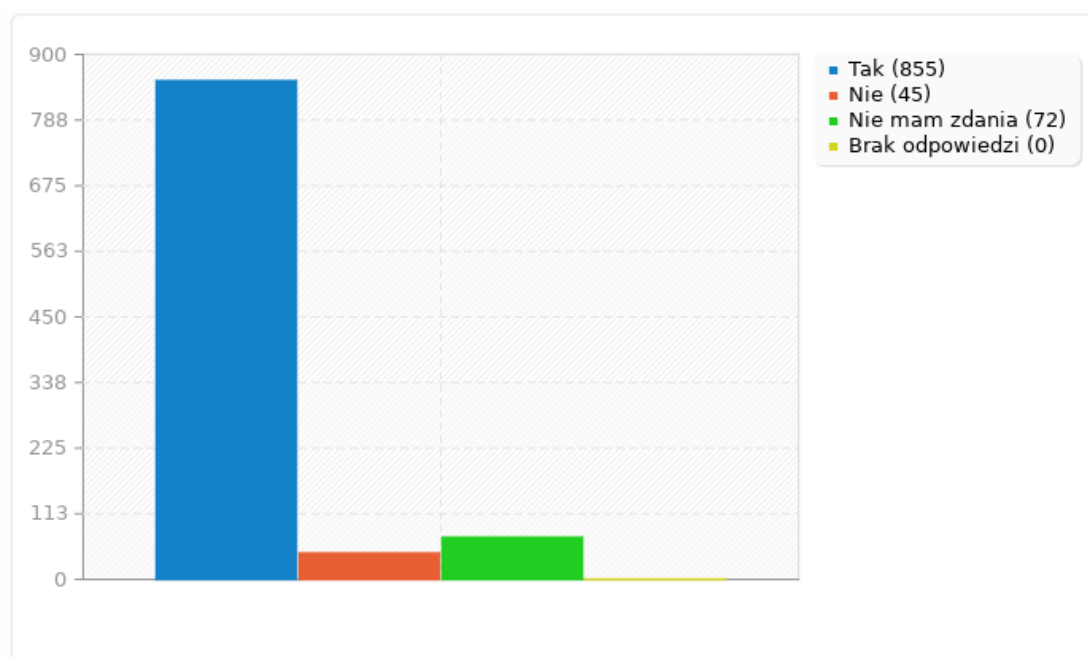
Platforma

Na jakiej platformie grasz w Need for Speed?



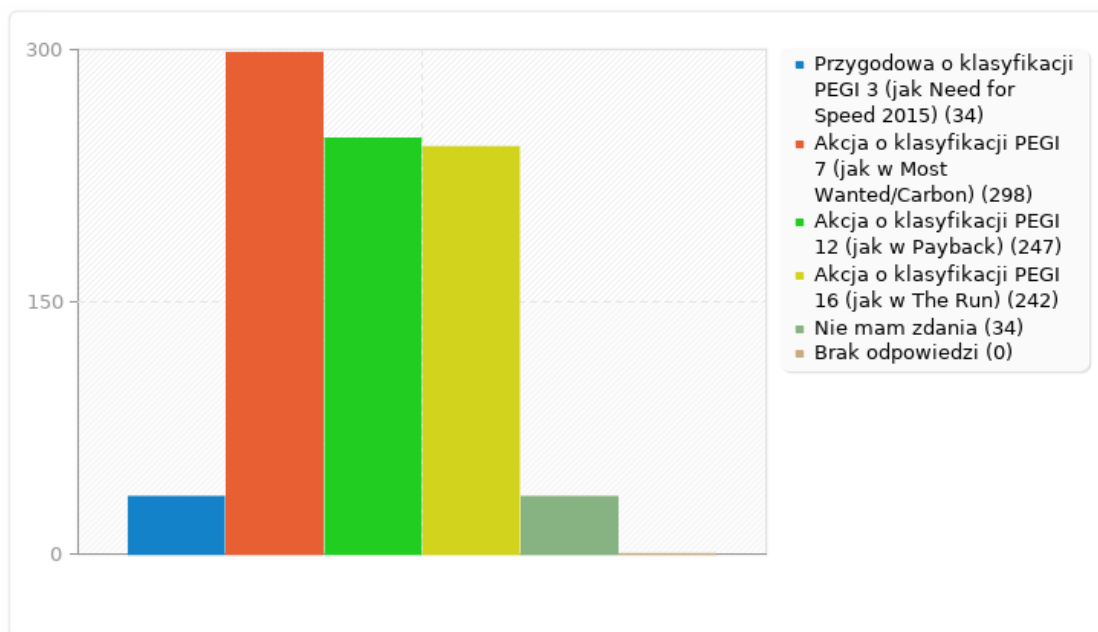
Fabula

Czy w grze powinna być fabuła?



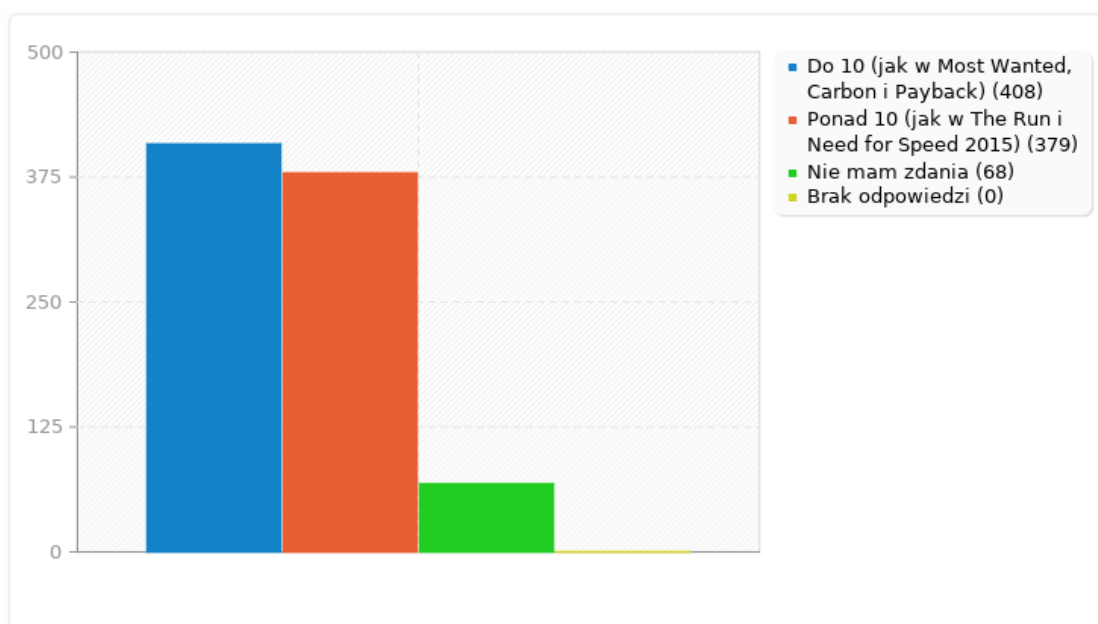
Fabula

Określ gatunek fabuły



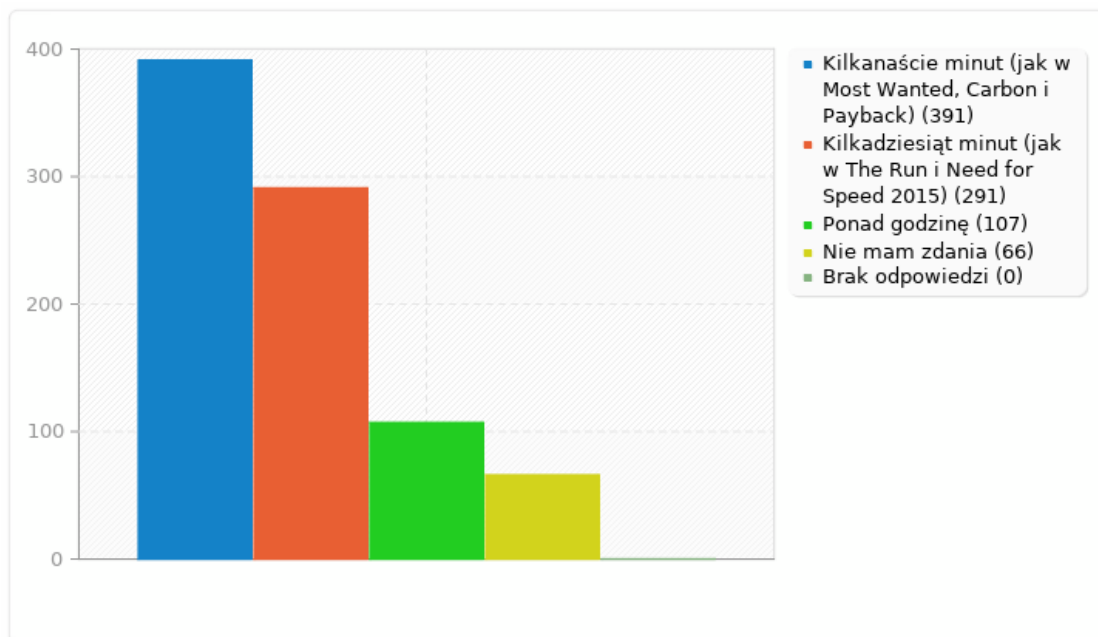
Fabula

Ilość przerywników filmowych trwających ponad 30 sekund w ścieżce fabularnej:



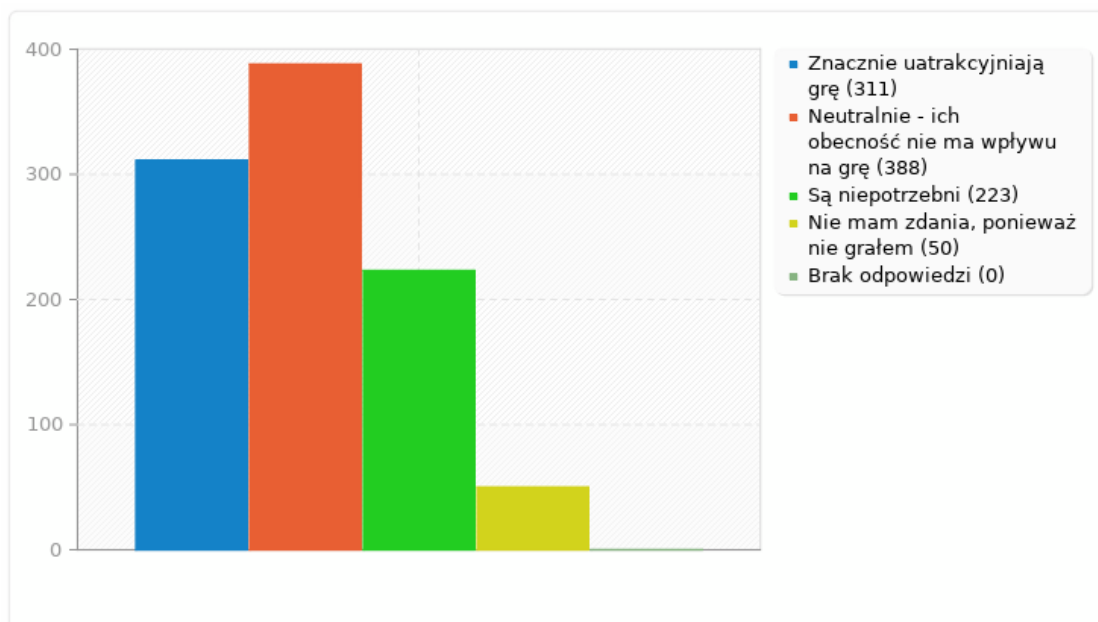
Fabula

Łączna długość przerywników filmowych w ścieżce fabularnej:



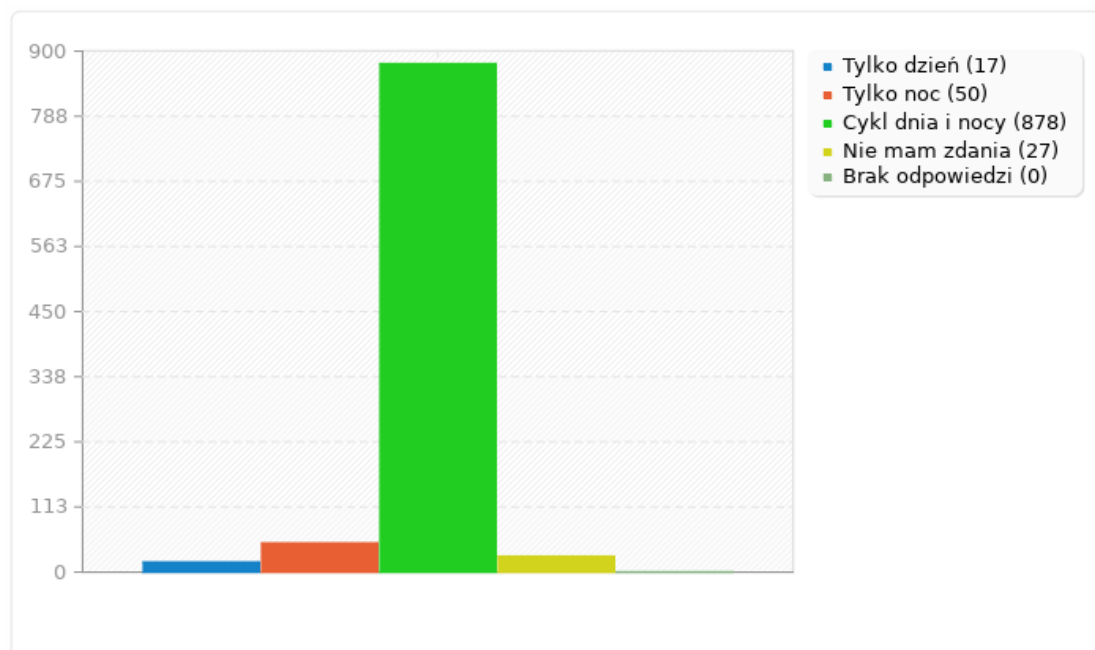
Postacie

Jak oceniasz pojawienie się w grze Need for Speed 2015 słynnych postaci (np. Kena Blocka)?



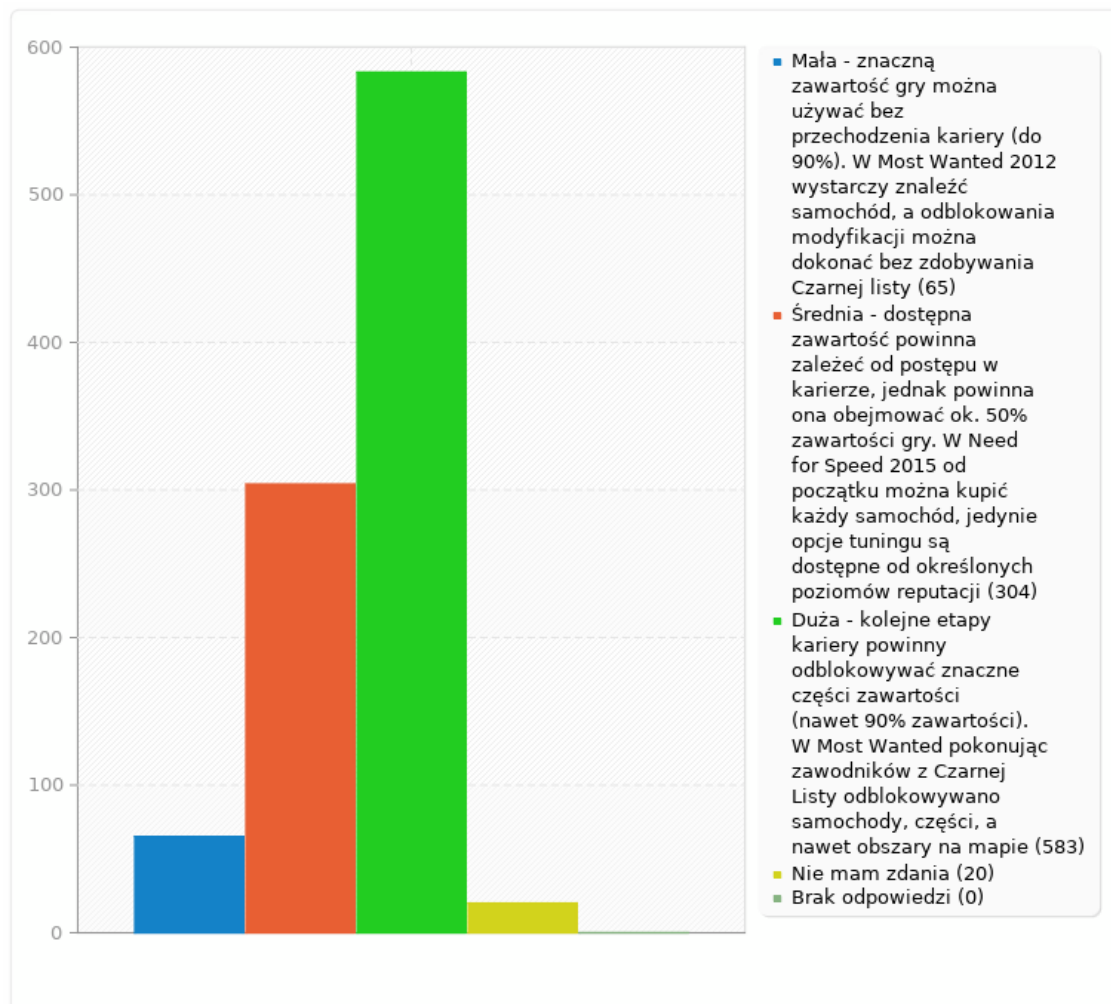
Tryby

Pora dnia w grze:



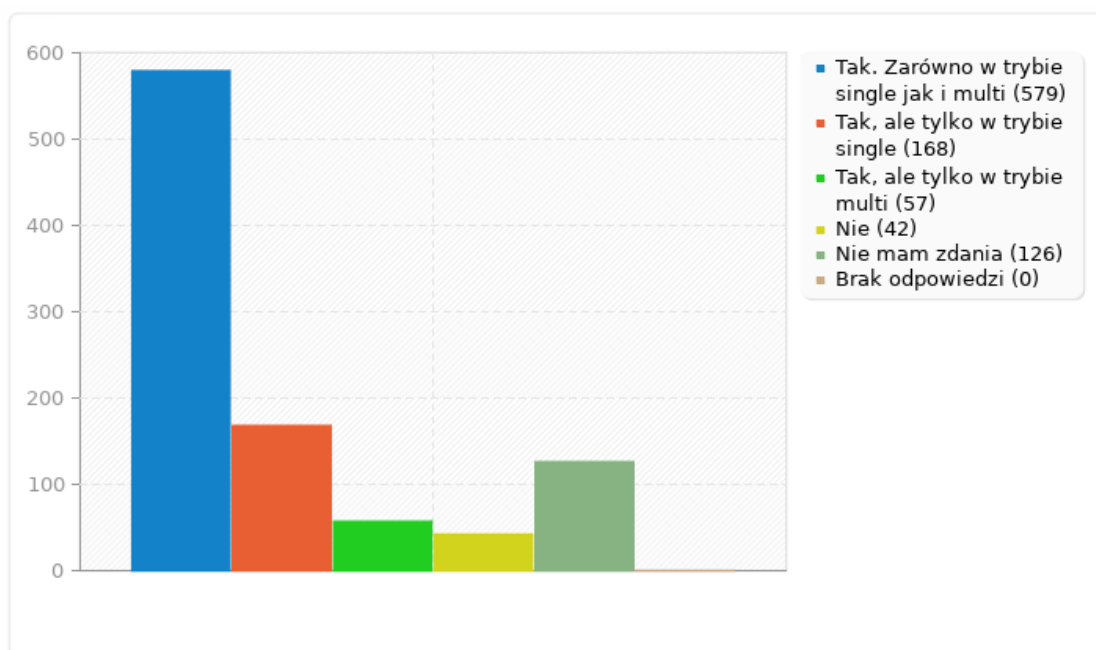
Tryby

Waga kariery względem dostępu do zawartości gry (samochodów, tuningu):



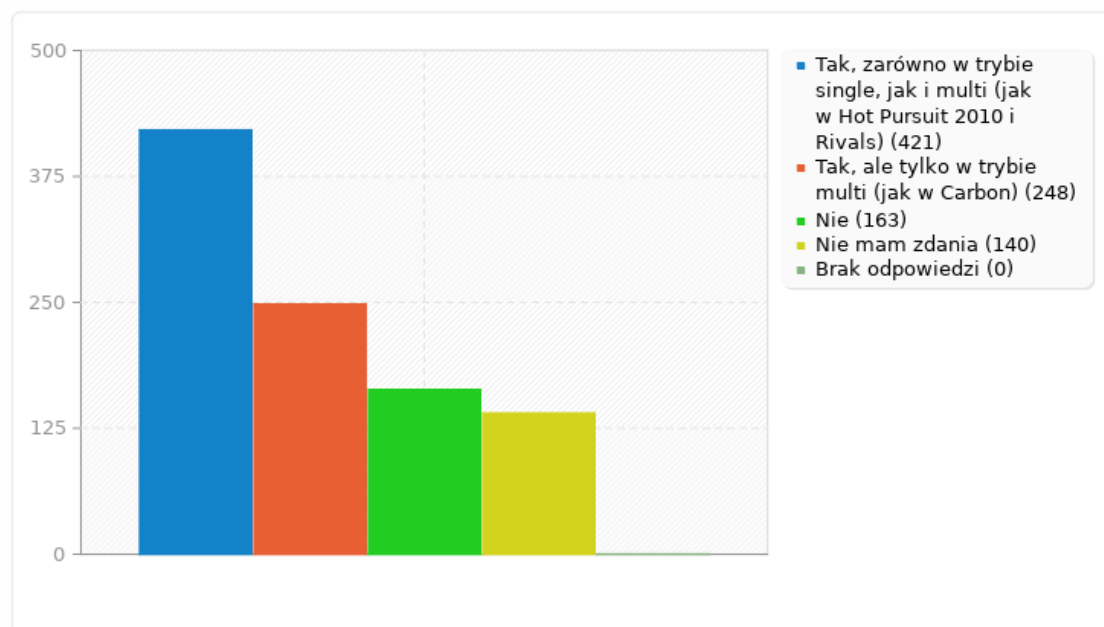
Tryby

Czy powinien istnieć osobny tryb szybkiego wyścigu? Polega on na możliwości wyboru dowolnego samochodu (może być stuningowany lub nie), dowolnej trasy i ustawieniu m.in. poziomu trudności, natężenia ruchu ulicznego i pory dnia:



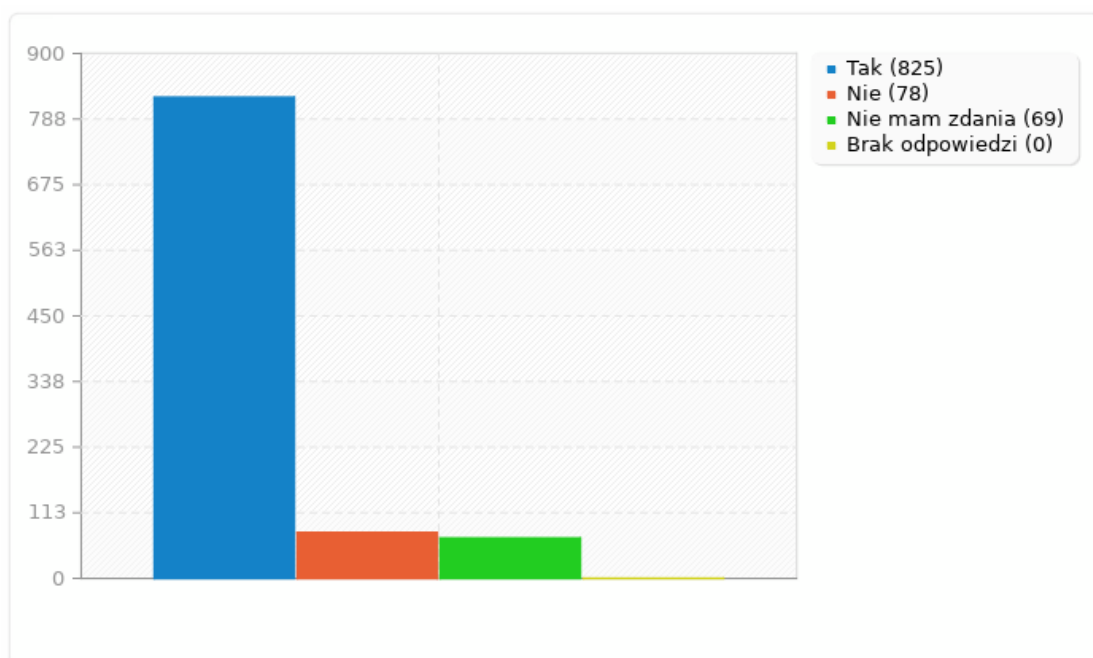
Tryby

Czy powinien istnieć tryb gliny?



Tryby

Czy powinien istnieć tryb Garażu? Jest to tryb niezwiązany z fabułą, w którym możemy dowolnie tuningować (wizualnie i technicznie) każdy samochód bez ponoszenia jakichkolwiek kosztów w grze. Tryb ten występował m.in. w Underground, Underground 2, Most Wanted i Carbon.



Tryby

Co powinien zawierać tryb multiplayer?

