

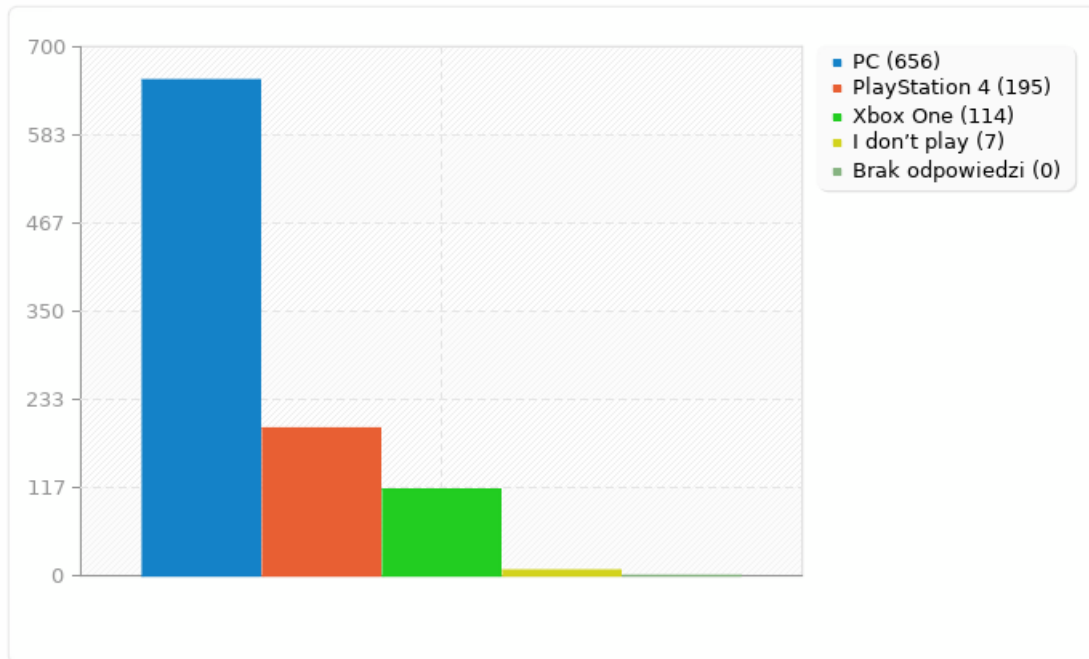
The results of *The future of Need for Speed series* survey

This survey is an initiative of the NFSZone.pl site. The survey of the NFSZone.pl members and Need for Speed group on Reddit was conducted between december 2017 - february 2018. The questions were based on the analysis of many aspects of following Need for Speed games: Underground, Underground 2, Most Wanted (2005), Carbon, Undercover, Hot Pursuit (2010), The Run, Most Wanted (2012), Rivals, Need for Speed (2015) and Payback.



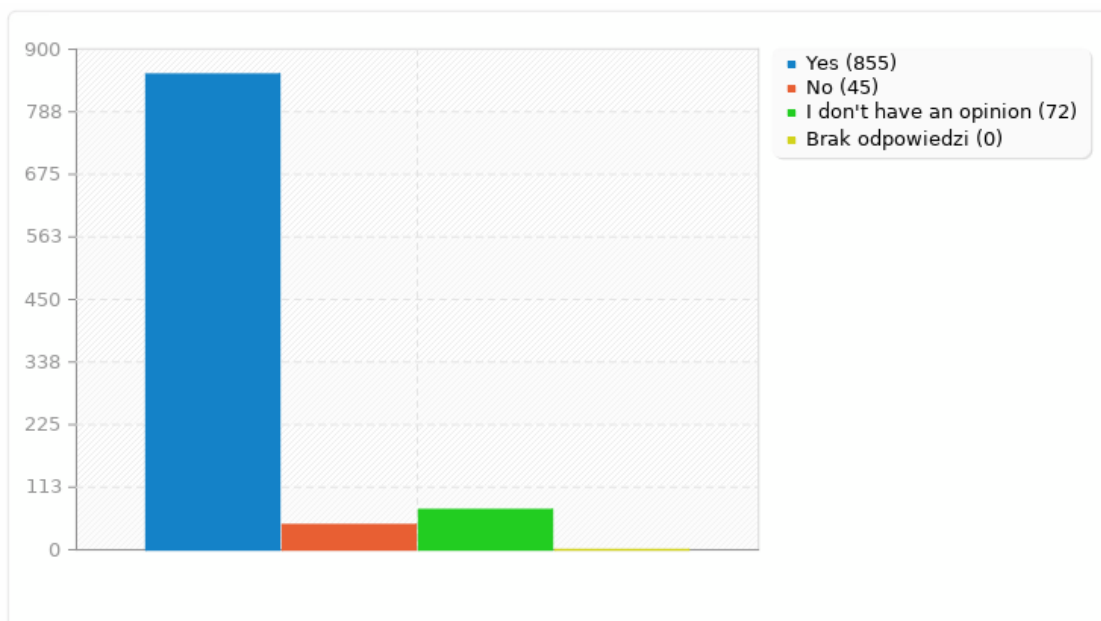
Platform

What platform do you play Need for Speed on?