Odpowiedź	Liczba	Procent
Możliwość tworzenia prywatnych sesji dla znajomych i zarządzania nimi (dodawanie/usuwanie konkretnych osób i wyścigów). Możliwość wybrania moderatora, który będzie miał wgląd w przebieg wyścigów, ale sam nie będzie brał w nich udziału. Pomocne w organizowaniu turniejów. (SQ001)	736	75.72%
Speedlist/lobby - możliwość wyboru kilku konkretnych tras (i określenie liczby tras), wraz z możliwością określenia np. warunków pogodowych, klas samochodów, liczby okrążeń, natężenia ruchu. (SQ002)	628	64.61%
Szybki losowy wyścig (lub zestawienie kilku losowych wyścigów) z dowolnie dobranymi zawodnikami z możliwością wybrania samochodu. (SQ003)	443	45.58%
Wyścigi oraz wyzwania (skoki, największą prędkość przy fotoradarze) (SQ004)	475	48.87%
Tryb jazdy dowolnej między wyścigami (SQ005)	697	71.71%
Inne	84	8.64%

ID	Odpowiedź
2	Free roam in jmultiplayer
83	Tryb powinien być podobny do tego z MostWanted (2012)
92	Jazda dowolna po mapie bez wyścigów (ewentualnie z możliwością rozpoczęcia go później bez limitu czasowego)
109	Tryb multiplayer mógłby być w pewnym sensie podobny i wzorowany na tym z GTA 5.
172	1. auta z single, garażu i freeroamu w multi. 2. freeroam, gdzie wszystkie wyścigi, auta i ulepszenia są odblokowane i są za darmo.
173	Speedlist Most Wanted 2012
239	A Crew system where you can build up a Street Racer crew with your friends and compete against others.
247	race designer
256	Online free roam
268	freeroam joyrides
275	loved billboards and jumps in most wanted 2012 with friends online. spent hours beating each others record jumps.
305	Co-op police pursuit (MW'05/Carbon style)
351	Team Escape / other freeroam and co-op cop events
357	An open world similar to world and 2015, but with the possibility to play offline
375	A not shit netcode
381	Just plain free roam (like 2015)
382	możliwość wykonywania misji ze znajomymi
399	Policja
442	Free roaming and team races
450	Free roam
477	Tryb multiplayer jest niepotrzebny.
553	Some sort of mini games like cops and robbers or capture the flag
556	leaderboards, race creator, daily/weekly dev created time trials or new tracks as challenges
562	Co-op in campaign mode (wingman/crew)
613	Online free roam, Cops and Robbers, King/Crown events, Infected.
619	Freeroam
676	local
742	MW2012 had the best multiplayer format for speedlists
844	Powinien to być najlepszy sposób na zarobek po ukończeniu fabuły. Wiąże się to również z podwyższeniem cen aut/obniżeniem zarobków w stosunku do Paybacka.
929	Gametypes like carbon
958	The possibility to buy and sell car with other players
978	Nie mam zdania.
1099	Coś w rodzaju zawodów tunerskich - ocenianie malowań oraz build'ów innych graczy. Np. w NFS 2015 winyle stają się popularniejsze w miarę zwiększającej

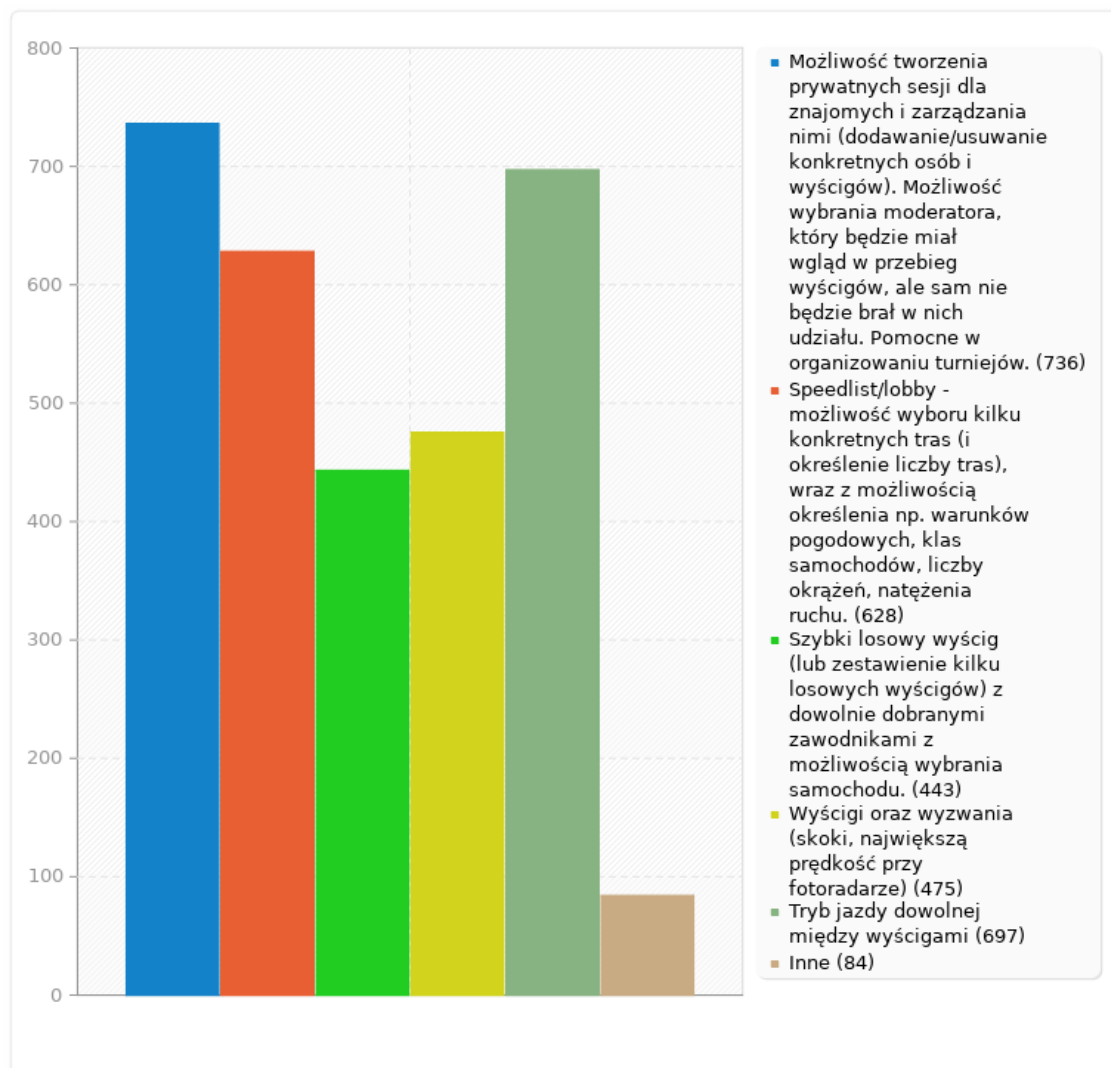
się liczby ich pobrań. Mogłoby to wystąpić w grze na znacznie szerszą skalę. Żeby można było rywalizować nie tylko tym jak się jeździ ale i czym się jeździ.

1167	Taki jak w news for Speed 2015
1177	Tryb multi powinien obejmować całą zawartość z gry: wyścigi, wyzwania (radary, strefy driftu itp.) i dowolną jazdę. By każdy na multi mógł robić to co na singlu tylko że z innymi graczami.
1242	random events like drift/speed zones
1303	Drift
1339	Swobodna jazda
1394	Fajnym pomysłem jest wprowadzenie w multi trybu, który polegał by na stworzeniu lobby na powiedzmy 4 graczy i daniu im 5 min na wizualny tuning tego samego samochodu wybranego losowo z całej gry dla graczy i potem każdy dawał by notę od 1 do 5 i kto by zebrał największe noty dostawał by jakieś bonusy typu pieniądze czy reputację w grze
1433	p
1464	Coś w rodzaju gry The Crew, można robić fabułę wraz ze znajomymi.
1487	Możliwość tuningu pojazdów, tryb gliny, wyścigi ze znajomymi, możliwość kupna samochodów, tryb wolnej jazdy, różnego rodzaju wyścigi nie koniecznie tylko z znajomymi ale i również z innymi graczami i możliwość tworzenia własnych sesji. Dziękuję i pozdrawiam!
1516	Jazda dowolna
1523	jak najwięcej
1551	Może wirtualne zloty albo jakieś turnieje jak to ma miejsce w np. Gran Turismo Sport :)
1606	Drift Battle
1621	first option but administrator should still be able to race, its ridiculous not to
1652	Złoty samochodowe
1683	Freemode/Roam
1825	Tryb zdjęć jak w NFS World
1826	having races that are only available to multiplayer so its not as repetitive.
1895	Możliwość jazdy dowolnej jak w nfs, gdzie można spotykać się z innymi ludźmi gdzie w sesji jest duża ilość graczy. Pozwoliło by to na stworzenie fajnego community, które prawdopodobnie też by wybrało swoje "miejsca" tak jak np. Rosjanie mieli koło golf club w Rockport City. Również przydała by się możliwość komunikowania pisemnego, ułatwi to jednoczenie się społeczności nowego nfs.
1957	Tak jak to było w NFS15, Payback ma średni ten Multiplayer.
1982	Swobodna jazda w online,speedlist,wyzwania (burnout paradise),tryb gliny jak w carbonie i wszystko inne co było do wyboru w odpowiedziach
2059	"Wojna dzielnic" na podstawie NFS Carbon - walka między grupami ds dzielnic
2087	Jazda dowolna z innymi graczami bez konieczności rozgrywania wyścigów
2107	Freeroam
2174	Ucieczki przed policją możliwość obejrzenia całego garażu znajomego tworzenie własnej postaci
2178	Czat możliwość stworzenia swojej postaci i zajrzenia do kogoś garażu
2224	I think MW 2012 had the best multiplayer in the series, so maybe have separate lobbies for open world challenges
2264	Car upgrade level based matchmaking.
2272	new Dev created challenges eg. time trials, drift trials every week
2278	Online Freeroam like NFS 2015
2327	Racers vs cops (most recent NFS Hot pursuit online game mode). Also, online free roam.
2328	Multiplayer Free Roam
2341	Drift tandems
2370	Demolition Derby, eventy specjalne w których można wygrać darmowe części lub samochody
2430	Dowolna jazda po mieście/szybkie wyścigi przykładowo jak w payback z krążącymi kierowcami.
2609	drift,drag,outrun,streetX,więcej wyścigów,lepsza optymalizacja dla słabszych komputerów,minimum 2Mb/s sieć
2685	Tryb wolnej jazdy w multi i np jakieś specjalne wydarzenia w nin
2708	Pościgi policyjne, ucieczki, łapanie innych graczy jako glina, wyścigi na losowych trasach, Jak i możliwość wyboru tras wyścigi, możliwość wybrania dowolnych aut i części które wcześniej odblokowaliśmy w trybie kariery
2745	Możliwość włączenia trybu "ducha" żeby się nie zderzać

2751	Brak multi
2759	Gracze oceniają wygląd i brzmienie naszej bryki !
2782	Tryb dla dwóch graczy Splitscreen
2838	Krótką historią do przejścia w Kooperacji
2942	Private free roam
2985	Tworzenie własnych wyścigów
3004	Możliwość robienia złotów i innych
3005	100% dowolnej jazdy tak jak w single tylko że między innymi kierowcami + konkursy piękności samochodów ;)
3015	Ghost mode for cars to prevent crashes due to unfair and disrespectful players!
3023	A combination of Online Freeroam and Lobbys
3074	Online Freeroam

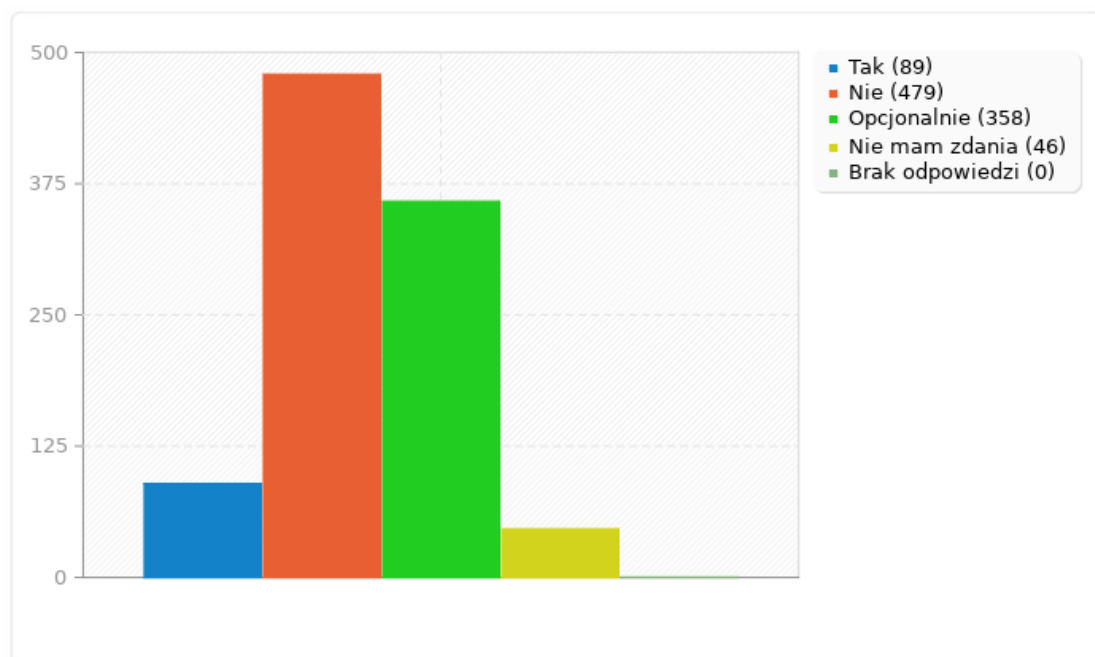
Tryby

Co powinien zawierać tryb multiplayer?



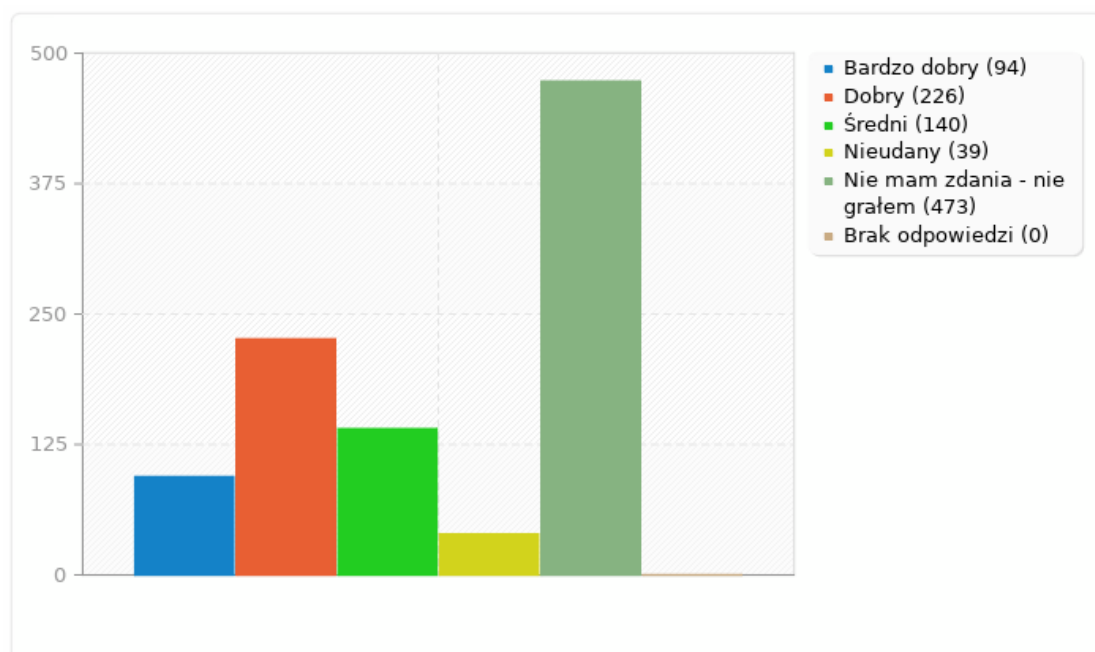
Tryby

Tryb single player powinien być połączony z multiplayer na wzór Rivals i Need for Speed 2015.



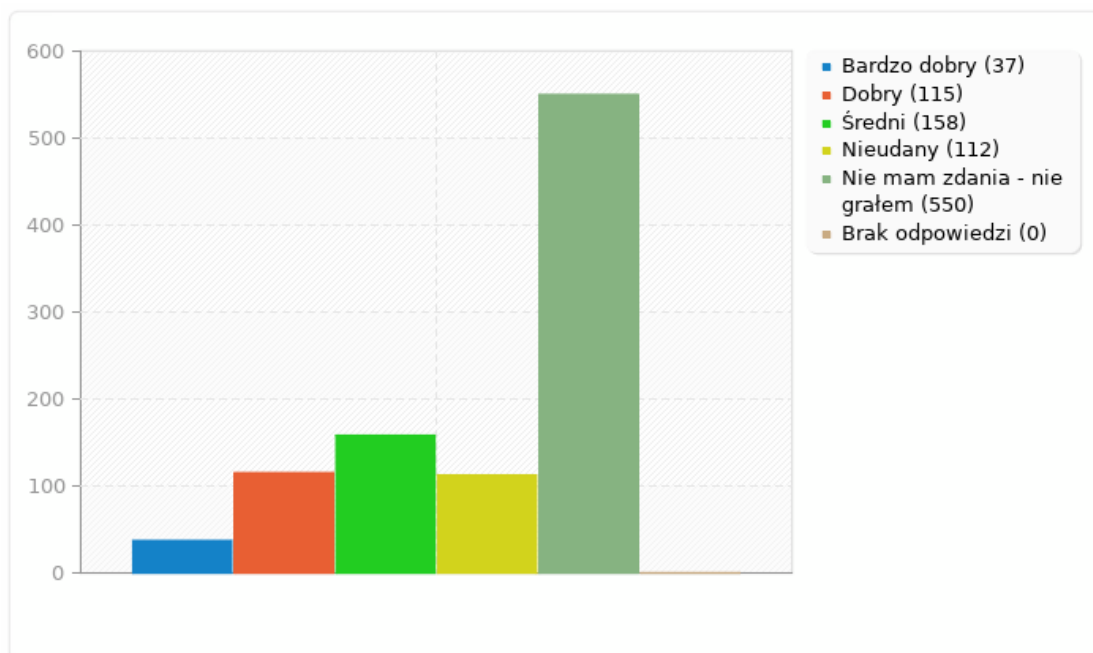
Tryby

Oceń multiplayer Hot Pursuit 2010:



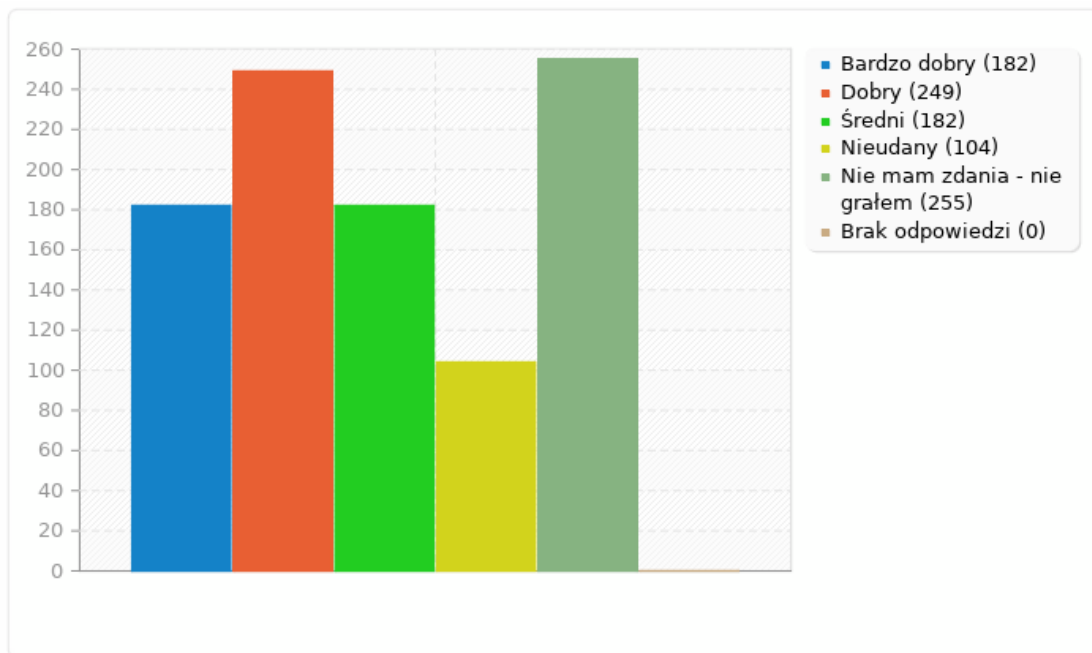
Tryby

Oceń multiplayer The Run:



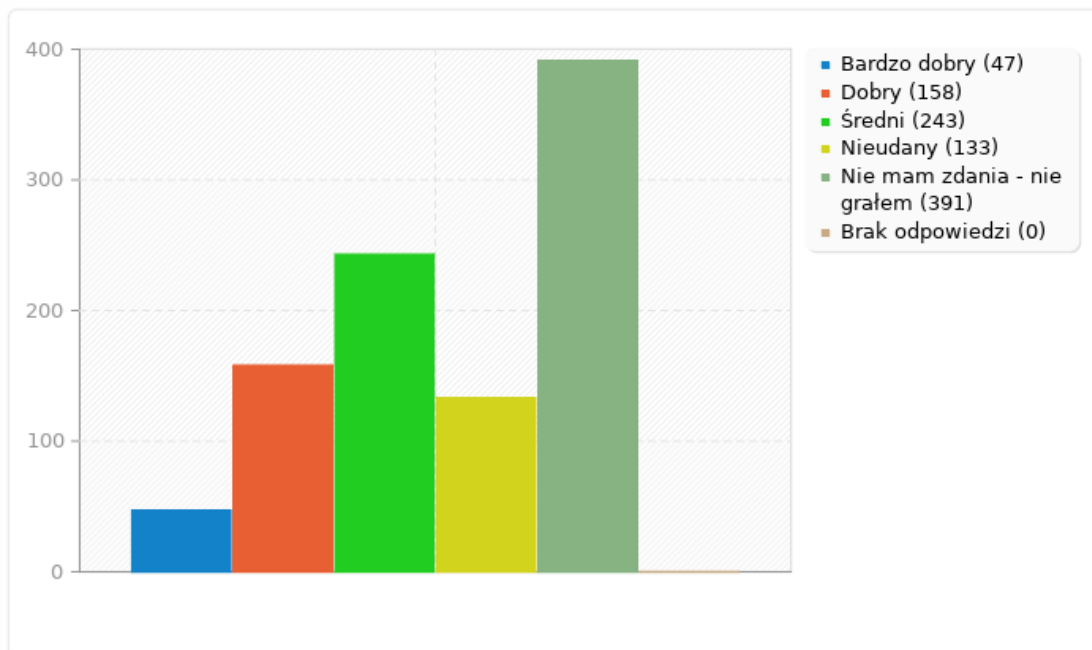
Tryby

Oceń multiplayer Most Wanted 2012:



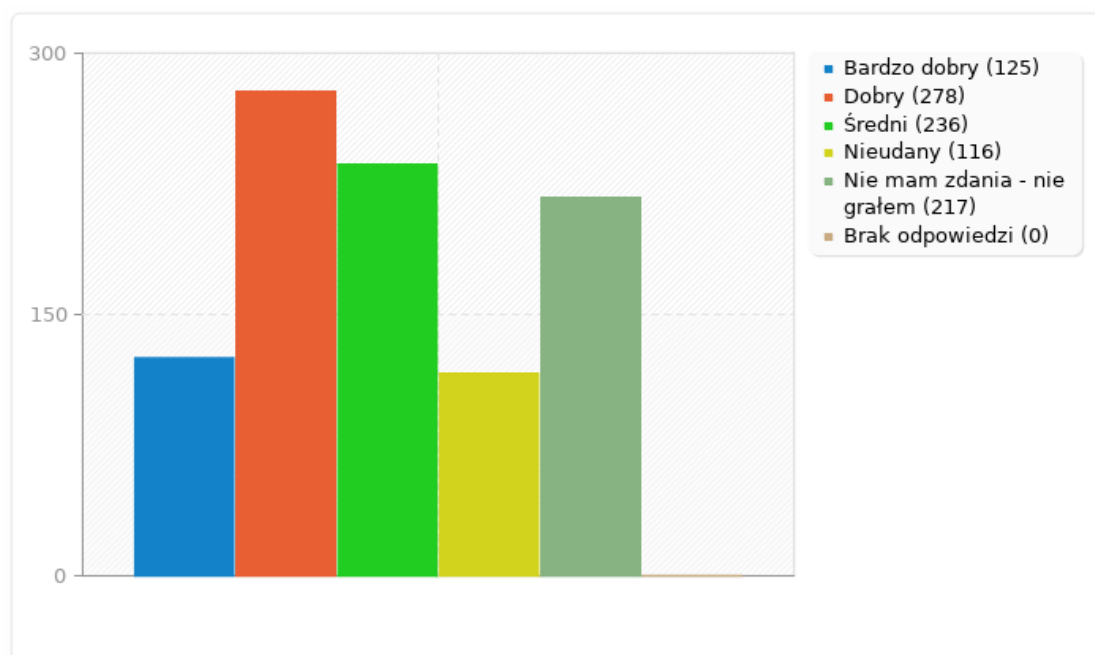
Tryby gry

Oceń multiplayer Rivals:



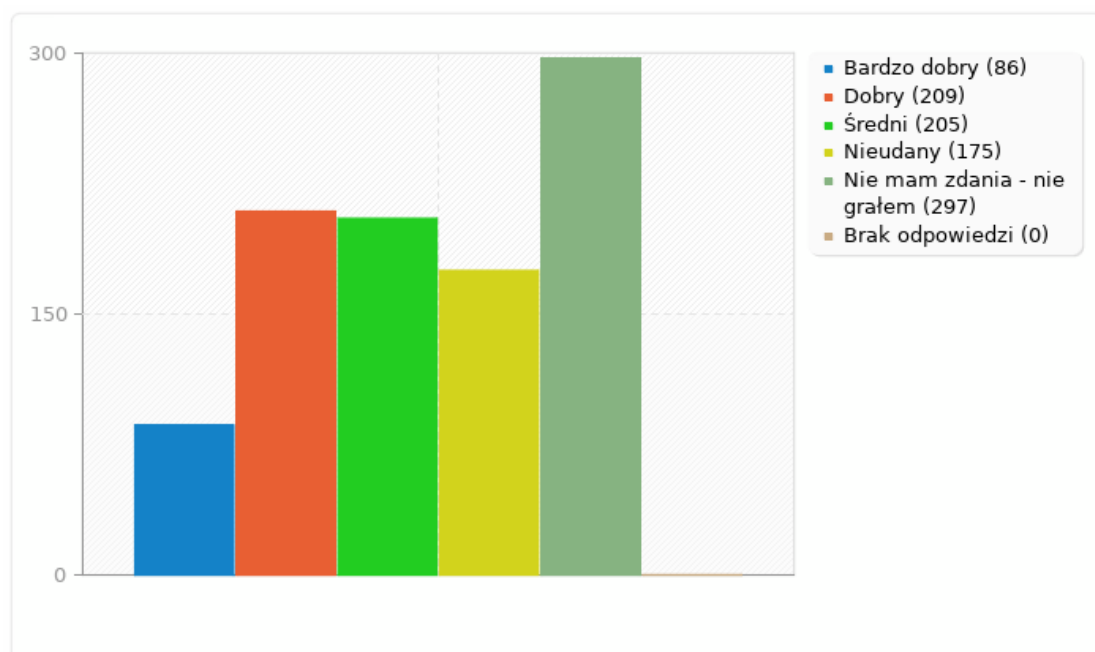
Tryby

Oceń multiplayer Need for Speed 2015:



Tryby

Oceń multiplayer Payback:



Wyścigi

Rodzaje wyścigów, które chciałbyś zobaczyć w Need for Speed:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Pojedynek 1:1 - znany jako Outrun w Underground 2 (SQ001)	807	83.02%
Próba czasowa/Punkt kontrolny (SQ002)	730	75.10%
Próba prędkości (mierzenie średniej prędkości podczas całego wyścigu - MW 2012) (SQ003)	335	34.47%
Próba prędkości (mierzenie prędkości w kilku punktach podczas wyścigu - MW 2005 i C) (SQ004)	713	73.35%
Eliminacje (SQ005)	571	58.74%
Drift (SQ006)	905	93.11%
Drag (SQ007)	790	81.28%
Okrążenia/Tor (SQ008)	798	82.10%
Sprint (SQ009)	919	94.55%
Misje na czas (jak zadania w Undercover i ucieczka w Payback) (SQ010)	535	55.04%
Speedcross (SQ011)	409	42.08%
Inne	100	10.29%

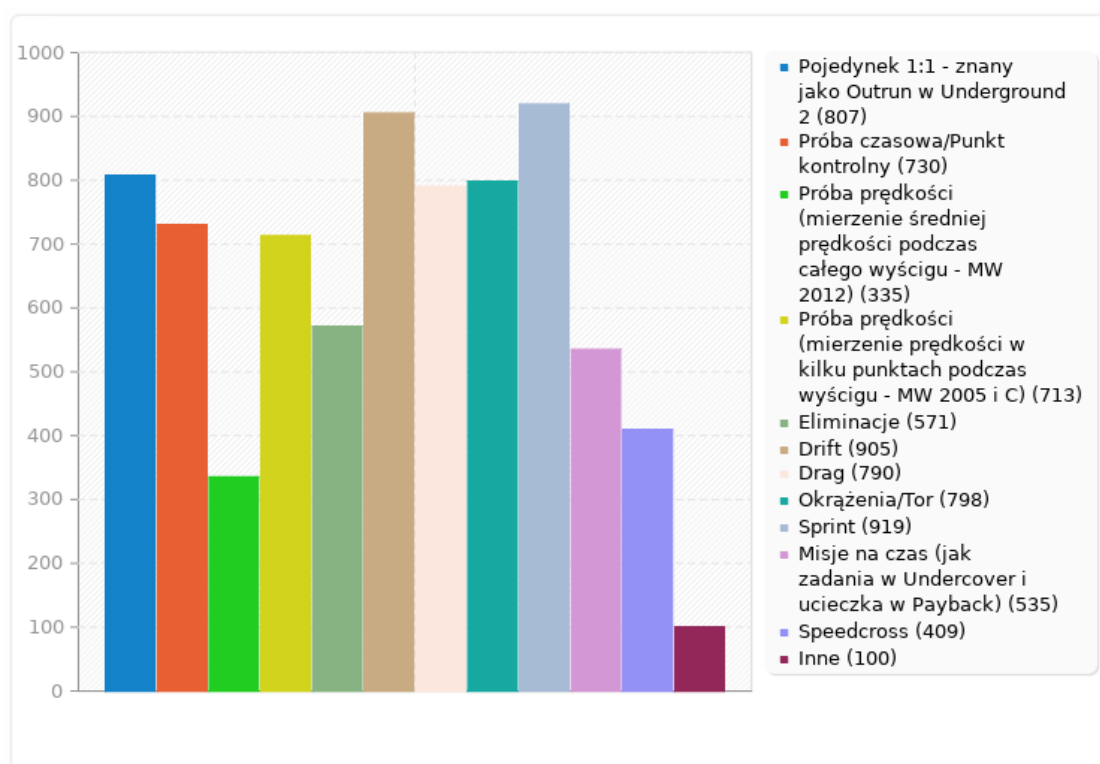
ID	Odpowiedź
17	co do pojedynku 1:1 - miło byłoby widzieć pojedynki typu bitwa na autostradzie znane z Undercovera, chociaż nie jestem pewien czy to nie podchodzi już pod typowy outrun z UG2
26	Zadania z policją jak te z UC czy kamienie milowe z MW 2005
53	Wytrzymałościowe
78	Wyścig bez wyznaczonej trasy (Burnout: Paradise)
92	Wyścig po torze wyścigowym jak np. URL w NFS U2.
122	Chciałbym, aby była policja w jeździe dowolnej.
149	hot pursuit
203	Pościgi policyjne
224	Off-road
232	Highway Battles, Touge and Canyon Races
239	Canyon Duels like NFS Carbon.
265	Tournament
349	Escape - Escape the police within a time limit. No end point in such event. (similar to Undercover)
351	Team Escape / Pursuits
381	Team races
382	według mnie powinny się pojawić jeszcze listy życzeń jak w forzy horizon 3 i okładki na gazety jak need for speed underground 2 i 1
389	Ucieczka przed policją albo innymi wrogami na czas i ograniczoną wytrzymałość naszego auta
477	Misje tego typu jak w grach z serii Grand Theft Auto.
562	In-Game-World Tack Day (Like Underground Racing league)
608	rajd
613	Jumps like in Most Wanted 2012
654	Street X
678	Street X and canyon drift
732	escape mode (MW 05/ MW 12)
742	canyon duels
777	Canyon Duel Touge, Highway Battle
844	Korona - niczym w The Crew i FH3
919	Kradzież samochodów jak w Nfs Undercover
926	Highway Battle z Undercover, Touge z 2015, Canyon Duel z Carbon
929	Canyon battles
941	Street X, racing on closed tracks
945	Special events
954	Mozliwosc kariery policjanta i branie udział w Hot Pursuitach
1032	Pościgi na czas (na zasadzie kamieni milowych z MW2005), gdzie zdobywało się dodatkowe notowania.

1037	Free roam cops (MW2005) with actual notority stat
1177	Wyścig drag w 2 strony. Tak jak to było w "Za szybcy, za wściekli (2)" (48 minuta filmu)
1238	Kanion z Carbona , Tryb Toru z Pro Street
1241	Drag, tylko że taki znany z Pro Streeta.
1304	URL
1309	Kanion (jak w Carbon)
1340	bitwa na autostradzie (nfs undercover coś jak 1v1 w ug 2)
1341	URL like in UG2
1361	Canion Drift (1vs1)
1384	ucieczki drużynowe, kanion, pościgi nie tylko z policją
1417	Specjalne wyścigi na dużą liczbę przeciwników, np. 20 oraz wyścigi na specjalnych torach, stworzonych pod ten konkretny wyścig.
1428	Demolition derby
1454	Wyścigi z bossami
1487	Różne eventy (np. specjalne wyścigi polegające na tym, że gracze dostają tylko na ten wyścig jakiś pojazd i razem się nimi ścigają, wyścig o jakąś nagrodę np. auto) od czasu do czasu. Pozdrawiam!
1490	Touge, Wyścigi w Kanionach jak w carbonie
1494	dragi w 2 strony (2F2F)□□,drift z przeszkodami lub w piętrowym parkingu(Tokyo Drift)□□
1518	jeszcze coś na wzór touge
1551	Wyścigi w kanionach jak w Carbonie ^^
1559	Pościgi
1591	Bitwa na Autostradzie (NFS undercover)
1596	Żeby było ich jak najwięcej.
1621	UNDERGROUND RACING LEAGUE
1651	jazda w terenie
1652	Touge
1689	Mierzenie się z policją
1693	Team Escape (NFS World)
1709	Gymkhana
1776	StreetX
1825	Ucieczka drużynowa jak w NFS World
1826	hard desert races like in need for speed pro street. they were great races
1907	szukanie samochodów na czas ze znajomymi oraz offline
1915	Beep race
1957	coś w stylu jazdy na prawdziwych torach (patrz NFS ProStreet), też by było mile widziane, ale na pewno gra nie powinna się skupiać tylko na tym! FreeRoam i miasto przede wszystkim.
1983	Kamienie milowe na wzór nfs mw2005
2026	off-road
2035	Canyon (ściganie auta w kanionie, tak jak to było w Carbonie)
2059	Wyścigi teamowe [okrążenia, sprint] - team podzielony na zawodników ma do dyspozycji jedno okrążenie po którym następuje zmiana kierowcy oraz samochodu, sprint - grupa która ukończy jak najszybciej wyścig [cała drużyna minie linie mety] wygrywa
2134	Street X
2167	Coś jak w NFS NL - podczas niektórych eventów aby ukończyć wyścig musisz np. Mieć czas w powietrzu np. 8s i driftować przez 1km (Skill Masters czy jakoś tak)
2174	Destruction derby możliwość bycia policjantem w multiplayer jak w HP albo rivals
2178	Off-road wyścig z punktu do punktu w którym Sam wybierasz jak chcesz jechać i którądy (bez punktów kontrolnych)
2202	1 na 1 w Kanionach (W miejscach gdzie jest dosyć ciasno i można wypaść - Np. Carbon)
2264	Cop chases with objectives (Carbon/MW2005)
2272	Street X, Team Escape
2307	Smoke Show (Underground 1 beta)
2330	Hot Pursuit
2369	URL
2370	Demolition Derby, kradzieże samochodów
2416	wiecej opcji driftu jak w nfs2015 np driftowy pociąg itd
2466	Teren

2481	WSZYSTKO
2545	Obława (jak w MW2012)
2643	Drift (jak w underground 2)
2685	Misje w stylu zabrania obiektu i ucieczka przed policją ze znajomymi
2708	Ucieczki przed policja, łapanie przeciwników jako glina na losowej trasie. Niszczenie radiowozow., czasowe pojedynki z policja, sprint na zatłoczonej autostradzie
2752	Touge
2782	-Wyścigi Off-Roadowe
2891	Drag, tylko że NFSaMW 2005
2900	Rally
2942	Hot pursuit from from NFS hot pursuit
3004	Rajdy, offroad, dragi nie tylko na ulicach, tez na specjalnych torach do 1/4 mili
3015	Drifting without this multiplier nonsense
3030	Interceptor / Ambush (Escape from pursuits)
3040	Heists and stealing cars
3074	Canyon Duels
3127	pojedynki w kanionie jak w nfs carbon

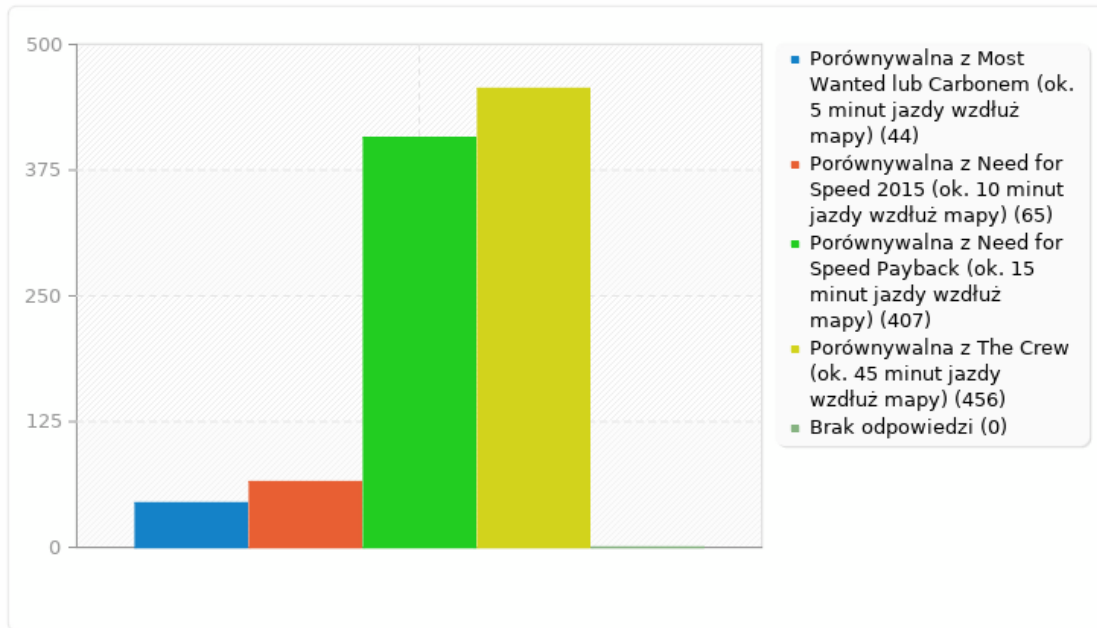
Wyścigi

Rodzaje wyścigów, które chciałbyś zobaczyć w Need for Speed:



Mapa

Określ wymarzoną wielkość terenu:



Mapa

Określ umiejscowienie otoczenia:

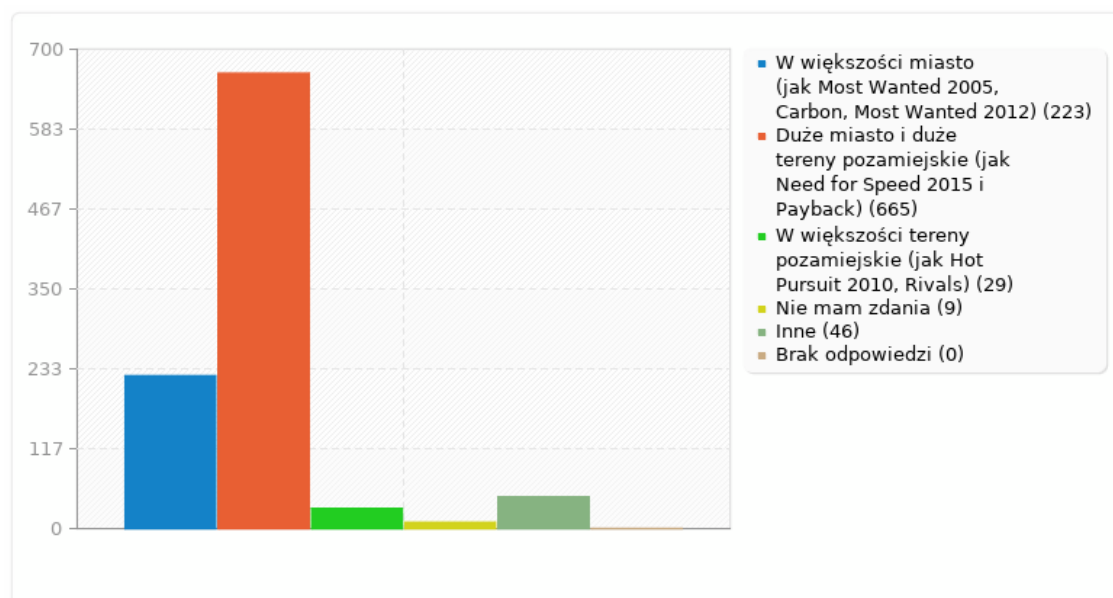
Odpowiedź	Liczba	Procent
W większości miasto (jak Most Wanted 2005, Carbon, Most Wanted 2012) (A1)	223	22.94%
Duże miasto i duże tereny pozamiejskie (jak Need for Speed 2015 i Payback) (A2)	665	68.42%
W większości tereny pozamiejskie (jak Hot Pursuit 2010, Rivals) (A3)	29	2.98%
Nie mam zdania (A4)	9	0.93%
Inne	46	4.73%
Brak odpowiedzi	0	0.00%

ID	Odpowiedź
81	Wszystkie dotychczasowe mapy z NFS jak Rockport, Fortune Vally, Bayview (te starsze odświeżone pod względem grafiki) i połączone ze sobą
92	2 lub więcej miast gdzie między nimi będą tereny pozamiejskie, ale przede wszystkim by było miasto brak elementów pozamiejskich byłby zaakceptowany.
109	Duże miasto + duże tereny pozamiejskie + kaniony (!)
224	Mostly a big city with a medium countryside and canyons
268	i want something based on a REAL town / city / place
382	my miał bardzo charakterystyczne miejsca by mapa była duża byśmy mieli możliwość jazdy po bezdrożach mieście jak i po terenach pozamiejskich i by wróciły kaniony rodem z carbona i by mapa była dosyć duża i by można było odblokowywać dalsze części mapy z dalszym upływem kampani
447	I'd rather want a track focus
561	Spory teren z znanymi miastami (bądź też nowymi) i nowe tereny łączące miasta.
608	tereny zimowe
613	Cities and Countryside, but Industrial and canyon areas like Most Wanted 2012
745	combination of Rather Countryside and Rather Cities
954	Kaniony. Tereny górskie z których lekko sypie się śnieg
1037	Mainly cities with mountains on the edges (e.g. carbon/u2 butmore mountain passes)
1144	70% miasto, 30% tereny pozamiejskie
1159	Jak w Forza horizon 3 (lasy itp)
1238	Mieszane
1258	Kilka dużych miast i pomniejsze miasteczka (tak jak w GTA)
1417	Duże miasto oraz dużo terenów pozamiejskich ale w różnym klimacie, tzn. plaże, lasy, góry.
1427	Tak jak w payback
1449	Zrównoważony, Byle by pozamiejskie tak dobre jak w Rivals :->
1518	dodajcie dużo gór i lasów
1523	przełęcz górskie
1581	Tokyo
1600	trasy w różnych częściach świata (brak otwartego świata)
1625	Underground 2
1651	jedno duże miasto , parę mniejszych i duży teren pozamiejski
1709	Miasto na styl japoński (Miasto i teren pozamiejski z górami i wąskimi ulicami tak jak np. Z serialu INITIAL D)
1777	Kilka średniej wielkości miast i zróżnicowane tereny pozamiejskie
1840	Jedno duże i parę mniejszych miast i Góry na kształt Tych z Japoni
1907	w większości teren w jednej czwartej miasto
1957	Powinno być dużo przełęcz, na styl legendarnych gór w Japonii. Czyli jak w NFS 15 i Payback, z naciskiem na Payback, tyle że o rozmiarze TheCrew.
1983	Rozbudowane tereny pozamiejskie oraz duże dobrze dopracowane miasto
2027	wielkie miasto i poza nim otwarty świat z kanionami
2029	Cities that are colorful and lively at night(NFSU2)
2059	Połączenie kilku miast wraz z sporą ilością terenu pozamiejskiego [tryby wyścigów podzielony w zależności od dzielnicy]
2167	Kilka miast, długie autostrady i dużo off road'u coś jak mapa z TC
2202	Lotniska/Pasy Startowe

2369	2003-2006 game maps combined into one, with extra countrysides between each
2708	Miasto lub dwa miasta, oddzielone dużymi terenami jak Payback. Dużo górskich tras jak Carbon i dużo autostrad. Istotna role odgrywa pora dnia i nocy. Wazne aby noc byla ciemna i neonowa jak w underground a poranki i wieczory jak w nfs2015.
2752	Duże miasto w tym tereny poza miejskie, najlepiej teren górzysty
2838	Kilka dużych miast, małe wioski pomiędzy nimi, lotnisko, tor wyścigowy
3030	Scenery doesn't matter as long as the physical form of the map is good. (Example: Varied roads and corners, plenty of routes + alternate routes available at any given time, plenty of areas to hide in, etc.) Basically like a city, except the scenery in the background doesn't really matter. However, if you were to ask me about the scenery, I think it should take place in a small, rural, yet compact town that blends the features of cities and countrysides together.
3040	Half city and half countryside
3074	Big City surrounded by Mountains with dangerous Passes.