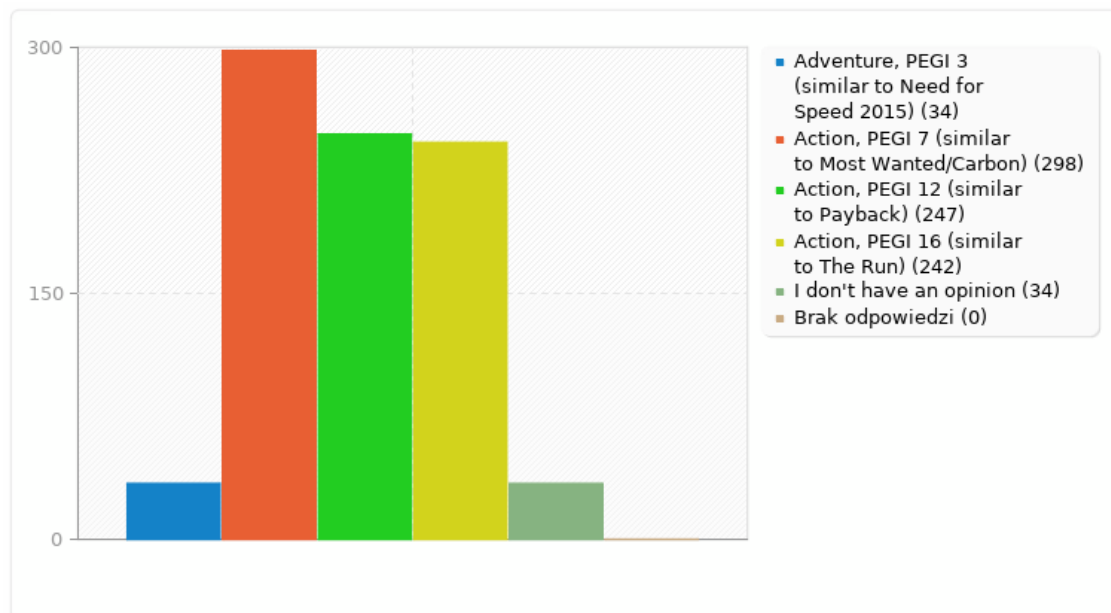
Storyline

Should there be a storyline in the game?



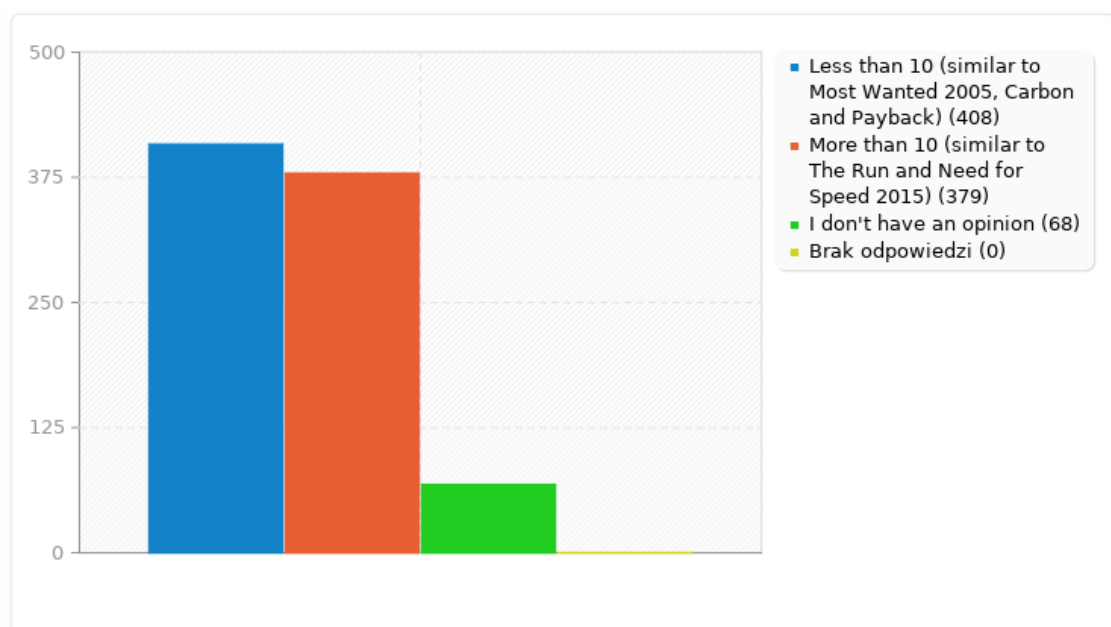
Storyline

Specify the genre



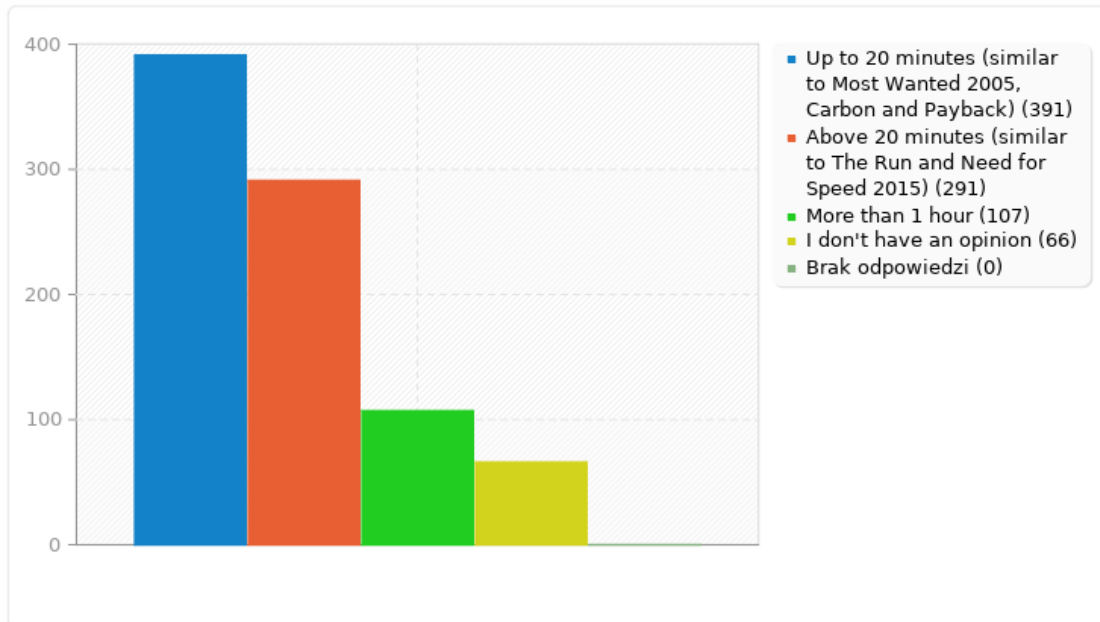
Storyline

The number of the storyline cutscenes which last more than 30 seconds:



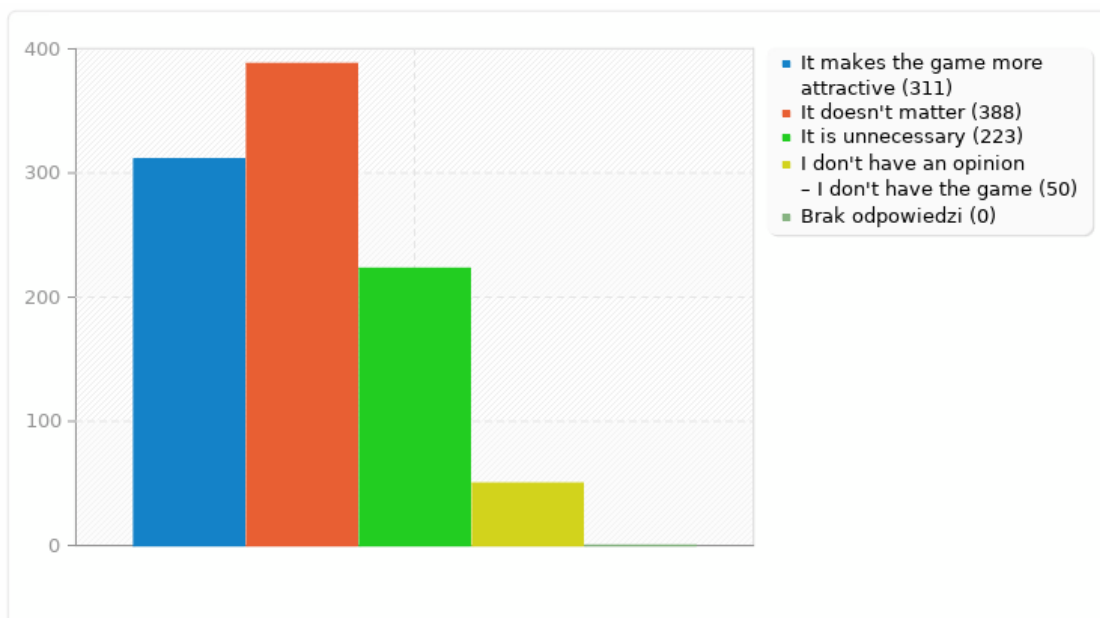
Storyline

The total length of the storyline cutscenes:



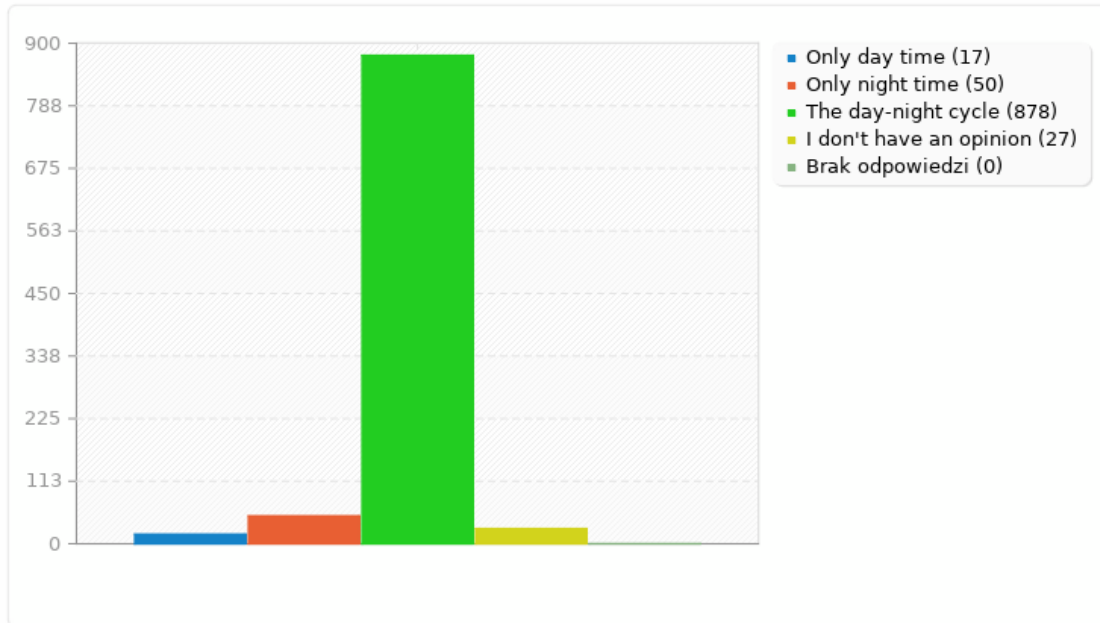
Characters

What do you think of appearing famous characters (e.g. Ken Block) in Need for Speed?