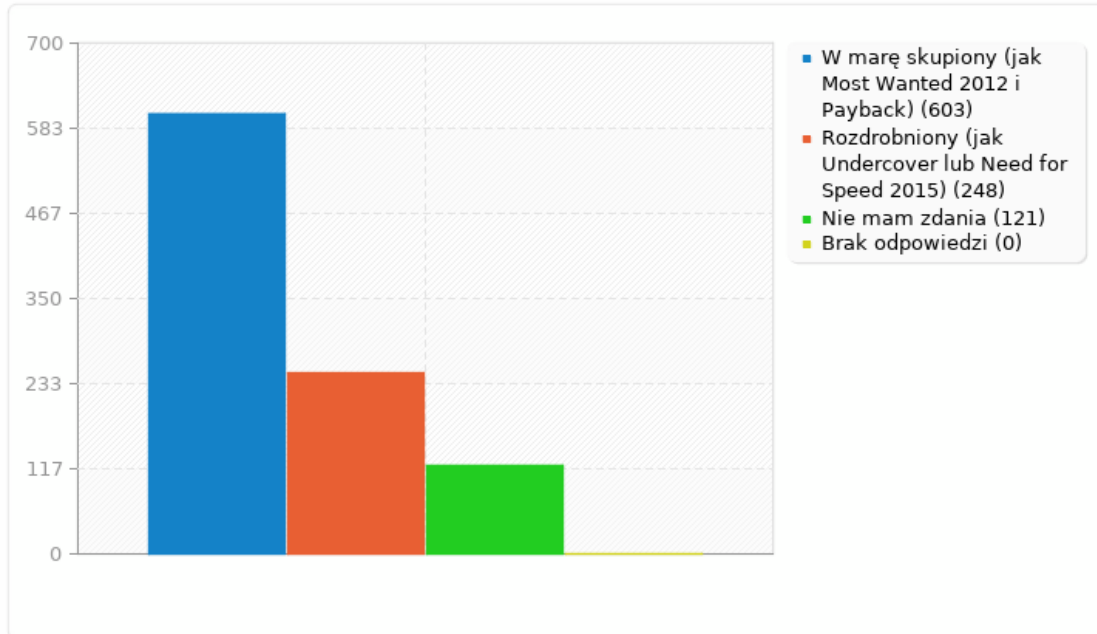
Mapa

Określ umiejscowienie otoczenia:



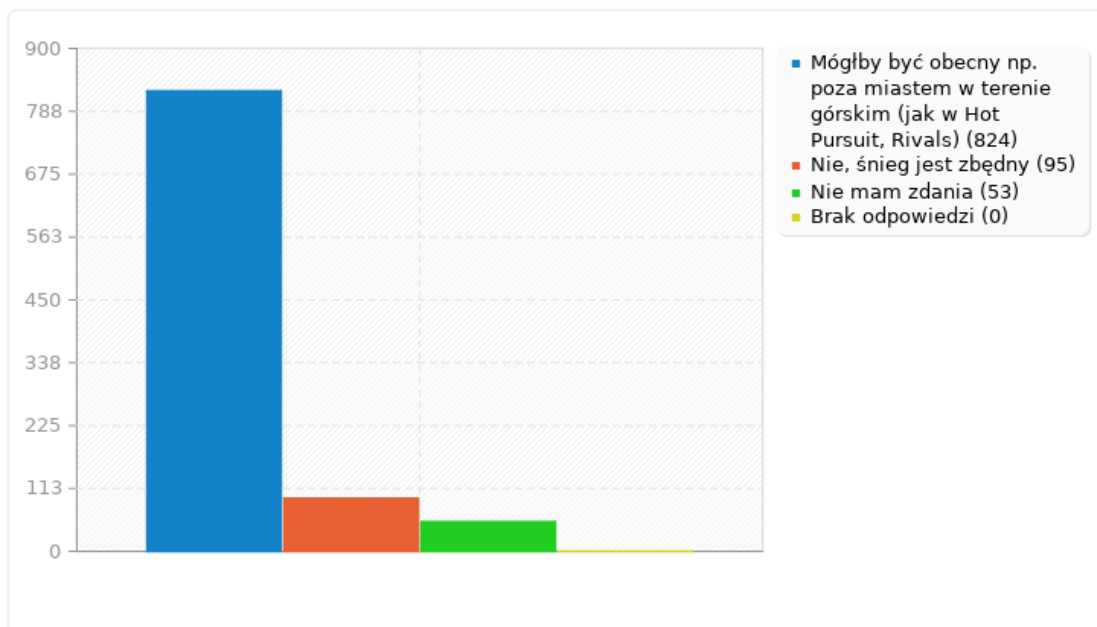
Mapa

Teren ewentualnego miasta miałby być:



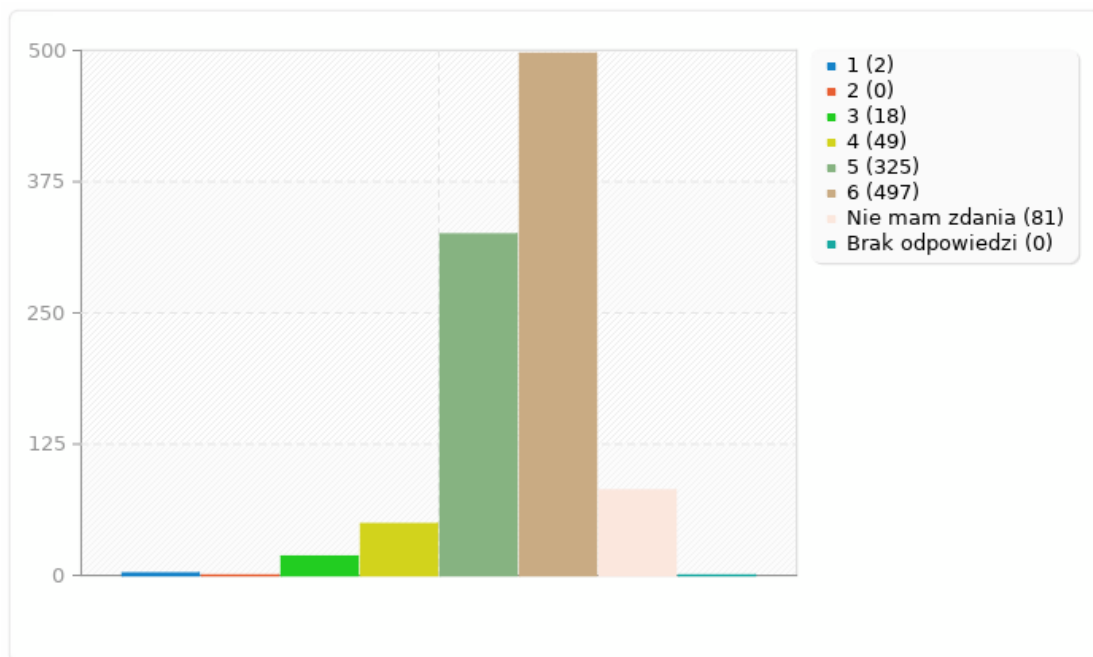
Mapa

Co sądzisz o ewentualnej obecności śniegu w nadchodzącym Need for Speed?



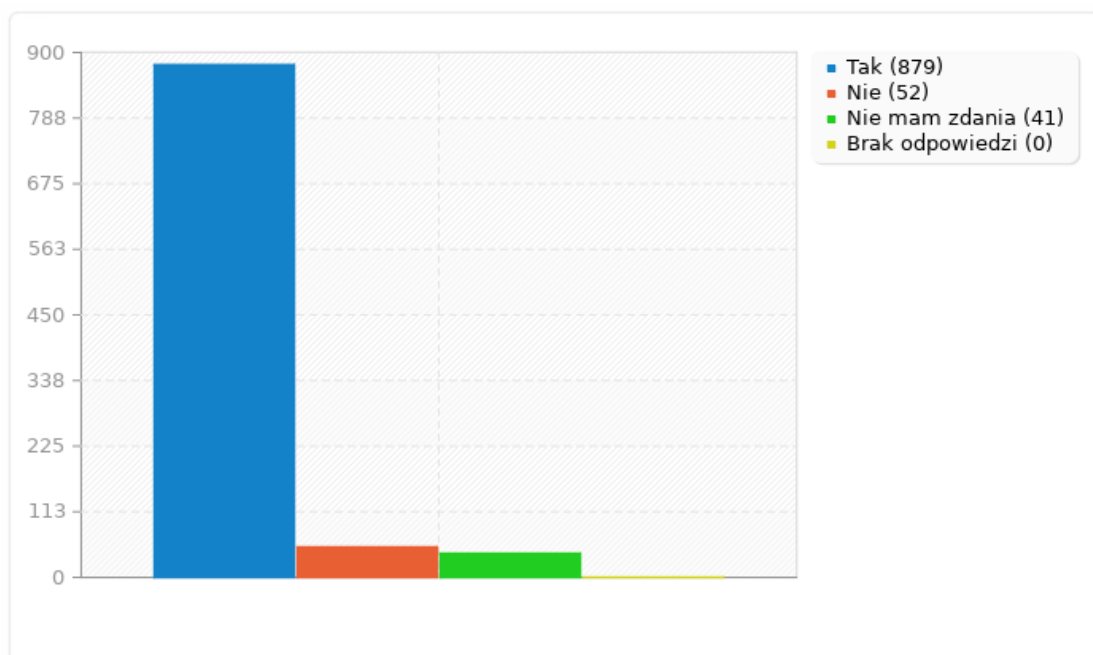
Policja

Ile powinno być poziomów poszukiwań?



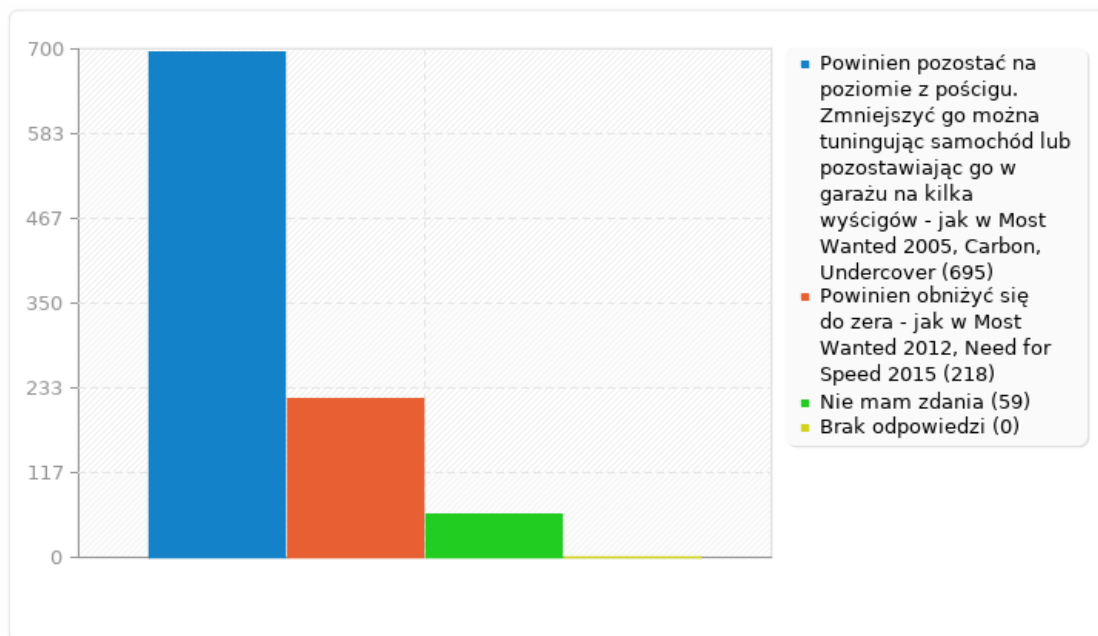
Policja

Czy wraz ze zmianą poziomu poszukiwań na wyższy powinny pojawiać się szybsze radiowozy?



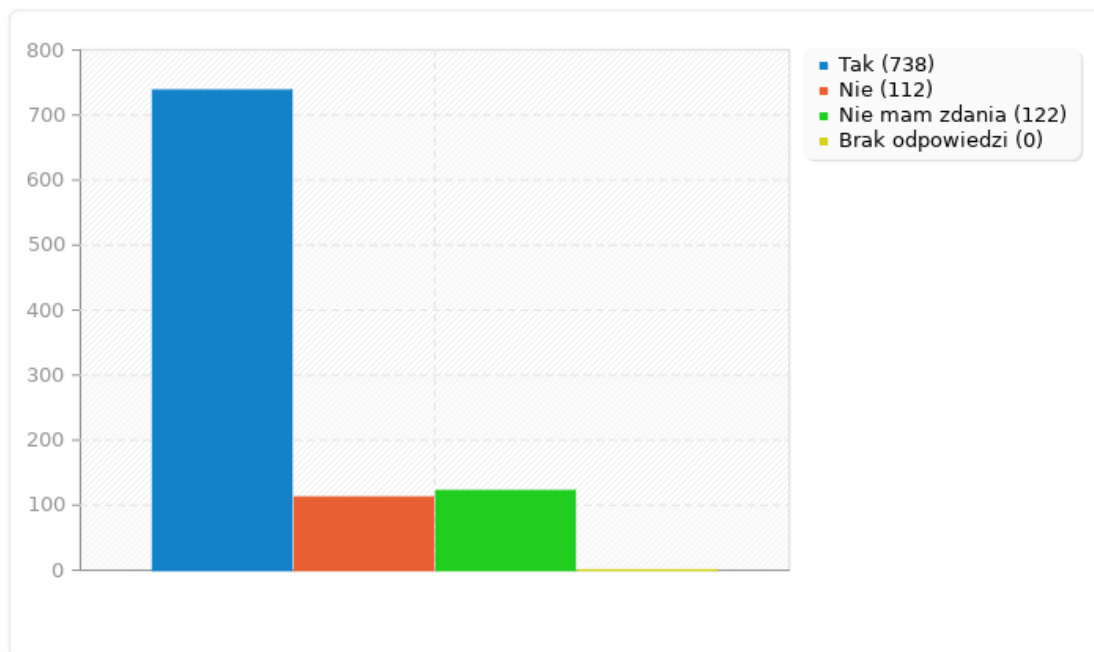
Policja

Poziom poszukiwań po zgubieniu pościgu:



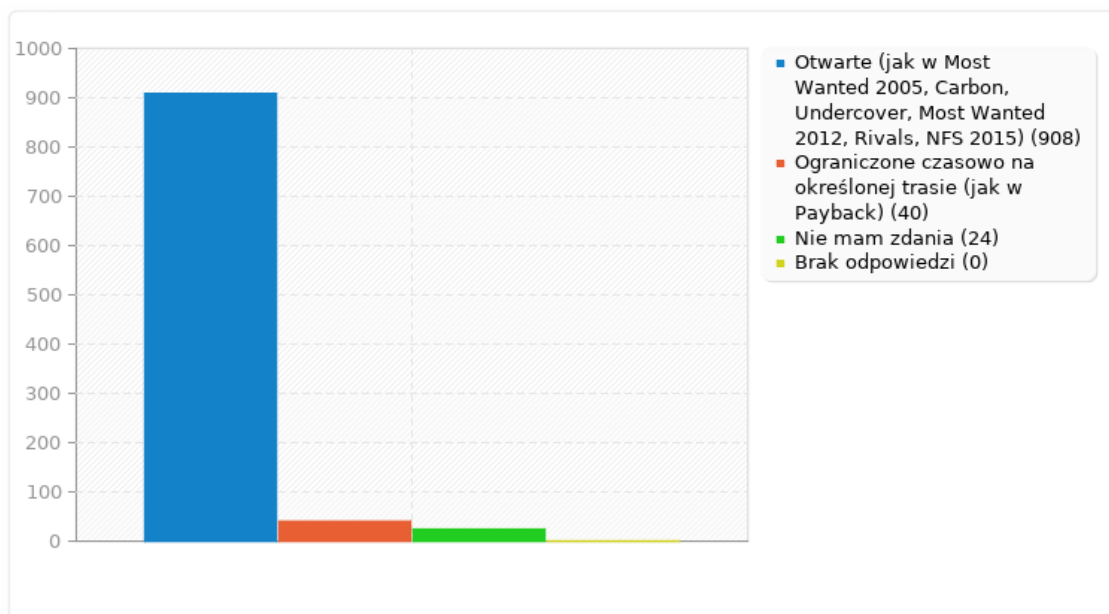
Policja

W Most Wanted, Carbonie i Undercoverze w różnych miejscach zostały ulokowane tzw. spowalniacze pościgów. Czy chciałbyś ich powrotu?



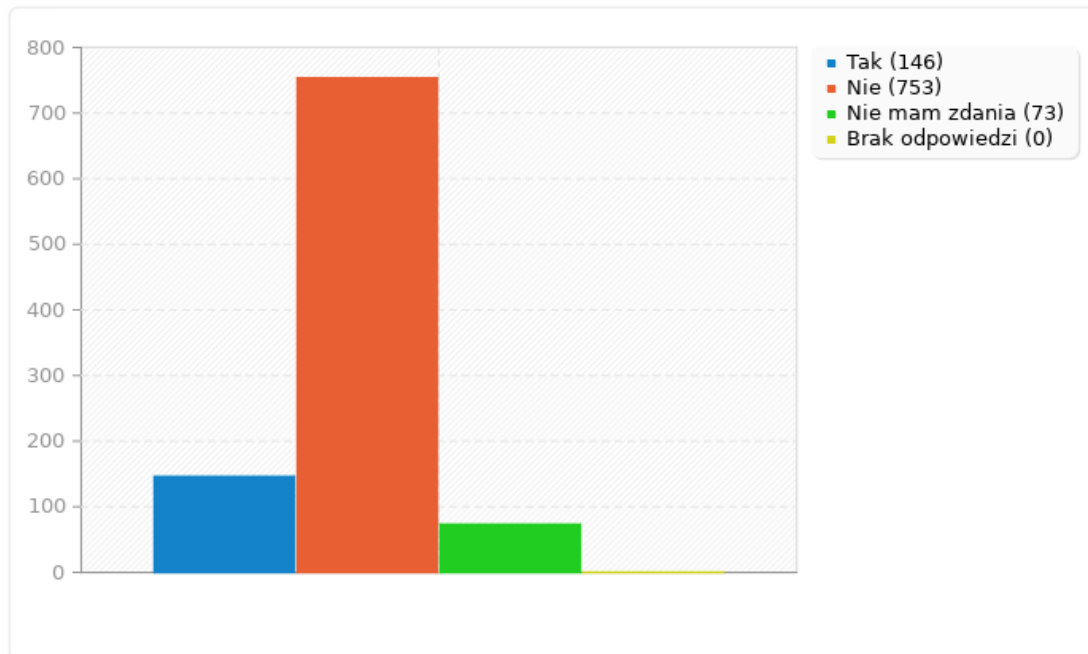
Policja

Pościgi powinny być:



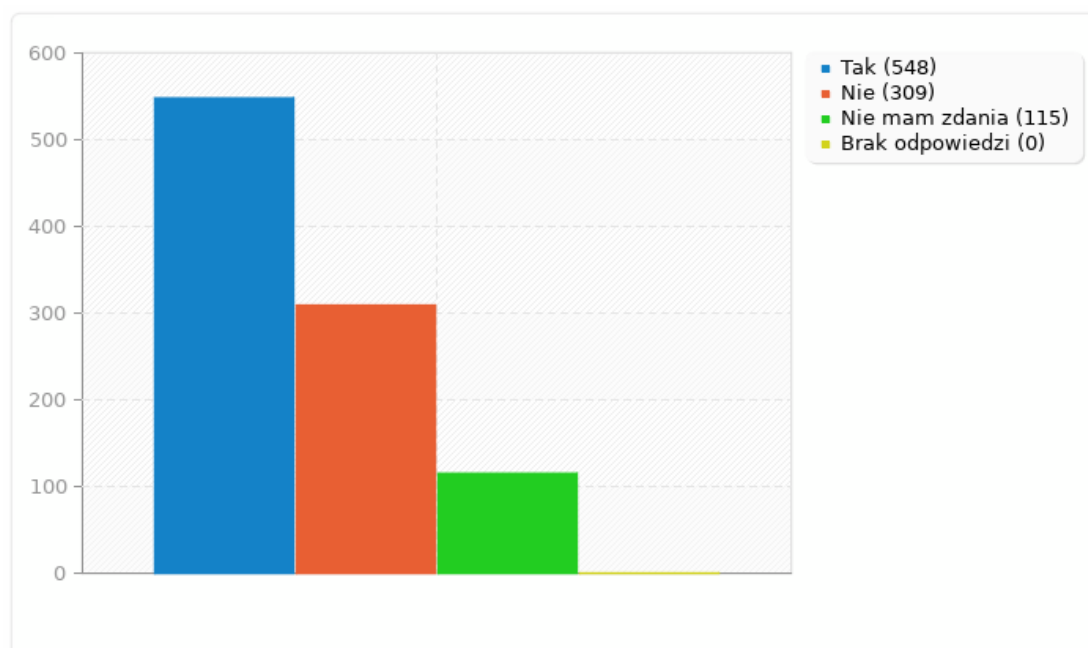
Policja

Czy chciałbyś, by w grze pojawiały się bronie na wzór tych z Hot Pursuit lub Rivals (zagłuszacz policji, fala uderzeniowa)?



DLC

Czy powinny pojawić się DLC?



DLC

W DLC powinny być:

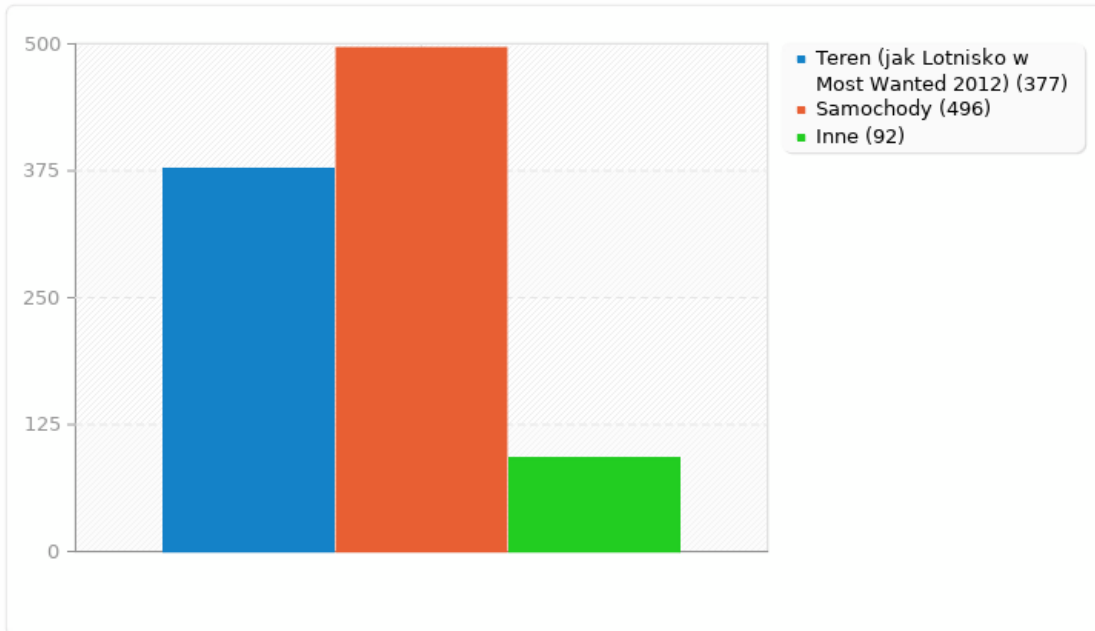
Odpowiedź	Liczba	Procent
Teren (jak Lotnisko w Most Wanted 2012) (SQ001)	377	68.80%
Samochody (SQ002)	496	90.51%
Inne	92	16.79%

ID	Odpowiedź
1	Missions
78	Właściwie to pełnoprawne rozszerzenie gry z nową kampanią, mapą, samochodami itp. (jak np. dodatki do Wiedźmina czy Dying Light)
85	Misje fabularne
86	nowe tryby gier też byłyby dobre... lecz za darmo lepiej
96	Części tuningowe
109	Oprócz powyższych --> dodatkowe opcje tuningowe (zarówno wizualne, jak i mechaniczne) + może krótki podobny wątek fabularny
119	Dodatkowe misje fabularne
172	fabuła
203	Np. Pakiety stylistyczne
208	New races/challenges
220	Dodatkowe darmowe części, nowe samochody, nowy, dodatkowy obszar miasta.
232	A complement for Story missions, for those who want more
239	New Racing modes.
247	free and paid , Paid cant be better than free items
265	New modes
382	więcej samochodów więcej opcji personalizacji samochodów i np dodatkowe mapy jak w forzy horizon 3
389	Dostępne nowe misje, elementy tuningu wizualnego,
399	Misje
411	nowe wątki fabularne
550	Additional Missions, keep the game alive
553	New multiplayer game modes
561	Nowe części tuningowe do aktualnych samochodów.
608	nowe tereny typu zima,wizualizacja pojazdów,dodatki fabularne
613	Terminal Velocity airport expansion was amazing.
653	Samochody, i mozliwy teren.
678	Storyline based dlc that incorporates new terrain and cars
769	New Modes
772	Story
840	Story
916	Story expansions, new parts,
945	New story or modes
1037	Races/Activities
1089	Game modes
1242	darmowe eventy czasowe [zawartość płatna (waluta gry) lub do zdobycia]
1258	Dodatkowe tereny np. kolejne miasto i kilka godzin dodatkowych misji
1304	Opcje tuningowe
1427	Wiecej tras i samochodów
1428	Misje , nowe części zmieniające wygląd, nowe hardkorowe zawody
1464	Dodatkowe mniejsze misje fabularne, ale dodatki nie powinny być droższe niż 30 zł
1487	Nowe bronie anty-policji, np. motory czy quady, skrzynki z których można "wydrościć" pieniądze, pojazdy lub nowe części tuningu, nowe tryby w singlu (Np. tak jak w NFS Payback czyli dodanie Speedcrossu. Pozdrawiam serdecznie!
1490	Fabuła
1506	textures
1516	Dodatkowy wątek fabularny

1557	Misje fabularne
1591	Nowe Wyścigi, Porzerzenie Mapy, Nowe elementy Tuningu, Dodatek Fabularny
1596	Chcę żeby w DLC były obydwie rzeczy.
1623	Misję dodatkową fabuła
1658	Różne ulepszenia samochodów typu spojler i tym podobne.
1689	Emblematy, naklejki, nowe wyścigi
1751	Wyjątkowe opcje tuningu
1825	Rozszerzenie fabularne i/lub nowe typy wyścigów
1864	Nowe wyścigi oraz misje
1907	dodatkowe części , skórki na postać kierującą samochodem
1982	Samochody,teren,nowe wyścigi/rzeczy do robienia
2027	unikalne części wizualne i mechaniczne
2036	części tuningowe, może nowe misje, wyścigi, dodatki do fabuły
2091	Fabuła
2105	Nowe wyścigi jak np. w FH3 hot wheels
2107	Visual upgrades
2116	Więcej opcji tuningowych oraz kamera z kokpitu
2167	Nowe misje, jakaś nowa, mniejsza fabuła
2172	Dodatkowe modyfikacje
2174	Misje naklejki części tuningowe
2176	samochody, unikatowe części tuningowe, garaże
2178	Części tuningowe muzyka tryby gry naklejki misje
2198	Nowe zawody, rozszerzenie fabularne
2203	Bezpłatne kody na części do samochodów
2245	Części
2330	Expansions
2341	Aftermarket parts
2370	Modyfikacje do pojazdów
2416	okresowo np co miesiac 1-3 samochody i nowe opcje tuningu
2430	Trasy/Samochody/Wyzwania/Imprezy w stylu speedcross
2471	Samochody i Teren
2481	Rzeczy nie dodane wcześniej do gry (np jak w GTA Online)
2512	Nowe tory
2540	Typy malowania Np. jakiegoś tam orzełka
2602	Może nie teren, bo to dziwne, że nagle znikąd pojawia się nowy teren, którego w tym samym miejscu wcześniej nie było, ale kilka samochodów i wyścigów to trochę mało. Zaskoczcie mnie czymś ciekawym :D
2639	coś typu speedcross w paybacku,hot wheels w forzie ew blizzard mountain w forzie:)
2701	Unikalne modyfikacje wizualne i funkcjonalne, które nie dają jednak żadnej przewagi nad graczami nieposiadającymi DLC.
2728	Nowe misje, wyzwania, ew. mniejsze dodatki uatrakcyjnające rozgrywkę
2745	Większy teren
2752	Nowe części do samochodów
2782	- Nowe tryby wyścigów np. Jak w MW 2K12
2827	Mapy, części, tuning, podświetlenie ledowe pod samochodem
2838	Nowe fragmenty mapy z dodatkową fabułą
2898	wątek fabularny np. powrót starych postaci jak Razor itd
2988	Samochody,unikalne malowania oraz tuning wizualny
3004	Nowe body kity, wyscigi, samochody i inne...
3040	More Missions
3056	Opcjonalnie części wizualne pojazdu (naklejki np. z filmu), wzory aut z innych serii, elementy nawiązujące do wcześniejszych serii NFS.
3074	New Gamemodes