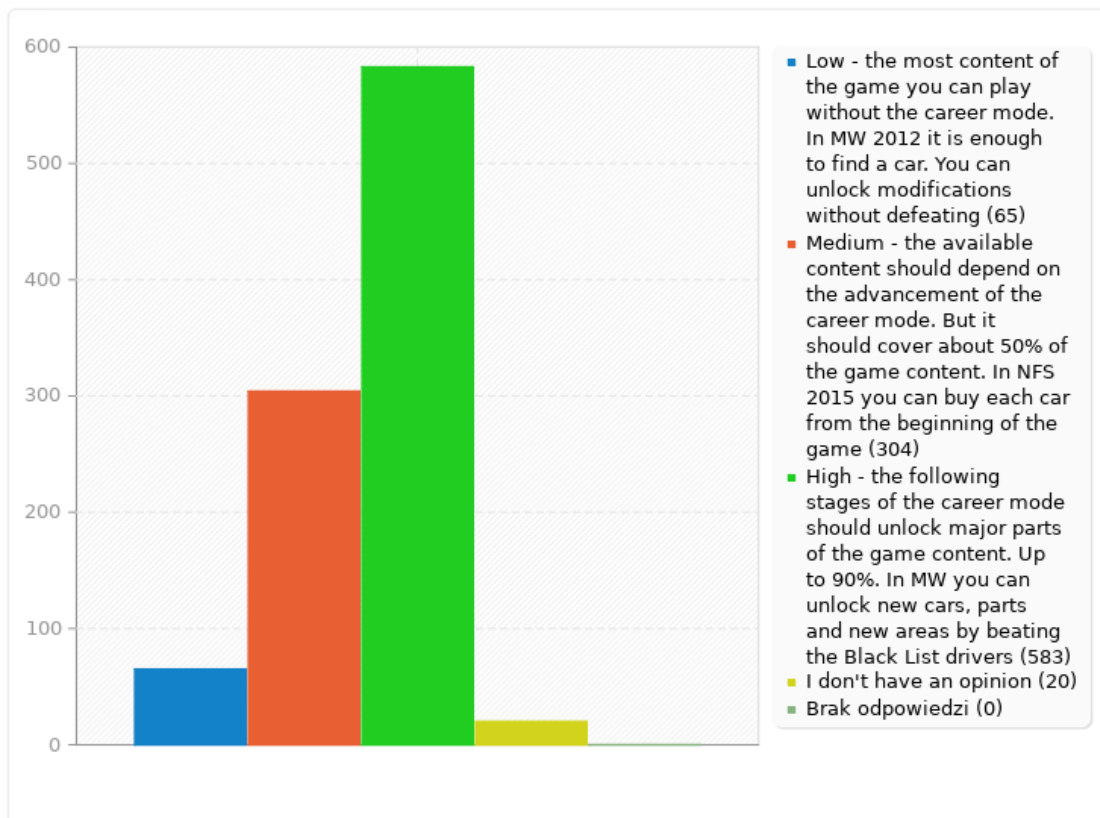
Game modes

A time of the day in the game:



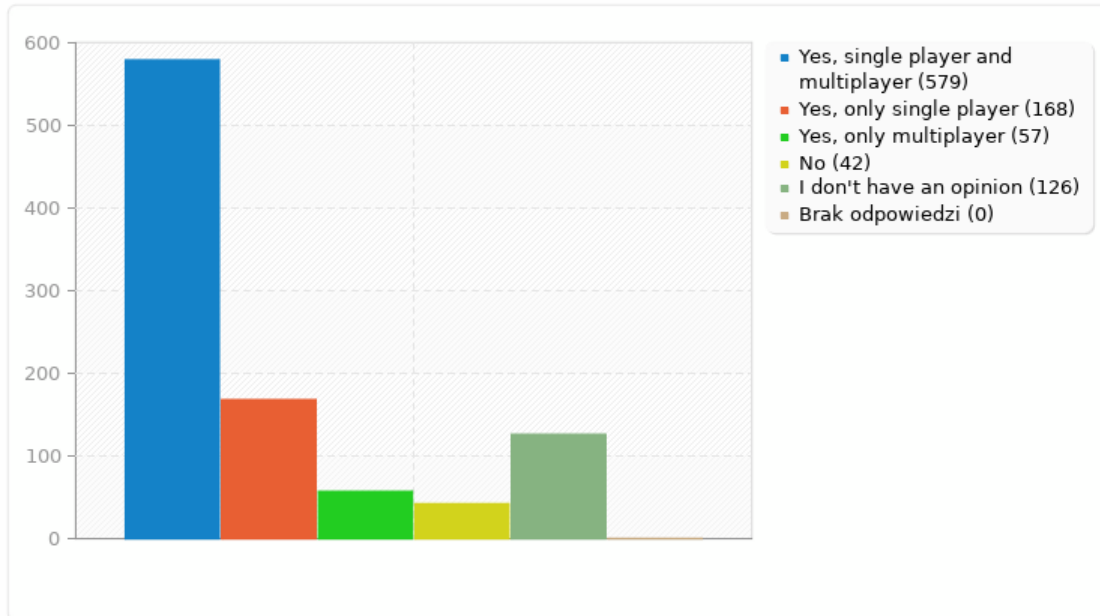
Game modes

The balance between the career and the access content (e.g. cars, tuning):