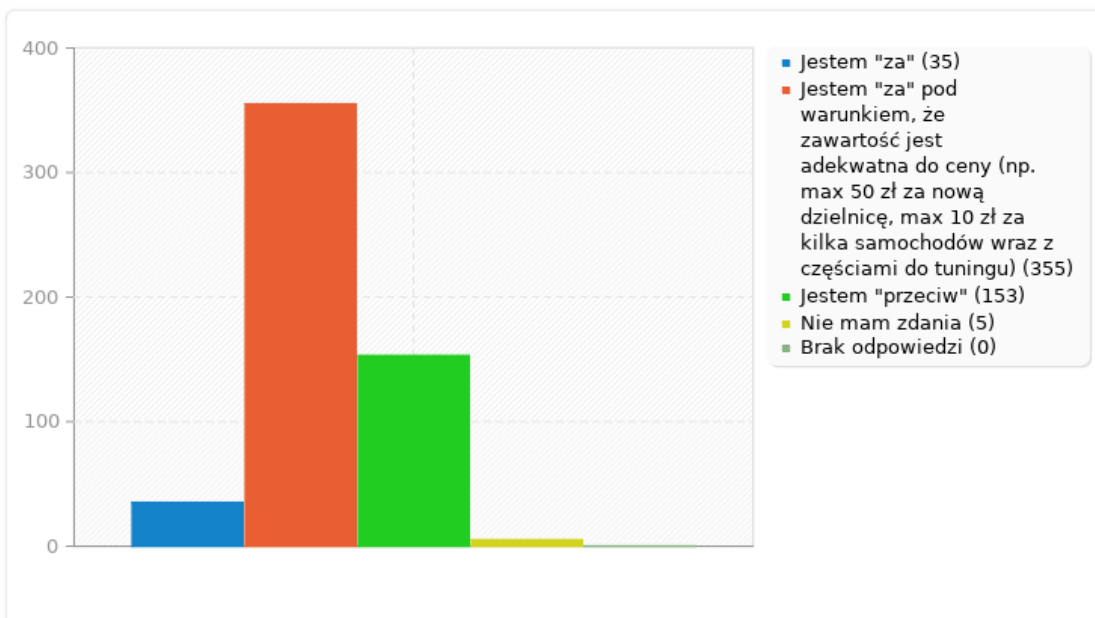
DLC

W DLC powinny być:



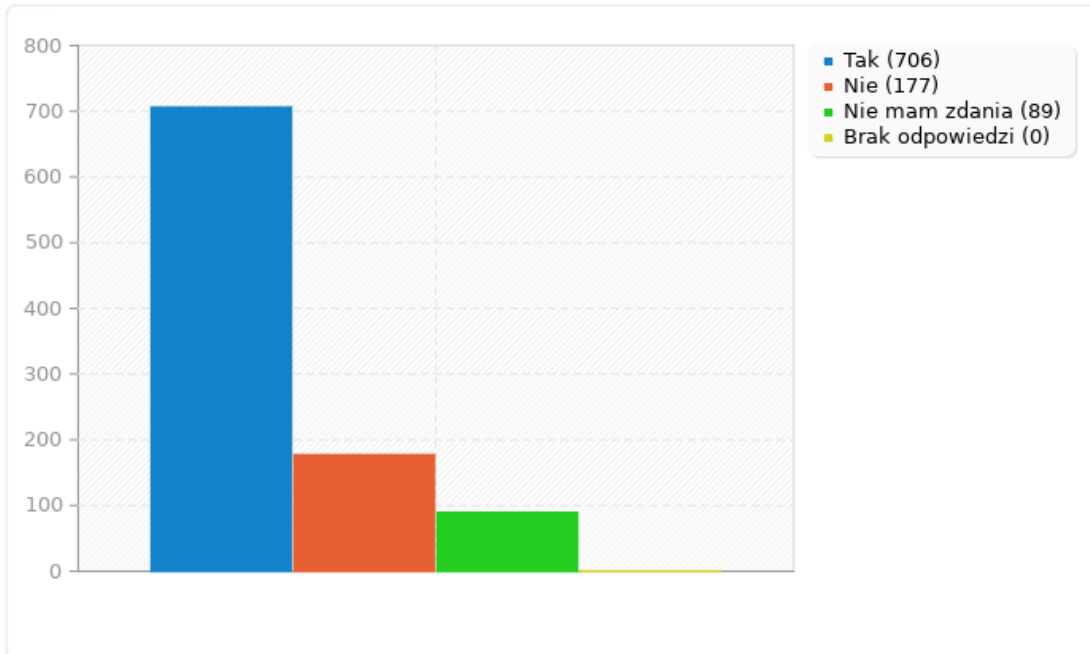
DLC

Co myślisz o płatnych DLC?



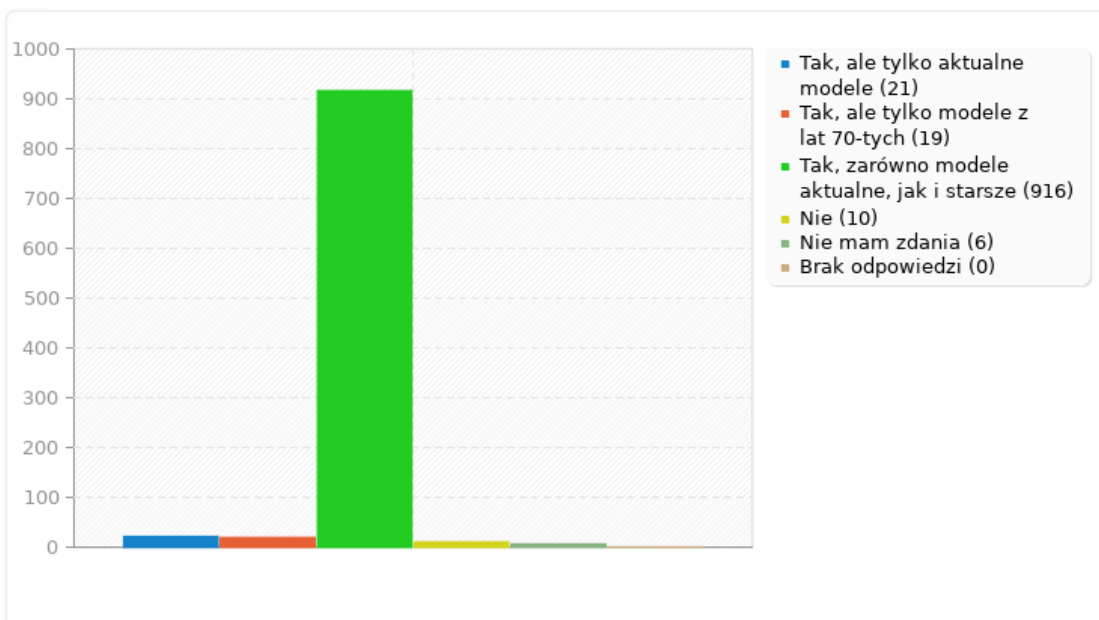
Samochody

Czy powinny pojawić się SUVy? (Max 10, m.in. Porsche Cayenne, BMW X6, Audi Q7, Mercedes GLS)



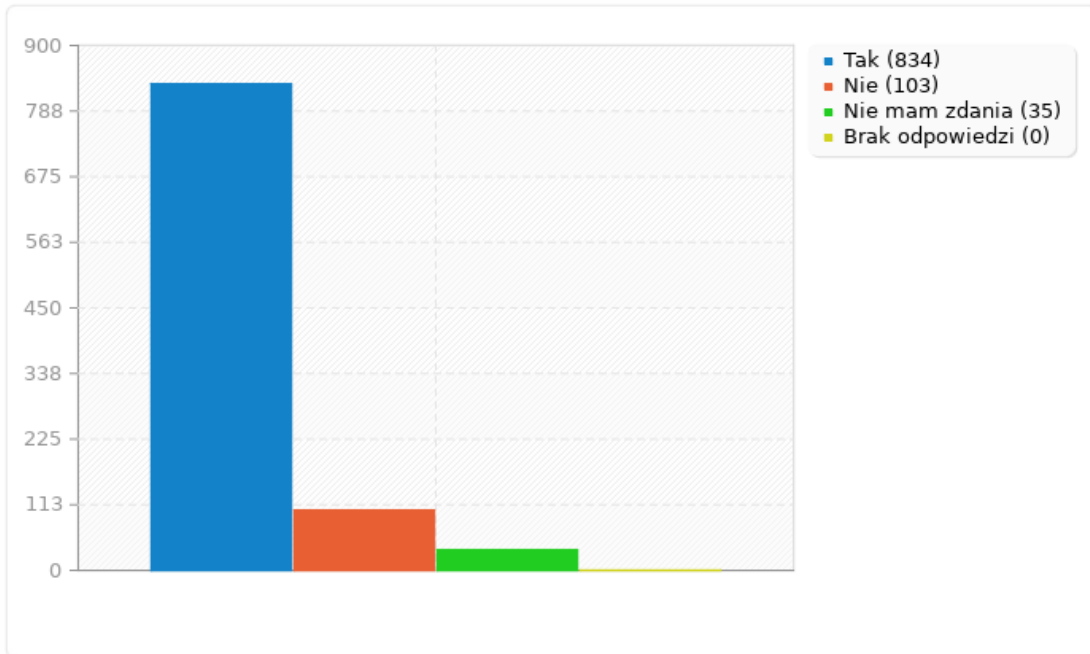
Samochody

Czy powinny pojawić się samochody typu muscle? (m.in. Ford Mustang, Chevrolet Camaro)



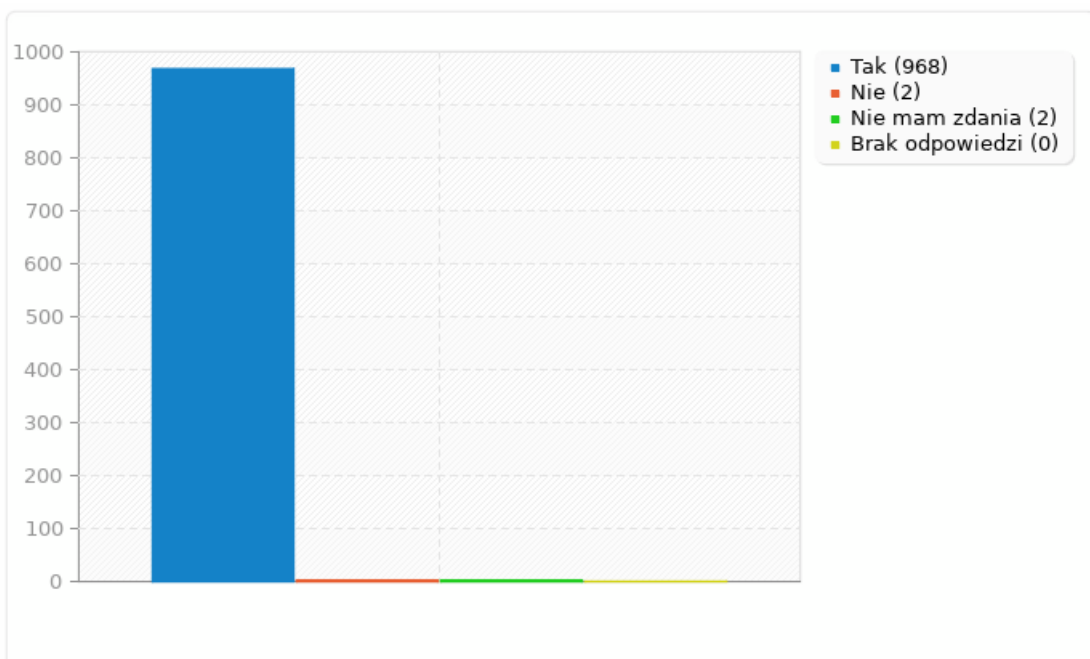
Samochody

Czy powinny pojawić się samochody egzotyczne? (m.in. Bugatti Veyron, Ford GT, Lamborghini Aventador, Pagani Huayra)



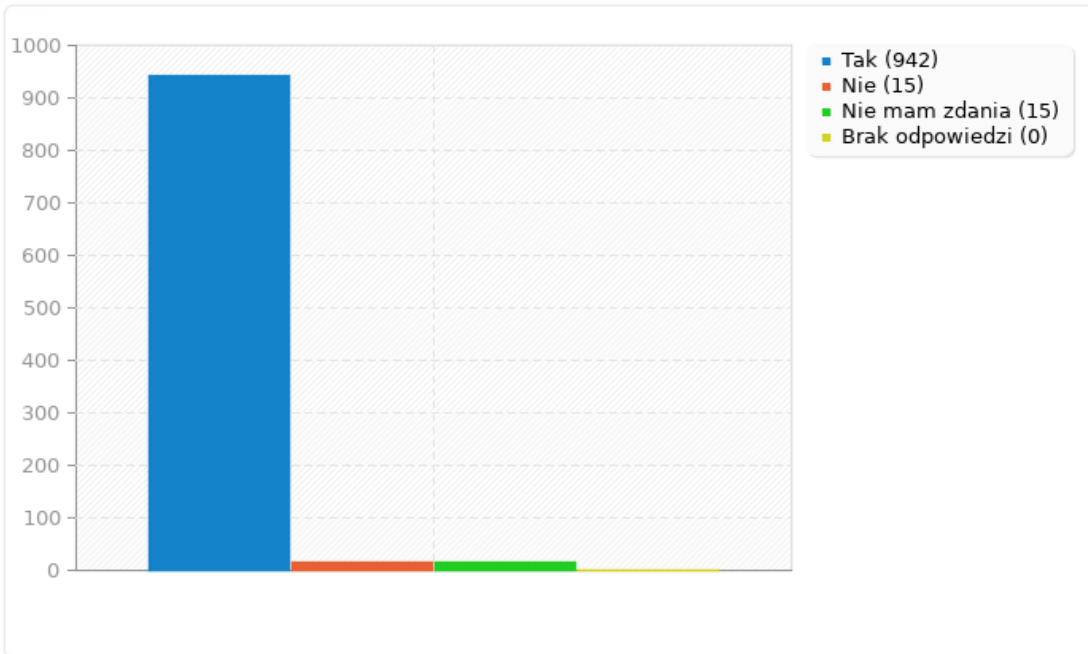
Samochody

Czy powinny pojawić się samochody sportowe? (m.in. Aston Martin V12 Vantage, Nissan GT-R, Nissan 350Z)



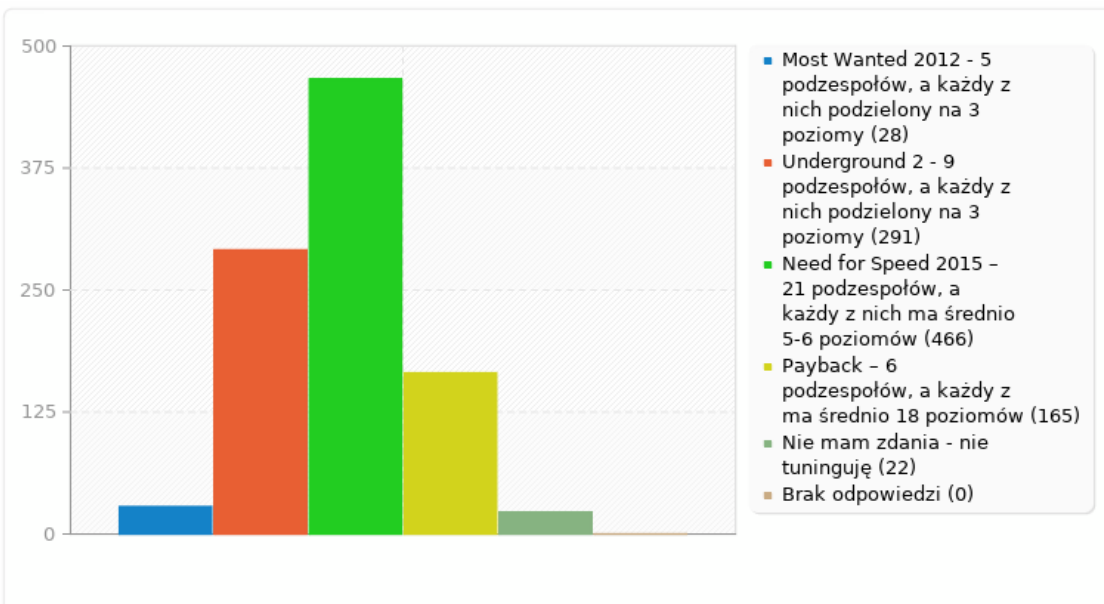
Samochody

Czy powinny pojawić się samochody codzienne? (m.in. Audi A1, Ford Focus ST, Mitsubishi Lancer, Subaru Impreza)



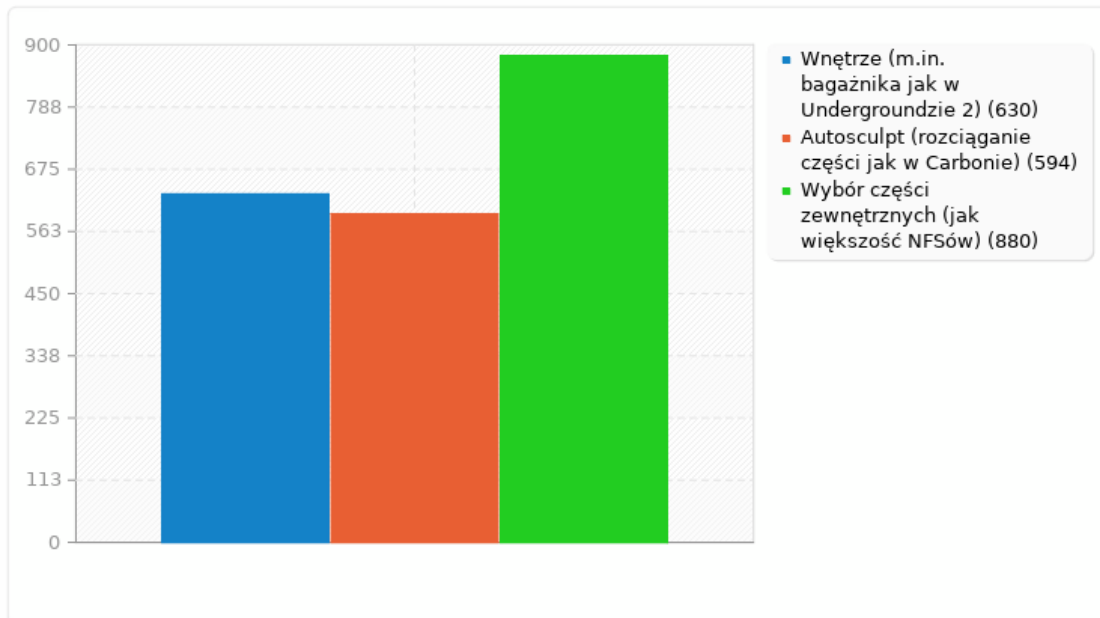
Tuning

Tuning osiągów powinien być podobny do tego z:



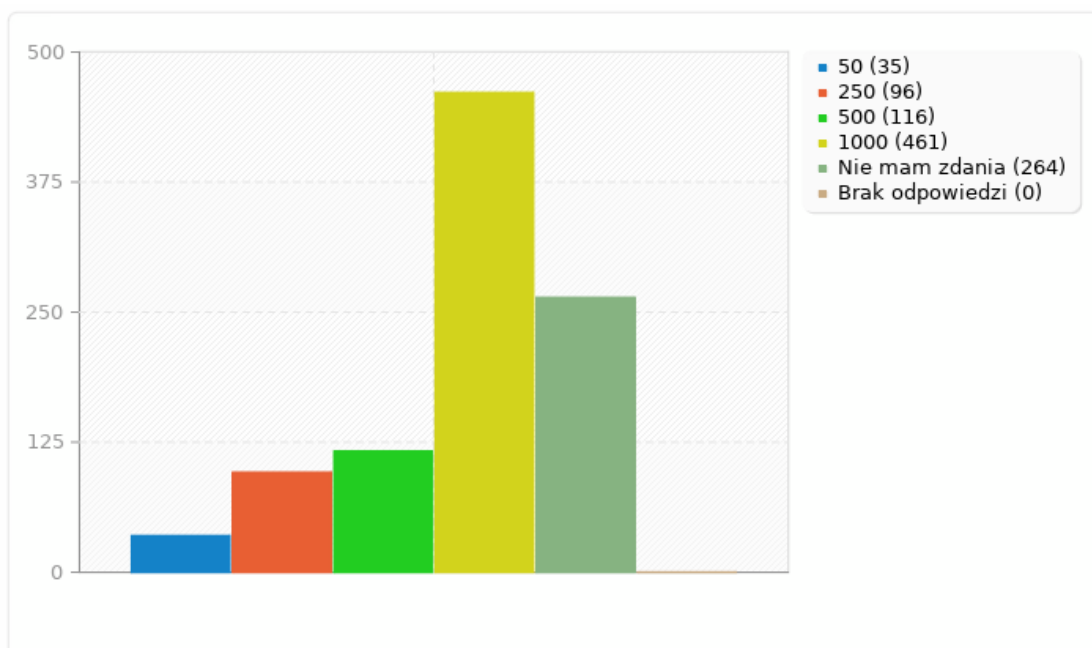
Tuning

Tuning zewnętrzny powinien zawierać:



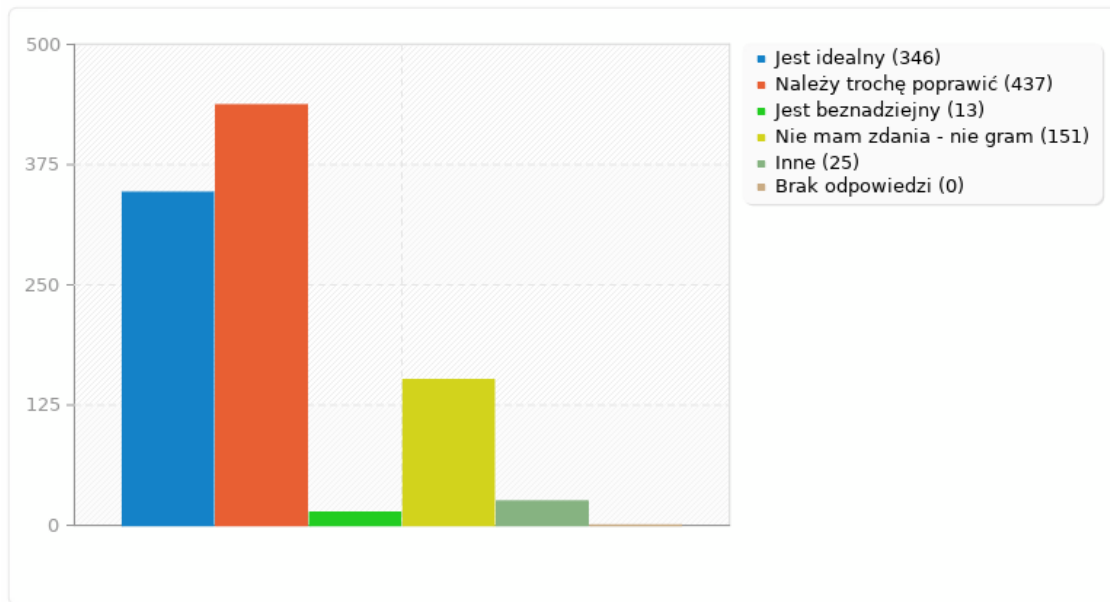
Tuning

Liczba warstw vinyli:



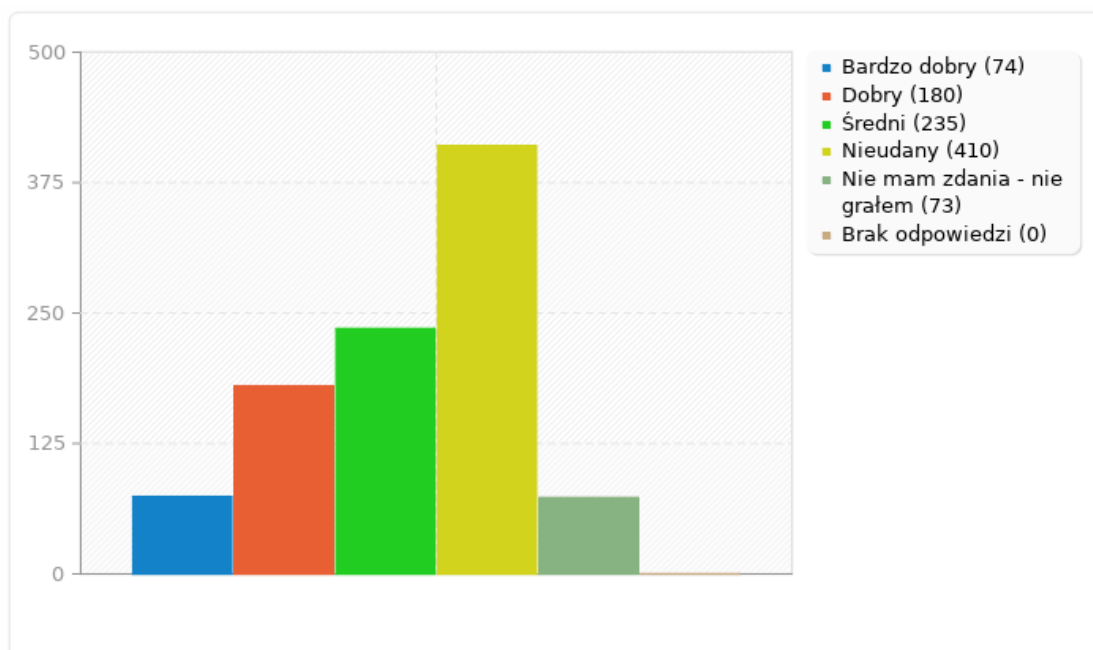
Tuning

Edytor winyli w końcowej wersji Need for Speed 2015 i Payback:



Tuning

Oceń kupowanie i zdobywanie kart tuningu osiągnów



Muzyka

Wybierz swoje ulubione gatunki muzyczne:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Blues (SQ001)	118	12.14%
Country (SQ002)	125	12.86%
Jazz (SQ003)	138	14.20%
Hip-hop (SQ004)	652	67.08%
House (SQ005)	492	50.62%
Metal (SQ006)	420	43.21%
Pop (SQ007)	515	52.98%
Rap (SQ008)	667	68.62%
Reggae (SQ009)	152	15.64%
Rnb (SQ010)	248	25.51%
Rock (SQ011)	651	66.98%
Techno (SQ012)	575	59.16%
Inne	182	18.72%

ID	Odpowiedź
17	Drum & Bass, Crossbreed, Breakcore, Ambient
57	Hardstyle
81	Drum and Bass
100	dopasowany do klimatu gry
123	Eurobeats
125	Eurobeat
172	Czemu to pytanie nie brzmi "Jakie chcesz by pojawiły się gatunki muzyczne?"
173	EDM, FUTURE BAS, FUTURE BOUNCE, TRAP
178	Dubstep, Trap
205	Electronic
208	Pop-punk, alternative rock, a bit of electro
220	Trance
239	Eurobeat
261	Eurobeat
265	Eurodance 90
279	RUN-DMC
293	Trap, Liquid, EDM
299	Drum and bass, trap
305	Trap, Electro
328	Rap i Hip Hop to to samo XD tak na przyszłość
331	Punk rock
349	Electronic
361	I like every kind of music
382	Electro
395	Drum & Bass
399	Drum and bass
401	Electro
414	Dubstep
426	there should be several radio stations that play music
476	Drum'n'Bass, Dupstep, Kpop
477	Brak ścieżki dźwiękowej w czasie gry, postawiłbym raczej na dopracowanie dźwięków silników.
478	Custom music
495	Drum & Bass
504	Trap
517	I like everything just make the song good
525	TRANCE
553	Indie rock
557	Punk
561	Synthwave
608	heavy metal,trap,remix

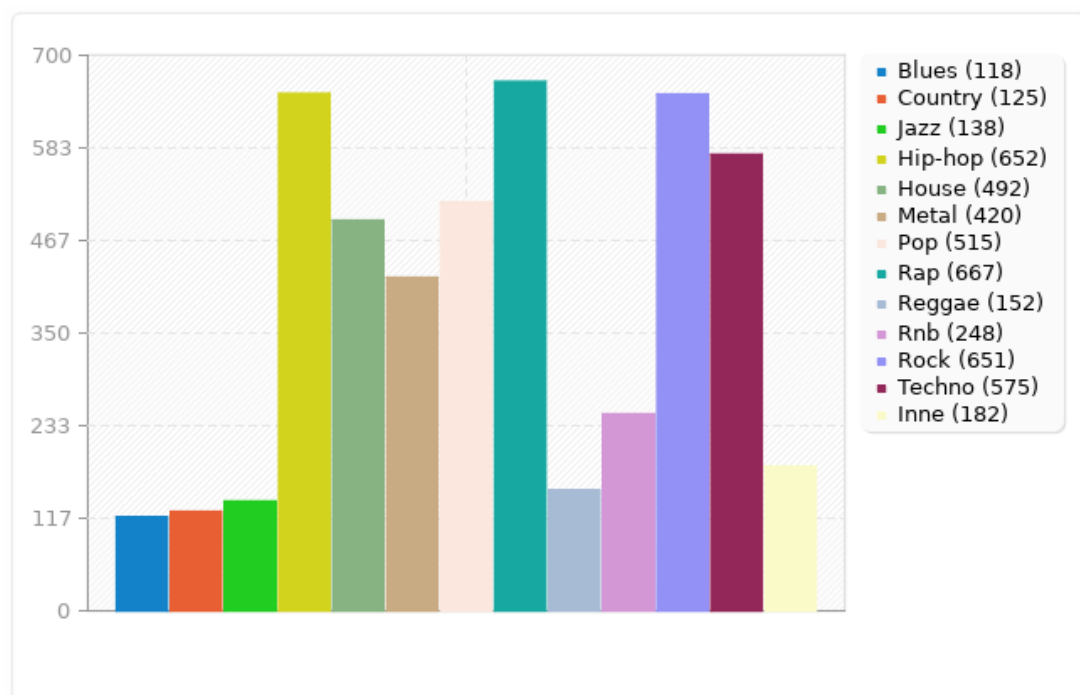
613	Latin Dance
620	Eurobeat
670	Hard dance music (Hardstyle and Hardcore)
712	Eurobeat
742	Drum and Bass
745	Trap, Instrumental
752	dubstep[
777	Trance, Drum and Bass, Eurobeat
805	Trap. EDM Trap
837	Edm Trap/ Future Bass
840	Alternative
844	Muzyka typu: Bonobo - Kerala
846	Eurobeat.
918	EDM
929	Exhausts ;)
946	Trap, Dubstep
954	Konkretni wykonawcy/Konkretne utwory: The Prodigy, Cascada, VINAI, Pegboard Nerds. Jay Hardway, Pendulum, NoizBasses, Petey Pablo - Need for Speed, Annella - Perfume, Redfoo, The Hives - Come On!, DNF & Vnalogic, Timmy Trumpet, TJR, Pitbull, KSHMR,
961	Trap
970	Eurobeat.
978	Nie mam zdania.
1032	Trap, EDM
1037	Hardstyle
1091	Grime
1143	EDM
1151	Trap
1155	Wieśpolo
1158	Nightcore
1159	Trap
1160	Disturbed
1162	Szamz
1172	Eurobeat
1173	trap
1176	Trap
1184	Hard Bass
1217	trap
1238	Klimaciki z Starych NFS (coś jak w aktualizacji do nfs 2015)
1242	trap, dubstep
1255	Trap, Dubstep
1276	Eurobeat
1278	Trap, dubstep
1300	Trap
1304	K-Pop
1307	Trap
1311	Dubstep
1322	Indie
1341	Indie Rock
1348	Trap
1353	Trap
1361	Trance
1383	DNB
1417	synthwave
1422	Trance
1450	Drum and Bass
1462	Electro Swing
1490	Ruski Bass
1491	Trap
1494	gangsta rap,trap,
1498	Trap
1502	Blachy typu Szmitek - Ubojnia itd.
1504	TRAP, DUBSTEP
1516	Dubstep, EDM,
1524	Hardcore

1555	Edm
1557	Dubstep
1559	Power Metal
1582	Rap n' Roll, Hard Bass
1593	Eurobeat
1595	drum & bass, trap
1615	Trap, Dubstep
1622	Elektroniczna (np. tak jak w Asphalt 8)
1629	Disco Polo
1631	Eurobeat
1652	Trap
1689	Trap, Remix, Classic
1755	Trap, Dubstep
1761	dubstep trap
1791	Trap
1825	Wszystko z NFS Most Wanted (2005) ;)
1830	Trap
1840	Darude sandstorm itp
1845	Eurobeaty
1891	Metal
1892	Dubstep
1907	trap
1920	Trap, Dubstep, Liquid
1923	aby było fajne
1953	Trap
2020	Electronic
2027	Dubstep
2051	Muzyka powinna pasować do stylu gry, a opcjonalnie można dodać własną
2088	Trap, Dubstep
2090	Trap
2134	Drum & Bass
2139	metalcore, post-hardcore, dubstep, grime
2141	Trap, Dubstep
2167	Albo remixy albo rap pokroju Lil peepa
2171	trap, drum & bass, dubstep
2172	Dubstep, Trap
2176	Możliwość dodawania własnej muzyki
2178	Soundtracki z prostreet U2 i Payback są według mnie najlepsze :)
2245	Trap
2264	Favourite music styles have nothing to do with what I want to hear in the game
2267	DnB
2272	Eurobeat
2282	Electronic instrumental like in NFS3, 4 and 5.
2307	Hype Boys
2328	Any music
2330	Alternative
2333	Hard Base
2341	Drum and Bass
2343	Trance
2370	Elektroniczna
2433	Vaporwave
2466	Trap
2476	Indie Rock
2481	Eurobeat
2486	nightcore
2489	Trance
2495	Trap
2540	Nie odróżniam.
2545	Rock'n'roll
2589	Dubstep, drum&base
2601	disco polo
2602	Wszyscy wspominają soundtrack z UG2 i MW. Rock i Punk Rock jest moim zdaniem idealny dla takiej gry
2661	d'n'b
2690	Trap, Dubstep

2708	Punk rock. Muzyka w stylu Underground 1, Underground 2, nfs2015, most wanted 2005
2752	Trap
2782	-Drum & Bass -Trap -Dubstep
2787	EDM
2830	Punk Rock
2838	ŻADNEGO DUBSTEPU DO GRY WYŚCIGOWEJ
2932	Trap , Bass boosted
2942	Dumpstep
2985	Rap-metal, Nu metal,Power metal oraz muzyka rock'owa (w stylu wczesnego 2000s)
3005	Club
3015	Drum & Bass (techno is too general term)
3023	DnB
3030	Drum & Bass
3074	Super Eurobeat
3104	Dubstep, Trap
3105	Dubstep

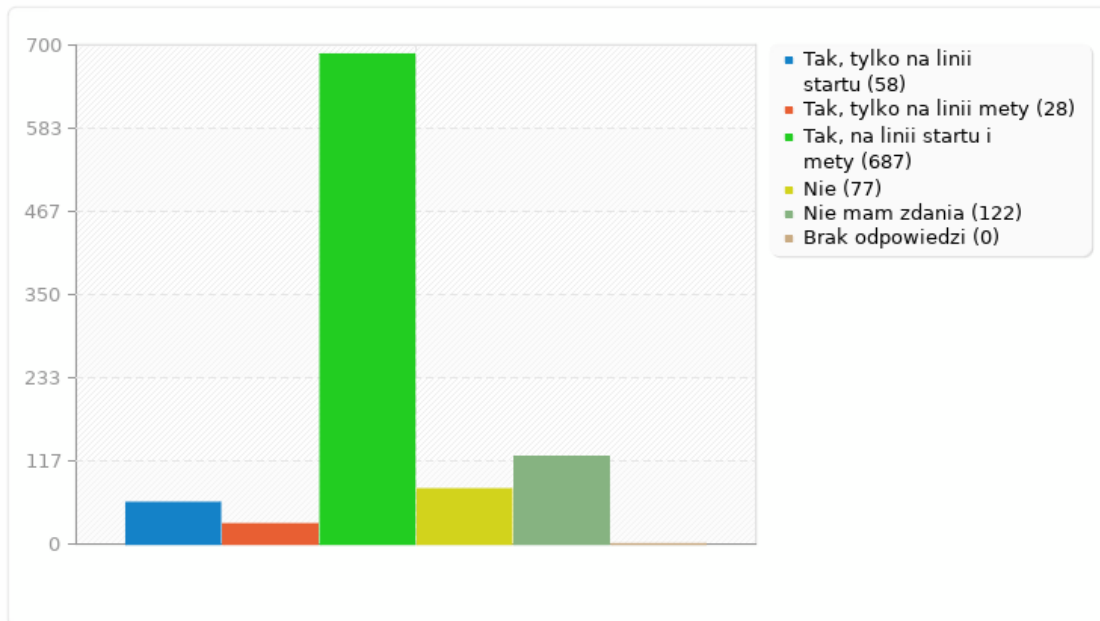
Muzyka

Wybierz swoje ulubione gatunki muzyczne:



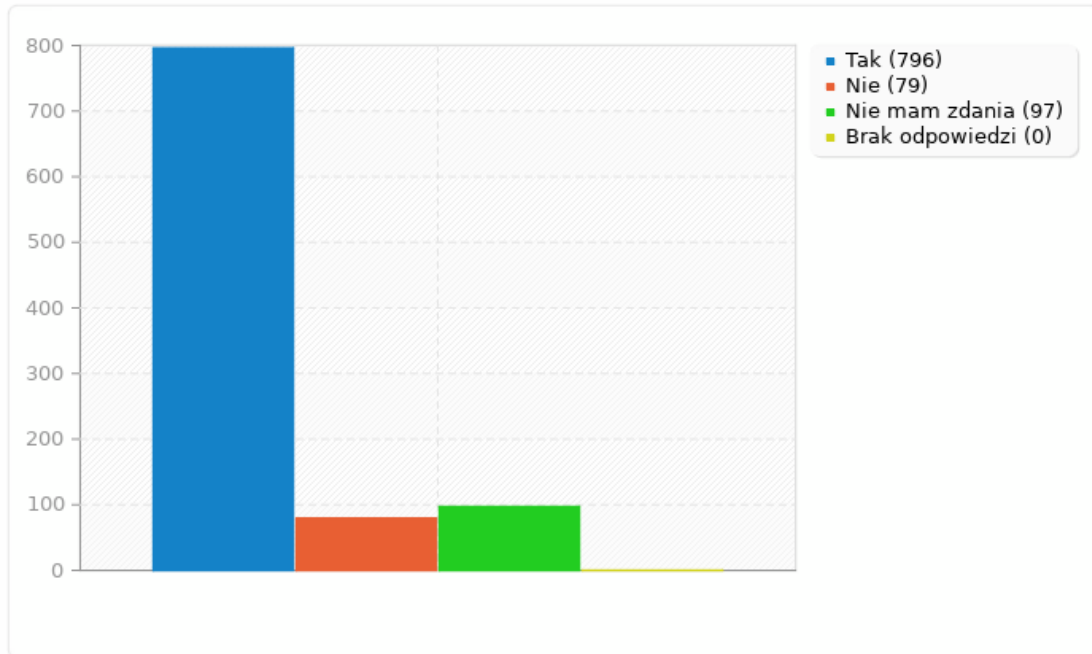
Inne

Czy chciałbyś, aby w wyścigu obecni byli kibice, jak w Underground i underground 2?



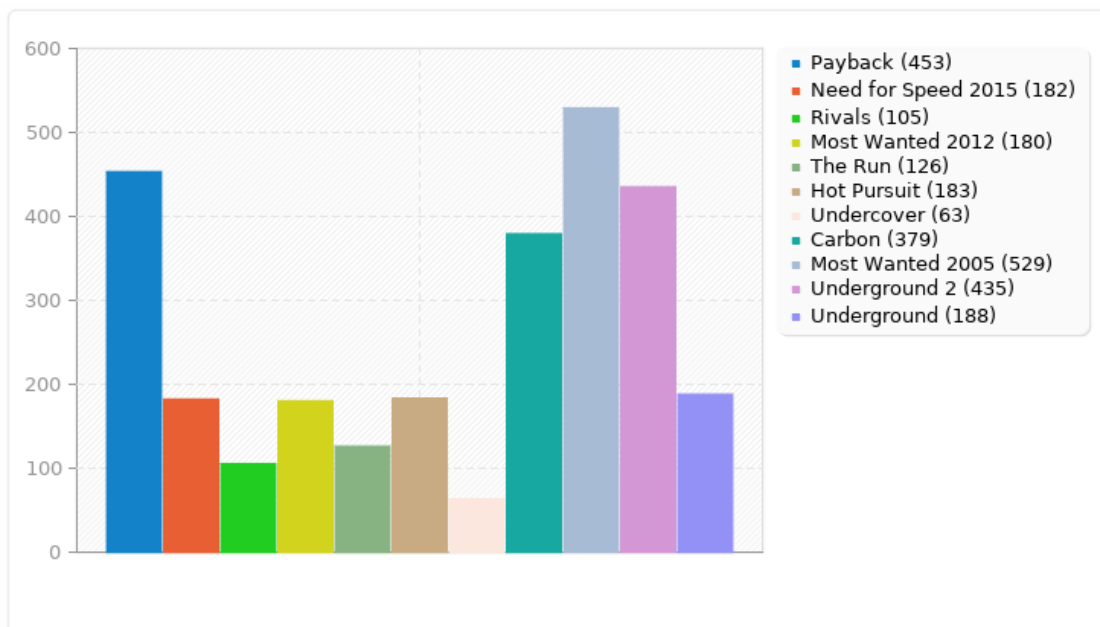
Inne

Czy podoba Ci się urozmaicenie graficzne w formie kropel deszczu na samochodach obecne w Rivals i Need for Speed 2015?



Inne

Najlepszy model jazdy ma/mają:



Inne

Elementy, które chciałbyś zobaczyć w Need for Speed:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Pauza w grze (SQ001)	822	84.57%
Okladki magazynów (jak w NFS Underground 2) (SQ002)	408	41.98%
Widok z pierwszej osoby (SQ003)	603	62.04%
Przejmowanie terenów (jak w NFS Carbon) (SQ004)	465	47.84%
Dodatkowe bonusy dla osób posiadających starsze NFS w Origin (SQ005)	442	45.47%
Easter eggi (SQ006)	743	76.44%
Wysokość wygranej w wyścigach zależnej od poziomu trudności (jak w Underground) (SQ007)	650	66.87%
Znajdźki (SQ009)	617	63.48%
Tryb offline (SQ010)	799	82.20%
Off-road (SQ011)	514	52.88%
Inne	65	6.69%

ID	Odpowiedź
26	Brak aktywności pobocznych z PB
43	Zmienna pogoda
57	Więcej driftu. Ilość powinna być na równi z wyścigami sprint itp
78	Możliwość wyboru poziomu asyst (od pełnej asysty do jej braku), Tryb foto
81	Czarna Lista
109	Spowalniacze pościgów oraz kryjówki wykorzystywane do oczekiwania na zakończenie pościgu z policją.
172	1. Kibice jedynie w organizowanych wyścigach, imprezach wyścigowych i turniejach. 2. Krople tylko w czasie deszczu.
208	More cops engagement
232	Pink Slips, Pursuits
248	Circuits
381	Online free roam lobbies
389	Wolna jazda
395	Neons
476	Cockpit-View
477	Wysoce dopracowana fabuła.
478	Multiplayer Freeroam
562	Less logical barriers (e.g. Going off cliff without respawning unless being in a race/event)
608	tryb swobodnej zjazdu w multiplayer, świat gry odwzorowany z realnego świata
678	Unlocking bonus cars in the game such as boss cars. Pinkslip choice
732	Free roam cops (duh)
752	BIG AMOUNT OF CUSTOMIZATION ABILITIES
803	boss battles
866	Speedbreaker
916	Build types
918	Zdobywanie aut bossów (m.in. most wanted 2005, Carbon)
945	Secrets or things to unlock in late game
1177	Free roam w multi
1238	Bardzo otwarty świat jak w Payback
1361	BLACK LIST
1384	powrót do rockport i palmont jak w worldzie
1391	Jazda dowolna w trybie multi. Rozbudowany tryb multiplayer (jak w NFS World), połączony z tuningiem z NFSU2, NFSMW.
1428	Krążący kierowcy, wyzwania, fotoradary, bilbordy, ZAGINIONE SAMOCHODY gdzieś z 15 i misje z kradzieżami samochodów (takie w stylu Need for Speed Undercover)
1487	Ukryte pojazdy i części do tuningu. Pozdrawiam serdecznie!
1494	tuning prędkościomierza, rozmycie obrazu przy dużej prędkości jak w Underground2

1500	swobodna jazda
1502	Wiele tras do driftu
1518	model jazdy najlepiej gdyby był tak pomiędzy nfs mw 2005 a payback
1582	Tryb dnia i nocy, w którym niektóre wyścigi można przejechać tylko w określonych godzinach a inne przez całą dobę tak jak z misjami w GTA SA
1596	Wszystko! (znaczy tyle ile się da)
1621	Customisation and street racing, set in the early 2000s
1652	Tworzenie ekip multiplayer
1689	Zawody driftu indywidualne jak i z przeciwnikiem
1721	Zaginione samochody
1825	Bonusy w postaci np. kilku dodatkowych tysięcy co każde 10 zdobytych znajdziek
1983	Poscigi policyjne w otwartym "świecie" gry
2051	Bonus w postaci 1 specyficznego auta z danej gry byłby wystarczający
2174	Off-road tuning wnętrza samochodu dobra policja naklejki prawdziwych firm jak np k&n greddy dobra fabuła jak w the run payback tylko dłuższa
2178	Drag drift tuning wnętrz możliwość otworzenia maski drzwi i bagażnika podczas jazdy dowolnej kolorowe szyby fabuła dużo aut możliwość dodania supersprężarki w każdym samochodzie (wizualnej na masce) oraz możliwość wybierania pomiędzy turbo a supersprężarką
2208	Zaginione auta
2282	Aggressive free roam cops!!!!!!!!!!!!111111
2307	Busted Cutscenes
2550	Porzucone auta jak w Payback
2594	Widok z wnętrza auta
2701	Otwarty tor wyścigowy na mapie.
2708	Klimatyczna ciemna noc z Underground 1 i 2 oraz odbicia w mokrej nawierzchni i duża ilość neonów i świateł w nocy jak w underground. Duża ilość policji. Zwiększony ruch uliczny w ciągu dnia. Duża ilość aut z poprzednich odsłon underground most wanted 2005 i Carbon. Duża ilość części do modyfikacji z obecnych i dawnych części NFS. Możliwość konfiguracji i modyfikowania elementów auta takich jak silnik hamulce itp.
2782	Podobne aktywności poboczne jak w Forzie (skoki, tabliczki itp.
2830	Dodatkowe bonusy dla osób posiadających starsze wersje NFS na PS4
2838	Off-road ale w formie dróg polnych bez otwartego świata
2841	Pościgi
2882	seria prób
2932	Ucieczka przed policja w single player i multi
2985	MOżliwość tworzenia zlotów online w dowolnym miejscu, (prawie jak poczekalnia graczy w TDU2)
3015	Balanced gameplay for a real competitive online
3056	Więcej tzw. "budżetowych samochodów".
3074	Canyon Duels ffs

Inne

To koniec ankiety. Dziękujemy za poświęcony czas. Jeśli jednak masz dodatkowe sugestie dotyczące dowolnego aspektu gry, śmiało możesz je tutaj napisać:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Odpowiedź	175	18.00%
Brak odpowiedzi	797	82.00%

ID	Odpowiedź
56	Inspirujcie się multiplayerem z Most Wanted 2012, jest najlepszy! Fabuła w postaci tej z Paybacka to krok w dobrym kierunku - miło jest gdy nasza gra ma jakiś cel. A kibice przy starcie i mecie dodają niesamowicie klimatu - nie wiem jak innych, ale mnie ich obecność
78	Podział na części renomowanych firm (Rocket Bunny, OriginLab, VeliSide itp.) oraz części "z rynku", tańsze, te same dla każdego auta (jak w Undergroundach), dostępne w oddzielnych zakładach tuningowych.
87	Warto dodać, że fizyka w ProStreetcie była niczego sobie. ;)
109	Chciałbym odnieść się przede wszystkim do kwestii fabuły. Uważam, że fabuła z kolejnej części NFS-a powinna być w dużej mierze wzorowana na tej z Most Wanted 2005. Prosta, aczkolwiek trzymająca w napięciu, ciekawa i logiczna. Chodzi głównie o zbudowanie i utrzymanie klimatu. Dodatkowo fajnie gdyby do gry powróciły scenki z prawdziwymi aktorami oraz dziewczyna, która byłaby charakterystyczna dla nowej części gry, tj. tak jak to miało miejsce z Mią z NFS Most Wanted 2005. Resztę kwestii zaznaczyłem w ankiecie. Dziękuję.
122	Gliny w jeździe dowolnej! !!
123	Zdecydowanie ważne jest aby model jazdy nie był zbyt drewniany, ale też nie powinien być tak ciężki jak w np.: NFS2015 gdzie każdy samochód miał okropną podsterowność.
141	Liczba samochodów jak w np. Forza lub więcej. Jeszcze większą możliwość tuningu wizualnego z dodatkowym autosculptem. Jeszcze więcej felg do wyboru wszystkich producentów. Jeszcze więcej obniżenia i ustawień szerokości
161	Przede wszystkim pierwsza osoba
171	Dobra optymalizacja w każdym miejscu, by nie było czuć kopiuć wklej z rivalsa, pb i 2015
172	~Anoax (ta ankieta jest poprawna)
173	Usuniecie błędów z krawężnikami, przez które można skoczyć, stracić kontrolę lub zaliczyć krakę. Speedlist na wzór MW2012 będzie idealny. Edycja modelu jazdy powinna być zbalansowana. Każdy miałby równe szanse, ale można coś poszukać pomiędzy MW2012/Paybackiem. Więcej aut egzotycznych. Skupić się bardziej na rozgrywce, modelu jazdy niż na częściach tuningowych.
200	Konieczne powinno być ponad 100 modeli samochodów do kupienia a ewentualne ograniczenia co do ilości posiadanych to około 15, choć lepiej żeby nie było tegi ograniczenia tak jak w Undercover (ps2). Mogłby się również pojawić rozbudowany edytor części wizualnych (od zderzaków, progów po wloty powietrza. opcjonalnie neony) tak jak to było w Undercover (ps2). Mi osobiście bardziej przypadła do gustu możliwość totalnej modyfikacji każdego elementu (maska, felgi, wloty powietrza, progi, spoilery, itp) niż sam wybór jednej części której nie można zmodyfikować pod swoje preferencje.
208	Just keep in mind Need for Speed was always about 3 things: Street racing (doesn't matter if in city or on highway), Customization and Cops. That's it.
211	Chciałbym jeszcze, by Nissan Skyline R-34 GT-R miał dźwięk silnika jak w filmie Za Szybcy za Wściekli :)
220	Może to nieodpowiednie miejsce na tego typu prośbę, ale bardzo mocno chciałbym zobaczyć cztery tytuły NFS (Underground, Underground 2, Most Wanted i Carbon) na konsolach obecnej generacji z obsługą trofeów. Rockstarowi udało się z GTA SA i starszymi częściami, gry zostały przeniesione z PS2 i Xboxa na przykład PS4 i można zdobywać w nich trofea. Chętnie zagrałbym i przeżył dzieciństwo po raz kolejny, ale tym razem na PS4, a zdobyte platynowe trofea dałyby mi ogromną frajdę :)
226	Great research! We hope that in the future, they will meet our needs. I still liked