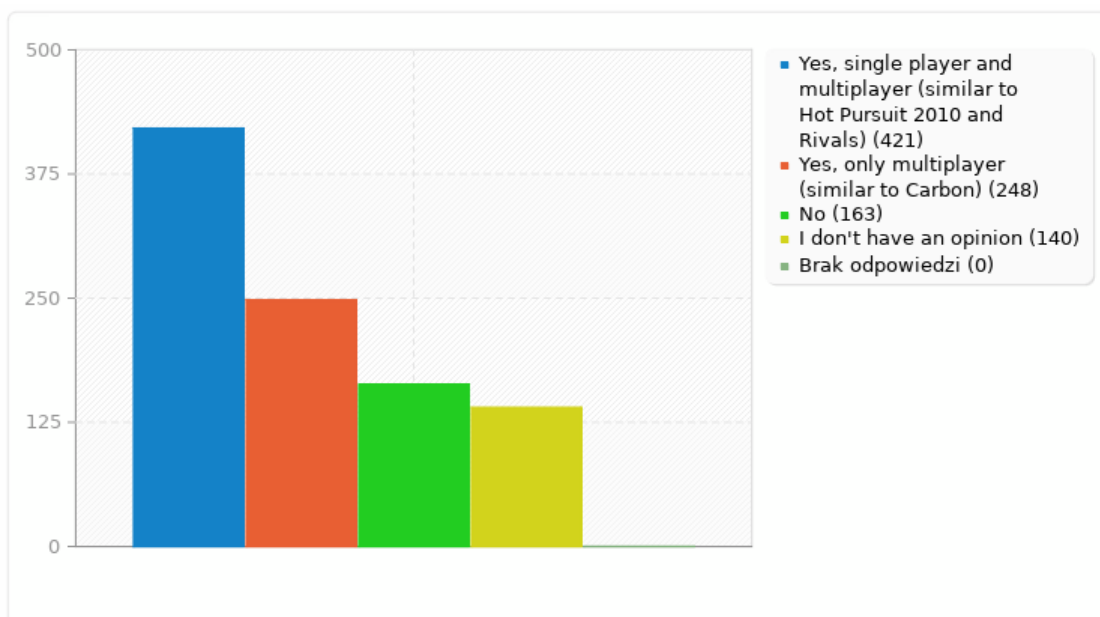
Game modes

Should the fast race mode be separated? It allows you to pick up any car (with or without tuning), any track, any traffic and any time of the day:



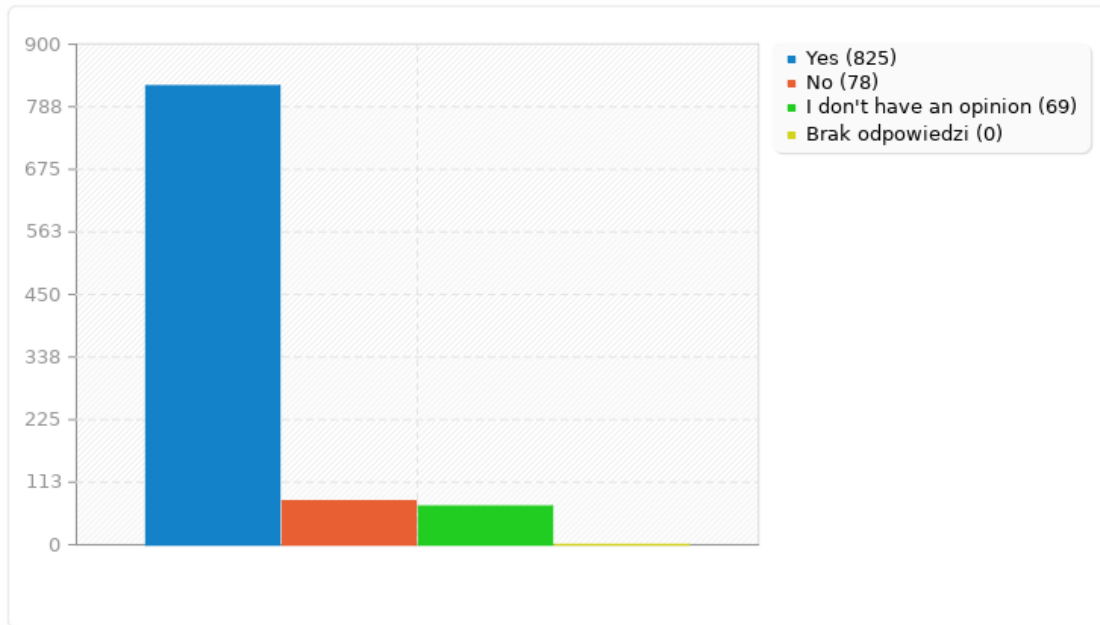
Game modes

Should there be the cop mode?



Game modes

Should there be the garage mode? This is a separate mode which allows you to make tuning of any car without any payments. This mode is in Underground, Underground 2, Most Wanted and Carbon.



Game modes

What should be included in the multiplayer game?

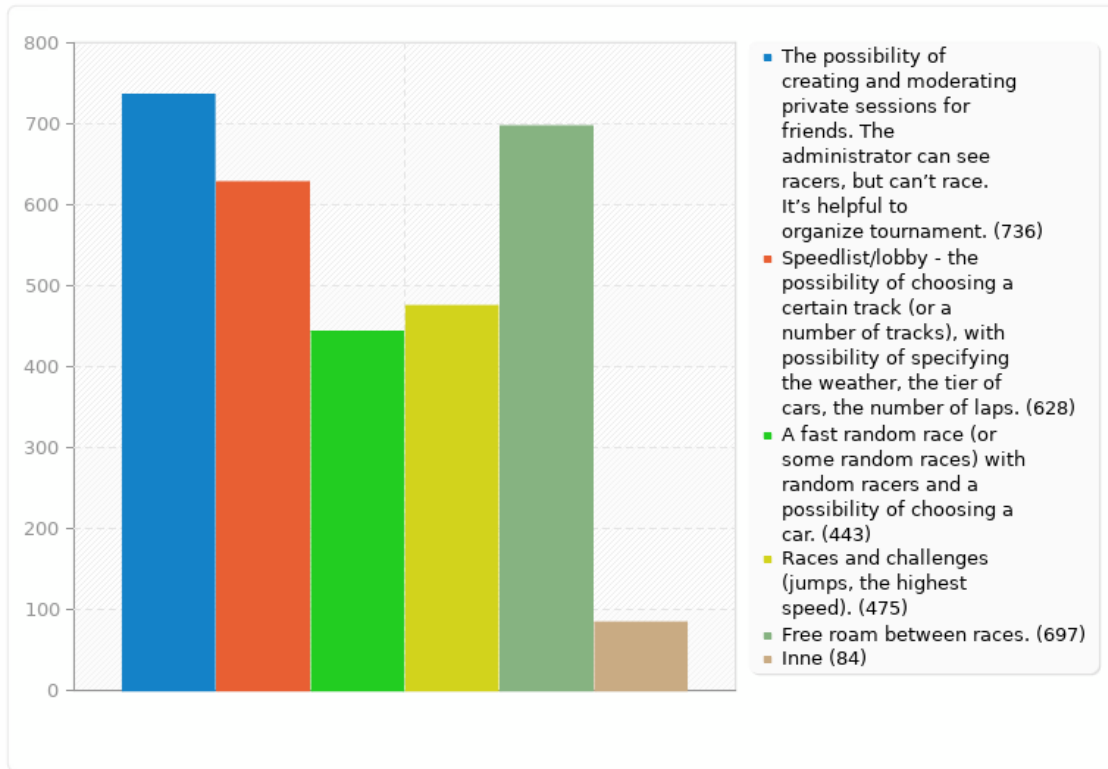
Odpowiedź	Liczba	Procent
The possibility of creating and moderating private sessions for friends. The administrator can see racers, but can't race. It's helpful to organize tournament. (SQ001)	736	75.72%
Speedlist/lobby - the possibility of choosing a certain track (or a number of tracks), with possibility of specifying the weather, the tier of cars, the number of laps. (SQ002)	628	64.61%
A fast random race (or some random races) with random racers and a possibility of choosing a car. (SQ003)	443	45.58%
Races and challenges (jumps, the highest speed). (SQ004)	475	48.87%
Free roam between races. (SQ005)	697	71.71%
Inne	84	8.64%

ID	Odpowiedź
2	Free roam in jmultiplayer
83	Multiplayer should be similar to that one in NFS MOST WANTED 2012
92	Free roam on the map without races (eventually chance to start one later, without any limited time)
109	Multiplayer might be similar to that one from GTA V
172	Cars from singleplayer,garage should be available in multi. Freeroam with all races,cars, and upgrades are unlocked from beginning. Upgrades for free in multi
173	Speedlist Most Wanted 2012
239	A Crew system where you can build up a Street Racer crew with your friends and compete against others.
247	race designer
256	Online free roam
268	freeroam joyrides
275	loved billboards and jumps in most wanted 2012 with friends online. spent hours beating each others record jumps.
305	Co-op police pursuit (MW'05/Carbon style)
351	Team Escape / other freeroam and co-op cop events
357	An open world similar to world and 2015, but with the possibility to play offline
375	A not shit netcode
381	Just plain free roam (like 2015)
382	Possibility to playing mission with friends
399	Policja
442	Free roaming and team races
450	Free roam
477	Multiplayer is not neccesary
553	Some sort of mini games like cops and robbers or capture the flag
556	leaderboards, race creator, daily/weekly dev created time trials or new tracks as challenges
562	Co-op in campaign mode (wingman/crew)
613	Online free roam, Cops and Robbers, King/Crown events, Infected.
619	Freeroam
676	local
742	MW2012 had the best multiplayer format for speedlists
844	It should be the best way to earn more cash after completing the campaign.
929	Gametypes like carbon
958	The possibility to buy and sell car with other players
978	No opinion.
1099	Something like tuner challenges. Voting for best vinyl, paintjob, builds of other players.
1167	Same like NFS2015
1177	Multiplayer should include all the adds from single player, races, challenges (speedtraps/driftzones etc"" and free roam. Everybody should find something for hisself
1242	random events like drift/speed zones