	NFS 2015 more, (scenery, graphics, gameplay and story) I do not like stories with villains, but street races! Thanks to Need for Speed (2015) I had the opportunity to have contact with my idol Nakai San, and to have friends in common with him, that made me very happy! I own a Facebook page- Need for Speed Racers https://www.facebook.com/NFSRacers/
239	Please make it an Urban Street Racing game like 2015, Payback just seems way too tame and happy go lucky. It doesnt feel illegal, like Im doing something I shouldnt do.
265	Bring back Ferrari, cockpit view and damage, climate conditions.
275	free roam multiplayer is a must! similar to nfs most wanted 2012, billboard and jump records were amazing. friends would group up and take turns jumping trying to break each others records, it was the multiplayer nfs has ever had. my favorite story in most wanted 2005. combine 2005 and 2012 with payback and it would be perfection. really enjoying the single player of payback, i like story and progressing thru the story to unlock vehicles keeps me playing. payback and most wanted 2005 progression is perfect, keep that. thanks
330	Less RNG would be nice, Purchasable underglow,tiresmoke, window tint colors. If i could have a game that was a mix of NFS MW, NFS carbon, NFSUG2, and payback. I'd be content
349	No microtransactions whatsoever. Vanity items from NFS Payback such as underglow, tire smoke, nitrous color, air suspension, and horns were locked behind shipments in Payback. This needs to change into such vanity items being purchasable with in-game currency.
357	The wrap editor would be the best one out there if you were able to group and save groups of vinyls. It's the only thing it's missing in order to be perfect.
362	Chciałbym aby starsze nfs'y były darmowe :). Kiedyś grałem w NFS Carbon gdy miałem 5 lat. Moja pierwsza i ulubiona gra. Piękne czasy aktualnie nie posiadam żadnych NFS'ów. Raz kupiłem NFS MW 2012 ale po kilku dniach przerwy nie mogłem się zalogować, mimo że wpisywałem dobre hasło i login (miałem wpisane w notesie).
381	Just give us online free roam and we'll all be happy.
382	powinna pojawić się policja we freeromie powinien się pojawić autosculpt powinno się pojawić więcej opcji personalizacji w musi być więcej samochodów japońskich a nie egzotycznych system kart powinien zostać zastąpiony systemem poprawy siągów z nfs 2015 ponieważ system kart się niesprawdza gra powninna zajmować więcej czasu
404	No DLCs/addons in the first 6-9 Month, no lootcrates ect. and No real Money purchases as long the game is a full priced game at the release.
420	I would really like a good antagonist someone we could all hate along the ride so the story doesn't just dry out.
434	Fabula, która nie bombarduje cringem w każdej cutscence.
529	Performance tuning should be in depth, giving player time to learn and understand how tuning works as in real life.(Eg. stroker kits, engines swap, engine components similar to forza series). licensed aero bodykits and visual upgrades(spoilers,lip,diff) should be added (Top secret, c-west, varis, veliside...) but like NFS pro street these should affect downforce and weight of the vehicle. Weather change. More jap cars. Car handling should in between arcade and simulation racing games. No rng stuff and cards makes the game look cheap.
553	Needs a good sense of speed and physics that aren't boring like Payback and 2015
556	The map should be used to full effect and City districts have took distinctive froem each other Eg. Chinatown
557	Wg mnie świetna byłaby fizyka driftu jak w NFS Shift 2
561	Cóż, NFS Payback zaciekał mnie drobniejszymi ciekawostkami z poprzednich części NFS. Moim pomysłem jest związany z mapą - spory teren do eksploracji. Większość powie "The Crew" lecz NFS już posiada swoje ciekawe mapy (U2, MW05, Carbon, UC, MW12, NFS15 i Paybak) i dając większy teren z już znanymi odświeżonymi miastami (lub też nowymi) powinno przyciągnąć sporą część graczy. Przykładem jest zamknięty już NFS World, mimo błędów, niedociągnięć i cheaterów, sporo graczy trzymało się go do samego końca... Jeśli ktoś powie że to jest odgrzewanie kotleta to powiem że i owy odgrzany kotlet może wiele lepiej smakować jeśli dobrze się go przyrządzi.
605	Set in Japan would be awesome. Take some notes from the Tokyo Extreme Racer series In terms of customization, go back to street racing again like Underground and 2015.

643	Payback was a big step in the right direction, just hope the next Need for Speed title takes a more realistic approach and also gives us more freedom in car tuning and customization. Card tuning has to go, bring in more real-life aftermarket parts and a tuning system that makes sense. Turn the police chases down just a notch or two and have them in freeroam. Add 1977-1979 Pontiac Trans Am
670	I would prefer the series as a whole to steer clear of lootboxes going forward.
676	I do not use xbox live thus I would prefer elements of the game (like the story, autolog, etc) to be available offline, like Payback.
732	Maybe the next NFS game should be cell shaded and have an M rating while keeping a story similar to that of NFS Carbon and/or Payback-- giving Ghost or maybe even another developer more flexibility with the game without having to worry too much about realism. Game modes should be like Most wanted 2005, visual customization should be like Payback's, but with "vanity items" being purchasable right off the bat with in game currency and having the benefit of a color wheel, the heat system should be a clever combination of MW 05 and 12 (heat levels being static like in 05, while the escape system behaves like 12), and last but not least police AI should behave like MW 05, Carbon, and Payback.
745	GET RID OF THE RNG LOOT BOX ASPECT. It kills the game progression and enjoyment factor.
753	Nie wiem czy w ogóle przejdzie, ale chyba raz wysłuchali. W poprzedniej ankiecie przed Payback'iem napisałem, że fajnie było jakby dali nam 3 bohaterów do gry. Od pewnego czasu nachodzi mnie wena twórcza na temat fabuły. Nie wiem czy, gdzie i jak podzielić się z EA tym planem. Mój kontakt jakby ktoś z Administracji chciał poznać mój plan fabuły lub pomóc gdzie napisać, żeby ktoś z EA to przeczytał i może wziął pod uwagę : https://www.facebook.com/WorldRubsam/
772	Add onto the NFS15 / Payback universe. Ghost needs to continue to port over the game, then add more to keep building on what they have, perfecting each bit per game.
886	Please make the next Need For Speed one of the best NFS games ever. (Though Payback was a Good game , it didn't match to the likes of Underground , Most Wanted 2005 and 2012 and Carbon)
889	Maybe take some inspiration from ancient NFS titles before Underground? NFS Porsche 2000 had a cool mode named Factory Driver where you could work as Porsche's test driver. So maybe some assignment with formally legal jobs as a side missions, hmm?
901	Payback's got some good stuff like the different specs, which I honestly think should return. I also believe the the tuning in payback is pretty good, and that if you made it like 2015's upgrade system with payback's 6 upgrade parts+tires and give them the brands (e.g. Outlaw tires have a higher grip, but lose traction easier compared to say Chidori, High grip, Little loss of traction but lowers speed.) would work out.
916	A monetization system that doesn't impede progress, isn't unnecessary and is mutually beneficial to both developers/publishers and customers
941	The survey didn't mention at all NFS games older than Underground, neither the Shift games. Some of these games were the best of the series. Very disappointing.
946	Fizyka z ProStreeta, Worlda
954	Dodanie do dilera samochodowego minimum 100 licencjonowanych samochodów. Możliwość dodania własnej ścieżki dźwiękowej, zmiana samochodu bez wchodzenia do garażu. Żeby w waszej kolejnej części Need for Speed na wejściu grała nam piosenka o takim samym tytule co gra: "Petey Pablo - Need for Speed". Dodanie do gry aut kultowych bohaterów z całej serii Need for Speed z możliwością ewentualnego wplątania ich w fabułę gry.
958	Some good company must take Need For Speed from EA. This company is the vomit of Satan and the fact that this fantastic franchise is in the hand of this idiots really pisses me off.
970	I want the next NFS game located in Japan. Touges, neon lights, amazing tunes etc.
977	Listen to the people lol
1079	Better compatibility with very low-spec machines
1090	Uważam, że twórcy gry mogli by oprzeć jedną z części na fabule i samochodach dostępnych (i ich nowszych odpowiednikach) z NFS Underground 1 i 2. Ponadto

mile byłaby widziana zremasterowana wersja takich odsłon jak: Underground, Underground 2, Most Wanted 2005 (tak jak zrobili to twórcy Call of Duty Modern Warfare Remastered)

- 1099 Fanie by było gdyby twórcy położyli większy nacisk na tuning wizualny. Niech nikt nie zrozumie mnie źle - edytor z NFS 2015 jest świetny. Chodzi mi raczej o to aby gracze mogli rywalizować w aspekcie tuningu wizualnego. Jakies zawody tunerów albo ranking. Idzie to w parze z wcześniej wymienioną opcją garażu. Dostępność samochodów, części i winyli mogłaby być uzależniona od postępów w grze lecz po odblokowaniu byłyby już darmowe. Liczyłyby się wtedy tylko umiejętności tuningu.
- 1110 I'm always in favor of more content, but I think there's a benefit to leaving out a be-the-cop mode, that being that there is less need to balance cops versus racers. For instance, Most Wanted 2005's police pursuits were a blast, but might not have been as fun if cops had to be balanced against racers. An invincible racer who could knock out cops by flipping them was a lot of fun. Only allowing players to play on one side of the law means the devs can concentrate on making that one side as much fun as possible.
- 1114 Witam. Jak widać seria NFS jest z nami już kilkanaście lat (dokładnie nie pamiętam :P). Moim zdaniem miło było by zobaczyć taki "powrót do przeszłości". Mam tu na myśli wstawienie wzmianki bądź też przeplatanki w trybie kariery, która to tak naprawdę pokazała by nam od czego zaczęły się wyścigi te legalne (tor) jak i te nie legalne (ulica).
- 1144 Zmiana modelu jazdy jest konieczna !, Większa swoboda podczas pościgu policyjnego (coś jak w Most Wanted, Carbon, Undercover) !
- 1147 Model realistycznych kałuż, śnieg, więcej naklejek, więcej zderzaków, progów, możliwość oryginalnego tuningu.
- 1150 Chciałbym ujrzeć nowego nfs-a na starszych konsolach (ps3 i Xbox 360) myślę że to ucieszy osoby ze starymi konsolami
- 1163 :)
- 1165 Wiecej dubbingu
- 1176 Fitment wysunięcie koła jak w nfs 2015
- 1238 Nie mam sugestii
- 1242 25. pytanie: Śnieg zależny powinien być zależny od warunków pogodowych, niezależnie też od rodzaju terenu
- 1248 Powrót do przeszłości bez przesadzonej ilości supersamochodów. Stary klimacik gangów, ekip. Przejmowanie terenów, które należą do ekip. Rozbudowana fabuła, powrót do klimatu Carbona/Most Wanted 2005, Underground 2.
- 1249 w edycji kolekcjonerskiej powinien pojawić się model samochodu z okładki
- 1307 Aby było mniej aut egzotycznych tak jak w 2015
- 1309 Walki z bossami z kanionach jak w Carbon
- 1342 TIP: We don't want: 1. REPAIR car and REFILL nitro in gas stations, but in GARAGE or like in Carmageddon by pressing button (slow repair).
We don't want: 2. "Item Mode" from Edge.
We don't want: 3. Spike strips to player use and EMP in game;
We don't want: 4. Big player names over the cars, like in Edge, but in Payback is good.
We don't want: 5. Race track going back/upstream to the current race track.
We don't want: 6. Talks / storyline during races/ missions.
We don't want: 7. Any shaking camera.
We want: 1. No limited garage space or many garages (for all cars in game)
Checkpoints should be only on CORNERS/BENDS and have 2 versions: first for straight roads - low rectangular, second like in Payback for other roads.
Road arrows: like in NFS Rivals is BETTER (The arrow from the center of the road tapering towards the outer corner of the turn.) + LIGHT SILVER CURBS to know where turn and LIGHT black/white wall arrows only 1x3 for 1 side of road: (<http://menatwork.co.uk/wp-content/uploads/2012/06/Road-Signs-Arrows-3.jpg>)

Day & Night cycle (if possible: all weather changes)
Customization like in: Payback, NFS 2015, Shift
2&1, UG2, Carbon, ProS, World, MW 2005, Undercover

1 proposition: name: NFS High Stakes 2, main thing: skill, escape, challenges
NFS High Stakes 2 (with NFS High Stakes + NFS HP1,2,3-2010 + Shift + Rivals + Underground 1 mix style).

Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010, Rivals/Edge,
Style mix from: NFS IV:Road Challenge/High Stakes,NFS III: HP,Hot Pursuit
2(PCSX),HP2(XB),HP2(GC),NFS1(Seга/3DO), Shift PSP, ProS PSP,
Rivals(HP5),UG1, Carbon: Own tCity, MW5-1-0, UGRivals, UC PSP,
DiRT 2, Shift, S2U, MotorCity, UG2 NDS

2 proposition: name: NFS Higher Speed, main thing: speed without damages
Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010,
Style mix from: NFS1(Seга/PS1), NFSII(PS1), ProS PSP, Shift, S2U, HP2010, tRun
iOS, tRun 3DS, MW2013 iOS, Rivals, tRun Wii

3 proposition: name: NFS Chase, main thing: better Undercover
Free Roam mix (not full open world) like in:
World/MW2005/MW2012/Undercover, Rivals/Edge
Style mix from: MW2005, Undercover(MW3)PS2/Wii, UC/Chase XB/PS3, Hot
Pursuit 2(PCSX),HP2(XB),HP2(GC), MW2012, Rivals

4 proposition: name: NFS Night Noise, main thing: better Carbon
Free Roam mix (not full open world) like in: UG2/Carbon/NFS2015, Rivals/Edge
Style mix from: UG2, Carbon(UG3/MW2), UG1, NFS2015, Carbon: Own tCity,
UGRivals, UG2 NDS

5 proposition: name: NFS Roads Untraveled or Dirty Underground World, main
thing: skill, collecting, tasks / orders, challenges, different roads/styles
NFS World 2 (with NFS World + Carbon/Underground/NFS2015 +
MW2005/MW2012 + DiRT2, Forza Horizon 1, GTA3 mix style).
Free Roam mix (not full open world) like in:
World/MW2005/Carbon/MW2012/Undercover/NFS2015/UG2, Rivals/Edge
Style mix from: World, UG2/Carbon: Own tCity/Carbon/NFS2015/UG1,
MW2005/MW2012, Shift PSP, ProS PSP, DiRT 2, Forza Horizon 1, GTA3

6 proposition: name: NFS Raw Racer, main thing: skill, memorize routes and
obstacles, checkpoint racing against time
Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010,
Style mix from: NFS1(3DO), Shift PSP, Edge, NFSII(PS1), UG2 NDS, HP2010,
MW2013 iOS, tRun 3DS, HPiOS, + other races games: Lotus I/II/III, Amiga Racer,
Jaguar XJ220

7 proposition: name: NFS Dirt Rally with customization to build rally cars; main
thing: time racing, single rally + rallycross
Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010, Rivals/Edge,
Style mix from: DiRT 2, Forza Rally, Colin McRae Rally 1, Seга Rally RevoPSP, V-
Rally 1/2/3, Hot Pursuit 2(PCSX), NFS IV:Road Challenge, PorschePC, NFS III: HP,
HP2(XB),HP2(GC)

1348 Fizyka delikatnie podchodząca pod symulację, lecz z możliwością modyfikacji
takich jak kontrola trakcji. Dziękuję!

1353 Nie wiem jak to powiedzieć, ale chciałbym naprawdę dużą ilość samochodów.
Chodzi mi o to, że obecnie np. mamy moją ulubioną markę: Subaru, i w grze
mamy tylko jeden model, (mój ulubiony ale co tam :D) a chciałbym, aby było
ich więcej. Tak samo z Audi. W NFS: Payback też jest ich mało :(. Porze jeszcze
temat muzyki. W obecnych NFS'ach zauważyłem, że istnieją różne grupy
muzyki. W sensie, że mamy zestaw piosenek, które chodzą podczas np. Sprintu,
driftu, dragu bądź w garażu. Chciałbym, aby piosenki chodziły swobodnie, a nie
że jakiś utwór jest odtwarzany tylko podczas swobodnej jazdy, albo sprintu, a
podczas reszty zawodów nigdy go nie usłyszymy. To tyle ode mnie. Mam
nadzieję, że w miarę wyjaśniłem, o co mi chodzi. Zmieńmy Need For Speed na
lepsze!

1381 Należy skupić się na autach codziennego użytku i aut sportowych pomijając
suvy i supersamochody

1384 ja bym chciał aby powstał remaster nfsów od blackboxa, połączono by miasta z
nfs ug2, mw, carbon i można by do mapy dodać miasto z undercovera... i żeby
samochody były dodawane co miesiąc do kupienia może nie koniecznie za
prawdziwe pieniądze... albo za prawdziwe ale żeby była możliwość zdobycia
takich pojazdów na eventach i żeby można było handlować autami między
różnymi graczami

1385	Normalny bohater (znany wygląd, potrafiący mówić)
1395	Chce Need For Speeda tak dobrego jak Underground 1 i 2, Most Wanted i Carbon. Powrotu fabuły opierającej się na schemacie czarnej listy, kilkunastu bosów z którymi po wygraniu poszczególnych wyścigów, moglibyśmy się ścigać z nimi i losować ich samochody. Bosowie z własną historią, cutschenkami. Po prostu gra będąca niemalże kopią Need For Speed Most Wanted 2005 z dodatkiem driftów.
1417	Różnorodność w grze, żeby po wyczerpaniu danego etapu gry (np. znudzenie fabułą) można było zająć się czymś innym (np. seria wyzwań odblokowująca ciekawe rzeczy, jak w NFS Carbon i Most Wanted). Dojrzała fabuła z krwi i kości, taka w którą naprawdę można się wciągnąć, z dobrze zrobionymi postaciami i epickim finałem (NFS Carbon, Most Wanted, ew. The Run).
1422	NFSU2 is my favorite. The tuning shops motivated exploration. I'd love to see that return.
1427	Auta na start powinny być takie jak na codzień np. cord focus mk 1 czy reno clio
1428	Niech następny Need for Speed będzie kontynuacją Paybacka. I niech będzie więcej hardkorowych misji fabularnych jak w Paybacku. Fajnie by było jak by były te wyzwania z Most Wonteda 2005. Z uciekaniem przed policją śmieciarką.
1445	śmiało nazwał bym NFS 2015 najciekawszym i najlepszym w całej serii (której jestem oddanym fanem od roku 2005) ale zapadanie się pod mapę uniemożliwia mi to. Bardzo proszę żeby w grze singlowej mapa nie była renderowana tylko w miarę możliwości stała żeby tego problemu uniknąć.
1446	Don't make the cars ridiculous. 200mph is not the way to go.
1485	W pytaniu nr 51 zazaczyłem, że chcę aby najbliższy NFS zawierał Easter egg, ale jeszcze lepiej byłoby, gdyby w następnej "potrzebie prędkości" postacie ze starszych części miałyby wpływ na fabułę.
1464	Dostępność policyjnej fabuły jak w NFS Hot Pursuit i Rivals.
1487	Nie mam żadnych sugestii ale bardzo chciałbym podziękować za bardzo fajna ankietę. Pozdrawiam po raz kolejny!
1495	Chciałbym różne pory roku.
1504	Fizyka z ProStreeta i Worlda
1507	Moim głównym, cichym marzeniem jest to, aby akcja w kolejnych częściach NFS-ów miała miejsce w Japonii np. Tokio.
1510	Szczerze brakuje mi wyboru modelu jazdy z Need for Speed: ProStreet. Ten model był właściwie idealny, każdy samochód prowadziło się inaczej, a właściwości jezdne były zależne od ustawień zawieszenia. Za żadne skarby nie chciałbym modelu jazdy z Payback'a i 2015, bo te ssą pałę aż po same kule. Dodatkowo aut powinno być o wiele więcej, a do tego różne modele (np. w momencie kiedy mamy RX-7 moglibyśmy mieć do wyboru FD oraz FC, a tak samo z innymi autami, które miały kilka generacji).
1516	Chciałbym zobaczyć rozwiniętą fabułę, może powrót do któregoś z m iast ze starszych NFSów w odświeżonej wersji np. Rockport
1523	moją osobistą prośbą jest wydanie gry na konsole xbox 360. BŁAGAM WAS DROGIE WYDAWNICTWO.
1524	Ludzie oczekują od was powrotu do korzeni... Liczymy na nowego Need For Speed'a w rodzaju Carbona/Most Wanteda 2005 czy Undergrounda 1/2. Tego właśnie chcemy, to tam się odnajdywaliśmy pokonując kolejnych to na drodze przeciwników, tworząc własne podobające się nam auta i ścigając się na multiplayerze z kolegami. Brakuje nam Worlda, bo on zrzeszał to wszystko w całość, mimo iż nie miał trybu Offline. Mam nadzieję że wiecie co robić i tym razem nagroście community tym, czego naprawdę potrzebuje. Pozdrawiam :)
1530	Więcej części zewnętrznych dla aut egzotycznych
1531	Powinniście się sugerować starszymi odsłonami tej serii np:Need for Speed: Underground 2,Need for Speed: Carbon,Need for Speed: Most Wanted(2005) jak i również nowymi odsłonami co w moim mniemaniu były całkiem przyjemne np:Need for Speed: The Run,Need for Speed(2015),Need for Speed Payback
1536	I'd like to please to make game the way to have a feel,that we(players) can feel the progress with each race/pursuit. Make it affordable-each "stage" should have limited access to cars/parts(like in MW'05). It should be like fusion,which includes the best of good old NFS like MW'05,UG2 with elements of HP 2010 or newer in series. Cars from different times- 70's,80's etc,no need to separate in classes. For multi-creating own races with some kind of editor,it could bring sth unique t the series.
1554	Fajną opcją były by powtórki z wyścigów i edytor do nich aby można było robić fajne filmiki