1303	Drift mode
1339	Free Roam joyrides
1394	Creating own lobbies with invited players, let them personalize random choosen car for 5min, and then let the players vote for the best looking paintjob. The winer takes kind of cash prize, reputation etc.
1433	p
1464	Something like The Crew multiplayer, possibility to play campaign missions with friends.
1487	Possibility to personalize cars, cop side mode, races with invited friends, chance to buy cars, free roam, races of multiple kinds with not only friends but also random players, and of course chance to create own lobby.
1516	Free Roam joyrides
1523	more and more
1551	Free Roam of crew hangout. Meet up places to show cars each other. Tournaments like it is currently in G. Turismo
1606	Drift Battle
1621	first option but administrator should still be able to race, its ridiculous not to
1652	Cars showcasing, meetups
1683	Freemode/Roam
1825	Poto-mode like NFS WORLD
1826	having races that are only available to multiplayer so its not as repetitive.
1895	Free Roam like NFS WORLD, where we can meet up with other players, while we might see only the players nearby, but it might build huge community due meetups on some set up places before.
1957	Same like NFS15, payback has weak multiplayer.
1982	Free roam in online, speedlist includes (speedtests, races, challenges), also similar to burnout paradise, cop mode like in Carbon, and all the rest what was able to choose.
2059	'War of districts' like Carbon- war between us and the crew controlling one of few districts.
2087	Free roam with other players, without force to start any race.
2107	Freeroam
2174	Police escape mode, opportunity to check whole garage of our friend, creating own character
2178	Texting chat, creating own character look, opportunity to check the garage of our friend
2224	I think MW 2012 had the best multiplayer in the series, so maybe have separate lobbies for open world challenges
2264	Car upgrade level based matchmaking.
2272	new Dev created challenges eg. time trials, drift trials every week
2278	Online Freeroam like NFS 2015
2327	Racers vs cops (most recent NFS Hot pursuit online game mode). Also, online free roam.
2328	Multiplayer Free Roam
2341	Drift tandems
2370	Demolition derby, special events what gives us free shipments or cars for taking a part in
2430	Free roam/ fast races, like in Payback with roaming racers
2609	Drift, drag, streetX, more races, better optimalization for weaker PC,minimum 2Mb/s
2685	Free roam, and some special challenges
2708	Police escape mode, chasing other players as the cop/undercover,races on random tracks, and creating own track.Option to choose any car we want to start the race, with same modes and perks we have unlocked in campaign mode.
2745	Ghost mode to take a part in clear races, and based on our skills only
2751	Game without multiplayer
2759	Players are voting for the look and sound of our car
2782	Splitscreen to play against friend in home
2838	Short story to play in CO-OP
2942	Private free roam
2985	Creating own races
3004	Meet ups to show our cars each other
3005	100% free roam like singleplayers, but between real racers+ challenges for the best looking car
3015	Ghost mode for cars to play fair
3023	A combanation of Online Freeroam and Lobbys
3074	Online Freeroam

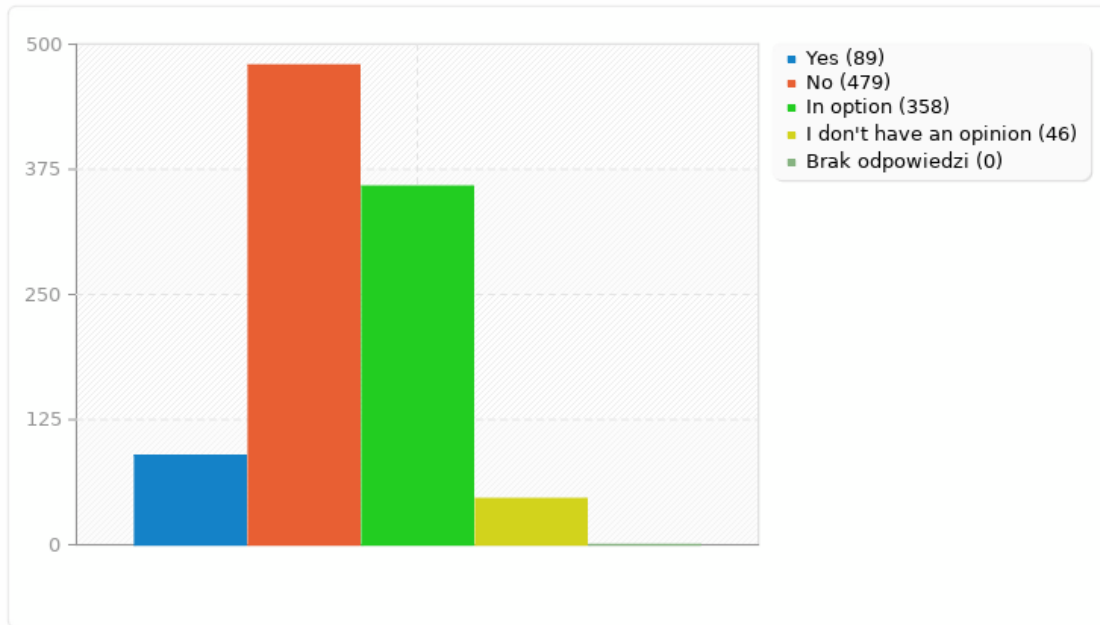
Game modes

What should be included in the multiplayer game?



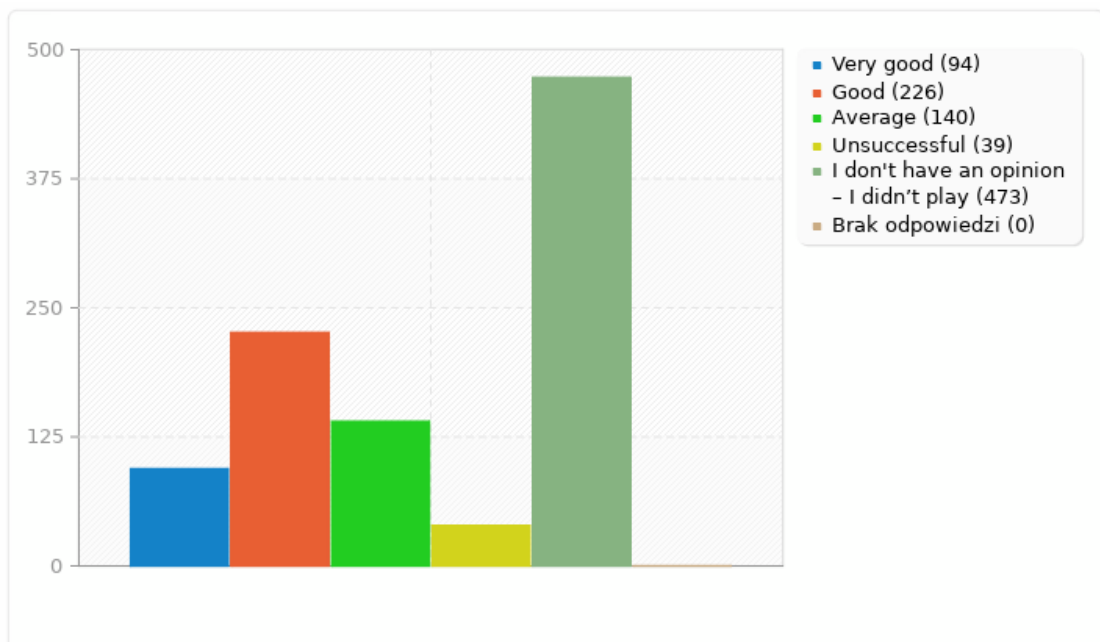
Game modes

The single player mode should be connected with multiplayer one similar to Rivals and Need for Speed 2015.