1559	Chciałbym ,żeby jeszcze powstawały serie np. NFS Most Wanted Hot Pursuit , w którym od rozpoczęcia kariery wybrał między piratem(Czarna Lista) ,a gliniarzem(Białą Listą) , NFS Underground Carbon (dłuższa fabuła niż NFS Carbon 2006) , NFS Prostreet 2 (odbywanie wyścigu tylko miast i pozamiastem ,ale nie na torze wyścigowym oraz 7 królów ulicy m.in. Król: Kierowcy , Sprintu , Okrążenia , Dragu , Driftu , Eliminacji i Próby Prędkości) , SHIFT 3 Race League(droga do FIA WEC (LMP1,LMP2 i GTE) ,oczywiście odbyłyby się takie zawody jak : ELMS , ALMS , IMSA, FIA GT World Cup , WTCC ,WRX , Formuła Driftu Dragu Fotopiędkości Czasowa ,auta GT1 w latach 1994 - 2011 oraz prototypowe , 24H Series, International TCR , VLN(24H Nurburgring), Super GT Australijskie Azjatyckie Amerykańskie Europejskie GT, GT Open ,Europejskie GT4 , Klasyczne i Nowoczesne auta GT3 , European Trophy TCR , DTM , Audi TT Cup, auta Fabryczne, Szkoła Wytrzymałościowa , Musculowe , Retro (90' i 80') , Klasyczne (70' i 60') oraz nowoczesne auta od słabszych do mocniejszych , może być jeszcze NFS The Run 2 (tym razem w Rosji) , kontynuacja serii NFS Payback 2.
1560	Wprowadzanie wyników globalnych rekordów w wyścigach, próbach czasowych i jazdy dowolnej. Wprowadzenie Bardzo ale to Bardzo rozbudowanego trybu tuningu wizualnego, żeby samochody graczy się różniły. Niech poprawią model jazdy w ten sposób by driftowanie nie było głównym sposobem do szybkiej jazdy, niech samochody mają swój unikalny model jazdy. I niech panowie z Ghost się popiszą czymś, czego się gracze nie spodziewają i będą tę grę wielbić. Bo mówienie od każdego, że NFS MW 2005 jest naj i w ogóle, to coś o tym świadczy, niech nowy NFS pobije tzw. legendę. Bo nie powiem trochę to wkurwia, że wszyscy mówią, że gra 12-letnia jest lepsza od najnowszej. Coś tu chyba jest nie tak. Więc niech deweloperzy się popiszą i zrobią bestseller.
1582	Nowy NFS powinien mieć klimat jak z MW 2005, pierwszych części Szybkich i Wściekłych czy GTA SA, klimat gry powinien być typowo nielegalny, uliczny chamski i "brudny", gra powinna mieć mocno stylizowaną grafikę jak MW 2005, muzyka powinna być energiczna nie tak jak w NFS 2015 gdzie przez zbyt spokojną muzykę zniechęcałem się do ścigania i po prostu jeździłem bez celu po mieście, powinno też dać się wybrać czy chce się by dana piosenka była odtwarzana i gdzie (w garażu, jeździe dowolnej, podczas wyścigu, podczas pościgu itp.), nie powinno być też limitu miejsc w garażu powinno móc się mieć tyle samochodów ile się chce nawet jeśli ich liczba przekraczałaby 1000, każdy samochód powinien nadawać się do wszystkiego, jego przydatność do danej kategorii wyścigów powinna zależeć tylko od tego jak stuninguje się dany samochód można to przedstawić suwakami, które pokazują jak bardzo samochód nadaje się do każdej kategorii, suwaki te zmieniałyby się w zależności od tego jak ustawi się np. prześwit samochodu gdzie jego zmniejszenie podnosiłoby suwak odpowiedzialny za drift i trochę mniej suwak odpowiedzialny za wyścigi a obniżałoby suwak odpowiedzialny za off-road.
1586	Dodać dowolną jazdę w trybie multi w NFS payback!
1591	Powinno być dużo więcej samochodów (150-200), Powinni się skupić na Mieście aby było żywe, posiadało sporo małych uliczek oraz rozwidleń, Było po prostu DUŻE jak prawdziwe Miasto, Fabuła powinna być podobna do Most Wanted 2005 lub Carbon, Różne warunki pogodowe, Tuning jak z Carbona
1595	Need for Speedowi brakuje modelu jazdy z FORZY HORIZON 3! To uczyniłoby tę grę IDEALNĄ.
1598	Zdecydowanie należy poprawić fizykę w grze, w starszych NFS tzn. MW 2005 można było ustawić auto tak, by realnie pokonywało zakręty w wyścigu oraz rzeczywiście chciało "lecieć" bokiem całe sekwencje zakrętów, tego niestety brakuje mi w nowszych częściach. Konkurencja w swojej grze Forza idealnie zrobiła fizykę przystępną dla wszystkich graczy, i tych początkujących i doświadczonych.
1629	Chciałbym żeby NFS miał tuning osiągow podobny do Forzy Horizon 3
1652	Wspólne drifty, wyścigi ekip, pojedynki między ekipami, tworzenie/wymienianie się naklejkami
1685	Make NFS great again!
1755	Dodajcie więcej aut zabytkowych, poproszę ;-)
1761	Model jazdy z nfs pro street
1791	Ogólnie nfs 2015 mógłbyc świetny ale brakowało trybu offline freeroam, jazda ze znajomymi freeroam spoko, multi było udane brak cyklu dnia, nocy za mało samochodów i na niektórych za mało części tuningu, fabuła niestety była dnem, model jazdy trochę zabardzo nastawiony na drift i mógłby być trochę bardziej

	realistyczny, muzyka była bardzo dobra ale ta którą leciała podczas gymkhan nie pasowała do klimatu i jeśli chodzi o samochody świetne było że każde można było ulepszyć na maximum(bo ustawianie poziomu jak w payback powoduje to że ludzie jeżdżą głównie regerami i sami sobie szkodzą bo po co robicie wiele świetnych samochodów z fajnymi częściami itd skoro nie można ich ulepszyć na full co zniechęca do używania ich) doręczając ogólnie każde auto po tuningu powinno być równe w osiągnięciach tylko żeby różniło się charakterem skracania, ale żeby w koniec końców nie było dużych dysproporcji w czasach i możliwościach aut, i żeby było ich ulepszanie zależne od poziomu żeby takie najlepsze części były na wysokim poziomie w autach słabszych co by zmuszało gracza do kupienia szybszego samochodu żeby też nie było tak że całą grę można jeździć na pierwszym samochodzie i żeby misję fabularną i wyścigi miały wymagający poziom na poziomie trudnym. Podoba mi się w nowej produkcji że EA słucha w miarę graczy mam nadzieję że te rady pomogą w nowej produkcji
1825	Dodajcie motyw kiedy przegranie z "kimś ważnym" nie każe restartować tylko może mieć skutki (lub zalety, nie wiem co wymyślicie ;)) w późniejszym etapie gry. Było by to bardzo ciekawe urozmaicenie którego jeszcze w serii NFS nie było więc może wzbudzić zainteresowanie ;).
1840	Bardziej symulacyjny tryb jazdy obniżenie auta aż do ziemi możliwość zmiany silnika z np ca18 na sr20 czy rb25
1841	Tuning osiągnięć podobny do forzy horizon 3, więcej samochodów, tryb swobodnej jazdy online, wyścigi driftowe w multi podobne do grida 2 że każdy osobno jedzie i po kolei, dragi i pościgi z policją (inny gracz) online, teren górzyski nieograniczony pod względem off-road a nie jak ograniczony w Paybacku
1845	Nielegalne wyścigi
1874	nfs U2 i MW. najlepsze części, przyjemny model jazdy, nadal świetne gry pomimo braku multiplayera można się bawić w singlu wysmienicie. tuning osiągnięć najlepszy był chyba w U2, a wizualny najbardziej przystępny w carbonie, brakowało mi tylko zwykłej e46 M3, nie gtr której nie dało się tuningować wizualnie :/
1884	Ja jako doświadczony gracz NFS (który grał w każdą część tej gry) dodatkowo chciałbym zobaczyć inne marki samochodów których nie było w innych częściach NFS np.Ferrari(którego nie było w większości części NFS)
1891	Różnorodność wozów w grze sprawi że gra będzie ciekawsza.
1907	super ankieta ;)
1918	Tuning wnętrza jak np w NFS shift,identyczny model jazdy jak w NFS PayBack,dodatkowy poziom trudności Hardcore i Imposible
1950	Fajnie byłoby powrócić ponownie do klimatów znanych ze starszych NFS-ów, ulicznych wyścigów po nocnym mieście, rozbudowanego tuningu w stylu tamtych lat, okładek gazet itp. Moim zdaniem chyba lepiej karty speed wydawać pod markami prawdziwych firm tuningowych, a nie własnymi(w Most Wanted z 2005 części do tuningu osiągnięć były sygnowane logami Marek istniejących naprawdę takimi jak Skunk2, HKS, AEM, Yokohama,Greddy).Jeśli mają już być karty Speed- tylko pod firmami z prawdziwego życia. Ewentualnie pojeździe powrócić do pakietów części, albo pozwolić graczom dobierać pojedyncze elementy z tuningu silnika. Urozmaiciło by to grę i mogłoby nauczyć podstawowej wiedzy o tuningu.
1957	Cóż grałem i w 15 i Payback. W payback mamy lepszą, aczkolwiek koślawą fizykę, najlepsze wg mnie by było po prostu stworzenie nowej fizyki, bardziej pod realizm niż totalny arcade, w Forzie mi naprawdę dobrze się jeździ i na kontrolerze i na kierownicy (G920). Jazda na kierce w Paybacku to jakiś żart,a nie powinien jako iż jest to gra wyścigowa. Kolejną rzeczą którą naprawdę nie wiem jak można było ze-chłać, to tuning mechaniczny, karty to coś czego nie zniosę. W TheCrew ten system to porażka, w Paybacku dużo lepiej nie jest. Perfekcyjny tuning mech. osiągnięto w NFS15, był idealny! Dodałbym jeszcze BoostController, możliwość robienia WŁASNY ECU MAPS (w skrócie, mieszanka paliwa, Air Fuel Ratio itp. , LunchControl (#2Step) z możliwością ustawienia RPM, W zależności od tego jak bogata jest mieszanka zależy częstotliwość exhaust flames). To chyba tyle, Neony i AirBags, są fajne i chciałbym żeby zostały, jednak nie jako Rare Item, albo ze skrzynek, tylko by można było je normalnie (Jak wszystkie części) kupić. Nie podoba mi się system rang aut, auto jak Skyline ma max poziom 299pkt i z RB26 tylko niecałe 600HP?! ŻART!? Powinno być jak w 15, bez rang,i moc ponad 1000hp, a nie, podział aut na drag i race, itp, też mi średnio pasuje, wolałbym mieć możliwość kupna bazy a potem

sobie wybierać czy chce mieć opony na drag, drift itp. Będąc w temacie, to Engine Swaps były by fajne, Takiego S13 zeswapować na V8, albo V6 VR38DETT! To samo z Mazdą RX-7, możliwość zostawienia 13B, albo zamienić na 3-Rotor 20B lub 4-Rotor 26B! Można by nawet iść na całość i dać jakieś Customowe Rotary, jak np 5-rotor, 6-rotor, czy nawet 12-rotor (patrz YouTube), To by było coś! Szczególnie że 12-rotor bez turbo ciśnie 1800HP! Swap na AWD, RWD i FWD, byłby fajny też, i możliwość wybrania między Turbo a Supercharger (patrz, NFS15). I NAJWAŻNIEJSZE! CHCEMY ZNOWU MOŻLIWOŚĆ WYBORU DŹWIĘKU BLOW OFF VALVE (BOV)! Dlaczego ktoś usunął tą rzecz! To było coś! W Forzie by mogli coś takiego dać! To chyba tyle heh

1982	Więcej corvette jak c5 albo c2
1999	Zdecydowanie brakuje trybu offline oraz muzyki z czasów NFS U2 :(
2021	Chciałbym żeby nowa gra wyglądała jak nfs carbon a funkcjonalność online mostwanted 2012.
2035	Jedynie co chce jeszcze to zapomniany już trochę Tryb Canyon z NFS Carbon, gdzie się zazwyczaj ścigaliśmy z Bossami po pokonaniu ich w pierwszym wyścigu.
2036	Myślę że NFS powinien powrócić w takiej formie w jakiej spodobał się większości ludziom, czyli trochę z ery przed tuningiem i tej z tuningiem, zrobić taką hybrydę która każdemu przypadłaby do gustu
2057	Undergroun2, Carbon, Most Wanted 2005 wzorujcie się tymi gramami a na pewno osiągniecie sukces :)
2066	Banowanie cheterów i tryb przenikania w multiplayer w ten sposób nie bendzie nikt spychany z trasy cos na co narzeka duzo osób (pozdrawiam nfs zone z Palermo na s)ycyli
2090	Miło, że mogłem pomóc.
2130	Deleted microtransactions
2169	Dodanie samochodów z poprzednich wersji gier takich jak : Toyota Supra, 2000gt, celica. Mitsubishi 3000gt, eclipse itp. I nie skopanie ich osiągow jak lotusa exige, nissana skyline 1999, hondy nsx bo jednak te auta powinny byc do 399. Zamiast części do osiągow w tych skrzynkach to lepiej by wyszły dodatkowe niestandardowe zderzaki, kola, wloty bądź modyfikacje dachu, zarówno możliwość powiększania spoilerów.
2176	Nowy Need For Speed powinien pójść w stronę "ostrego" tuningu z Underground 2. Przyciągałoby to wielu graczy. Model sterowania nie powinien przypominać żadnego z nowych Nfs typu 2015
2202	Pozdrawiam cały team z nfszone.pl :)
2206	Nie no, spoko była, bardzo szczegółowa.
2264	Haven't seen any questions about car classes and such. So Underground 2 has different setups and handling models for different race modes (drag, drift, sprint, etc.), Carbon just has different handling, Payback has classes, which define the handling, and NFS2015 has just one setup for one car. I think, NFS15 actually did it right, letting you alter the handling of any car to what you want. In the end, each car had it's own purpose (drift, grip, race), but there weren't any constrained "classes".
2274	I think if they were to remaster the original MW and release it to PS4/XOne like Crash Bandicoot did it'd sell like crazy. Also Underground 2 and Carbon
2282	I can be forgiving to many things but Speed Cards in NFS Payback are the dumbest thing I've seen in any NFS game. The dreadful randomized aspect of it, the lack of connection with car tweaking and upgrading, unnecessarily extended grinding through all levels every single time for every car is just so horribly annoying I can't even be bothered buying and upgrading all cars. Also NFS game without aggressive free roaming cops is not a NFS game. Which is why NFS Payback is so boring. Same applies to NFS2015 which has free roaming cops, but they are so slow and useless it's the same like not having them at all. The rest it's bearable if it's not absolutely terribly done.
2328	Cops in free roam, online free roam and more hyper cars such as the Hennessy venom gt, la Ferrari, Ferrari's, Bugatti Chiron/veyron, more Lamborghinis, Koenigsegg one:1 and Koenigsegg Agera r all in NFS payback
2404	W grze musi pojawić się policjant Cross ;)
2416	nieograniczony garaz jesli chodzi o ilosc samochodow nie powinien miec ograniczonej liczby winyli do pobrania. wiecej opcji filtrowania mapy np mozliwosc wyswietlenia tylko fotoradarow lub stref predkosci a najlepiej zeby jeszcze mozna bylo dorzucic opcje nie wyswietlania tych wyczynow ktore maja 3 gwiazdki

- 2479 Więcej samochodów.
- 2481 Zawsze w NFS brak było starych aut NIE MUSCLE-CAROWYCH. Dodawane są np stary Mustang i nowy mustang, a taka Impreza jest tylko nowsza w Hatchbacku, co boli bo Hatch nie każdemu się podoba, a można też dodać np 22b w sedanie. Dodawane jest Lancer Evo 9 to i można dodać 3/4/X który wygląda zupełnie inaczej (bo np 7-8-9 wyglądają baaardzo podobnie do siebie, gdzie 3/4 bardzo się różni od 9). Np jest Mazda RX7 FD, to można dodać i FC. Podoba mi się to że w Paybacku jest civic 6 i 9. Innym samochodom też by się to przydało. Japońskie auta strasznie na tym cierpią a fani japońskiej motoryzacji najbardziej kochają auta z okresu lat ok 80-2000 (troche mniej troche więcej, a wyjątkiem jest tutaj 240z która zawsze jest kochana). I PRZEDWszystKIM GDZIE JEST KURDE TOYOTA JA SIĘ PYTAM. NFS BEZ SUPRY TO NIE NFS! (i brak AE86 w paybacku boli ;()
- 2486 dadajcie vw beetle ,1967 Ford Mustang Shelby GT500, Mercedes 190 W201 3.2 AMG,Detomaso Pantera GTS
- 2541 Nie wiem, czy ktoś to czyta, mam nadzieję, że tak. Marzy mi się powrót gry na miarę NFS World. Prosty multiplayer zlokalizowany na terenach miejskich ewentualnie z gier, które już dobrze znamy zawierający licencjonowane samochody. Co do samochodów to tu dokonałbym największej zmiany. Mnogość samochodów codziennych, zwykłych, często zniszczonych, wysłużonych i możliwie kupionych na złomie. Dodatkowo chętnie zobaczyłbym np. klasy samochodów dostawczych jak np. obecny w Forzie Horizon Ford Transit. Byłaby to oddzielana klasa aut - wykorzystywana w specjalnych misjach kurierskich. Uważam, że MMO to przyszłość gier komputerowych. Chętnie zobaczyłbym w tej grze wiele różnych wyzwań i rozmaitych atrakcji jak np.: szkoła jazdy (wyzwania offline), wyścigi bezkontaktowe, codzienne nagrody, możliwość zorganizowania i wzięcia udziału w mistrzostwach (seria wyścigów na określonych zasadach). Ważnym aspektem gry byłaby ekonomia. Nie zarabiałoby się na pewno tysiące doraów za jeden wyścig, nie dałoby się uzbierać na nowy samochód w jeden dzień. W grze występowałby grinding, ale nie mozołny i nudny, bo sama rozgrywka i jej różnorodność zapewniałyby graczowi rozrywkę w tym czasie. Ważnym dla mnie elementem wymarzonego Need For Speeda byłby z pewnością element losowości i zaskoczenia, czyli pakiety ulepszeń otrzymywane po każdym wyścigu (podobnie do NFS: World). Ponownie wróć do aspektu ekonomii świata - tutaj gracz miałby ogrom możliwości zainwestowania zarabianych środków, takich jak powiększenie kryjówki, tuning, drzewka umiejętności, działalność pozawyścigowa (firmy taksówkarskie, kurierskie) i wiele więcej. Nieco utopijną wizją jest brak mikropłatności w grze lub tylko takie, które nie mają wpływu na rozgrywkę multiplayer (tuning wyglądu). Model zarobkowy zaczerpnąłbym z gier mobilnych - aby jeździć musimy mieć paliwo. Aby zatankować musimy obejrzeć reklamę (1,5 minuty reklam=godzina grania). Uważam, że to rozwiązanie pozwoliłoby uniknąć zjawiska pay2win oraz zapewniłoby stabilność tytułowi na lata unikając sytuacji z NFS: World, gdzie serwery zostały wyłączone z powodu niezadowolających wpływów z zakupu waluty premium. Tu wróć do możliwości rozwoju gracza, który to mógłby zainwestować np. w większy bak, który to pozwalałby mu obejrzeć więcej reklam jednorazowo - tym samym zmniejszając częstotliwość dotankowywania. W rozgrywce chętnie zobaczyłbym realizm, zarówno w modelu jazdy jak i w samym odczuwaniu prędkości, która to wreszcie przestałaby być oderwana od rzeczywistości (jazda 320 km/h po mieście). Uważam, że ciekawym i nietypowym rozwiązaniem byłoby umieszczenie gry w minionej epoce np. duże europejskie miasto w latach 90-tych, a co za tym idzie w grze występowałaby przewaga samochodów popularnych na ulicach w tamtym czasie.
- 2556 Osobiście bardzo lubię starsze nfs (np. MW '05, Underground 2) ale posiadam również "2015" i uważam go za średniaka. EA już chyba nie robi takich dobrych gier :/
- 2595 Nastawienie gry pod kątem realizmu, oraz możliwość dostosowania rozgrywki do indywidualnych potrzeb. Maksimum opcji ingerujących w model jazdy, uszkodzenia, stan techniczny pojazdu, przeciwników, oraz bonusów do nagród. Wszystko to z opcją dostosowania do własnych potrzeb.
- 2609 Darmowe DLC(lub ich brak) tańsza gra, dodanie większej ilości postaci(NFS MW), lepsza optymalizacja gry dla słabszych komputerów,poziomy trudności powinny być jak w nfs payback,mądrzejsza i w szczególności agresywniejsza policja(lepsze auta,lepiej widoczne kolczatki),dłuższa poszukiwania gracza po

	zgubieniu policji
2643	W grę powinno się miło grać ;P
2662	Restart całej kariery
2663	Bmw e39 m5 BMW e60 m5 Audi rs7 Mercedes c63
2683	Moim zdaniem undergroundy były najlepsze
2694	Zero mikropłatności!!!
2708	Powrót aut z poprzednich odsłon NFS- underground, most wanted 2005, Carbon oraz auta z obecnych odsłon. Duża ilość części do modyfikacji zewnętrznej jak zderzaki felgi lotki. Części z poprzednich NFS jak i z nowych. Duża możliwość konfiguracji mechaniki auta jak w starych NFS i w nfs2015. Ciemna mroczna i klimatyczną noc z dużą ilością neonów i odbić na mokrej nawierzchni jak w underground 1 i 2 oraz w NFS 2015. Cykl dnia i nocy. Warunki pogodowe takie jak zachmurzenie. Słońce. Burza. Ulewa. Wpływ mokrej nawierzchni na jazdę. Zwiększony ruch w ciągu dnia i zwiększona ilość policji na mieście w ciągu nocy. Dodatkowe osiągnięcia, Pościgi i aktywności związane z policją, niekoniecznie czasowe. Np rozbijanie radiowozów. Lub pościg z policją przez określony czas lub przez określone miejsca. Wyścigi po zatłoczonej autostradzie jak w undercover. Miło by było.gdyby gra wreszcie miała tryb split screen na 2 graczy. Choćby w osobnym trybie z wyborem konkretnych tras i wyścigów bez otwartej mapy.
2751	Niech Ghost Games przestanie klepać te słabe NFSy. Przydałby się NFS coś na wzór 3 i 4 zamknięte trasy, fajne fury i pościgi.
2759	Najważniejsze to żeby była gra przyjemna, urozmaicona, długa, ciekawa i dosyć realistyczna
2778	Bez mikropłatności i dobry tuning i to tyle
2782	Urozmaicenie tuningu mechanicznego, dzięki czemu można by było się czegoś dowiedzieć np. Coś takiego jak lektor w NFS HP 2K10 który opowiadał nam o samochodem. Normalniejszych bohaterów, A nie za bardzo przerysowani jak w Paybacku i w 2k15. Fizyka podobną do tej z Forzy, szczególnie jeśli chodzi o drift. Powrót takich aut jak Agera R czy Veyron bo w ostatnich nfsach ich nie było. Powrót Ferrari
2823	Więcej samochodów
2830	Więcej dostępnych części zewnętrznych, więcej możliwości dostosowania suwakami modelu jazdy jak NFS2015, więcej aut także tych z poprzednich odsłon,bardziej klimatyczną noc-ciemniejsze z większą ilością neonów, warunki pogodowa i odbicia na asfalcie po deszczu jak w Underground.
2838	Niech mikrotransakcje będą, ale w multiplayer.
2898	Kooperacja na dwa pady offline
2902	Fabula oparta na nfs most wanted 2005 :)
2932	Fajnie jakby fizyka jazdy była bardziej realistyczna , bo dzień i tuningu samochodów jest świetny ale prowadzenie do du*ty
2979	Najlepiej model jazdy podobny do Need for Speed Porsche Unleashed.
2980	Najlepiej model jazdy podobny do Need for Speed Porsche Unleashed.
2985	Mam nadzieje że styl muzyczny (np. rock lub metal) powrócą do łask, i że dostaniemy wymarzonego NFS na wzór starych części.
2993	Fajnie by było, jeżeli powrócono częściowo do fabuły z gier poprzednich lub były jakieś smaczki, np ja W Payback'u podczas wyścigu z Natalią Novą wpłata użytkownika o nazwie WolfTFK (Carbon).
3004	Mozliwosc zdejmowania wydechow/ swapowania silnikow/ robienia wydechow z boku/na masce/ z przodu na zderzaku/ za przednim kolem/ model jazdy realistyczny dla mozliwosci pokazywania swoich umiejetnosci Jakie ma się w realistycznosci/ ognie z rur (blow offy) po odpowiednim stopniu ECU/ nitro nie w seryjnych samochodach/ jazda na torach jak i ulicach
3007	Chciałbym żeby powróciła „Czarna Lista” z Need For Speed Most Wanted 2005 oraz np. przed końcem finałowych wyścigów dostać unikalny samochód lub go kupić np. BMW M3 GTR. Również ciekawie by było jakby odnajdywać samochody (jak w NFS Payback).
3009	EA Games must listen players!
3021	Na przykład można by było dodać samochody typu wagon/kombi jest sporo ładnie wyglądających i szybkich samochodów tego typu, to urozmaiciłoby rozgrywkę
3023	A interior customization, engine customization and bringing back EA Trax would be awesome features but i don't want to see Microtransactions (because having both DLC and Microtransactions doesn't make sense) and Lootboxes (because of the Star Wars Battlefront II disaster made EA as the most hated company in

- the internet).
- 3040 I think Need For Speed needs a dense city with divided Burroughs like in Carbon but I also think there should be some open highways and flat countryside like (Forza Horizon 3) but there should also mountains like in Payback with the drift masters and I think there should be snow. Thanks for the survey.
- 3056 Tuningowanie w obecnych NFS nie jest zadowalające. Części to w większości "nowa wizja tuningu" - Rocket Bunny, Stance. Wybór nie jest zbyt duży. Dobrze, gdyby było to porównywalne z NFS Carbon, MW 05', U, U2
- 3073 Więcej zawodów driftowych
- 3105 Chciałbym aby moja ukochana po wsze czasy seria wróciła na właściwe tory,zorganizujmy się do cholery,napiszmy petycję,skoro społeczność graczy dała radę przeforce'ować swoje racje do Battlefronta to tutaj też damy radę bo seria leci w dół z prędkością goniącego nas Crossa,w innym wypadku będziemy karmieni modnym gównem idącym jedynie za trendami by najmłodszym się podobało i było "cool" jak miało to miejsce w NFS 2015,mam 24 lata nazywam się Piotr Mikołaj Kozłowski i jestem zły postawą EA oraz kierunkiem obranym przez tych kretynów,kocham NFS i to bardzo,zawsze kochałem,ZRÓBMY COŚ Z TYM !
- 3130 Chciałbym, żeby naprawili błąd, który powoduje znikanie naklejek na aucie w trybie online i po wejściu do gry.
-