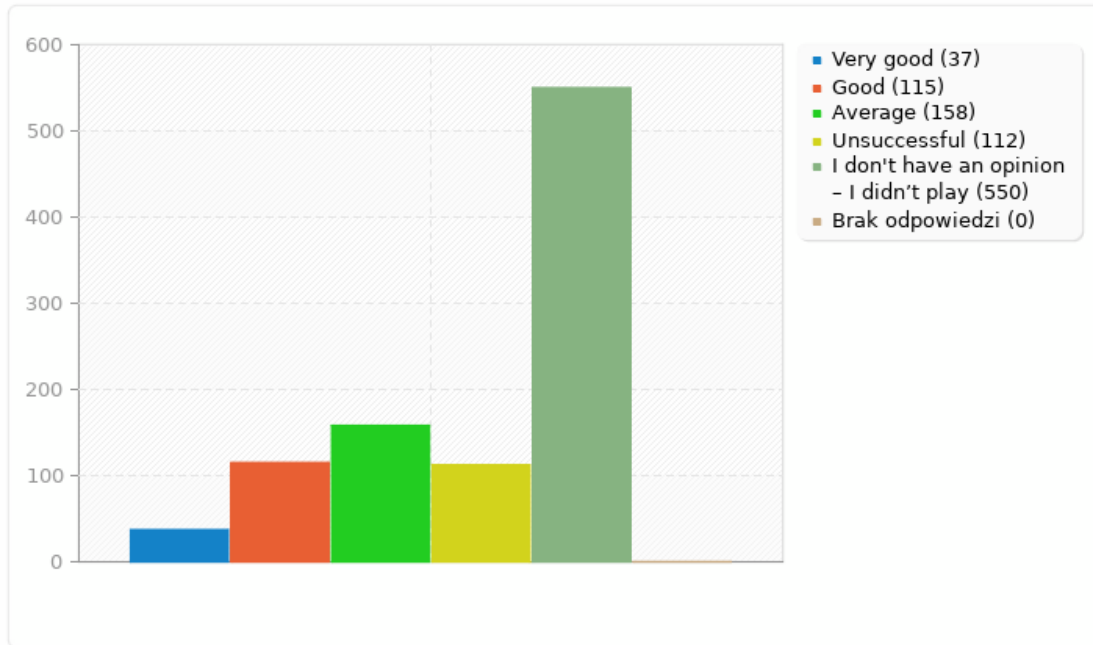
Game modes

Please rate the multiplayer mode Hot Pursuit 2010:



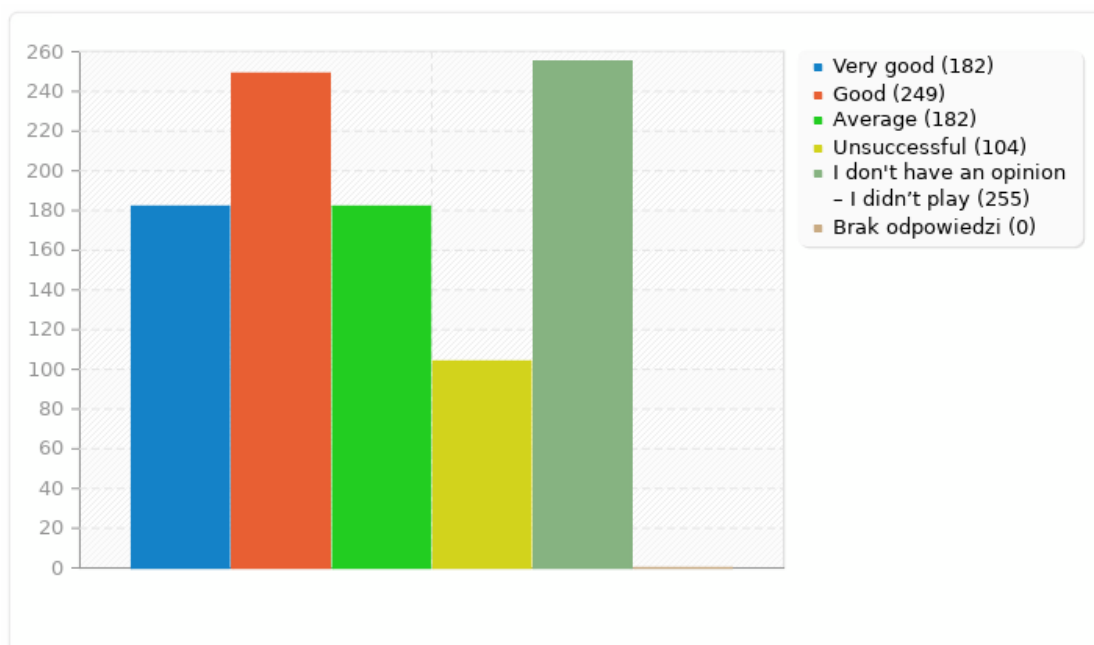
Game modes

Please rate the multiplayer mode The Run:



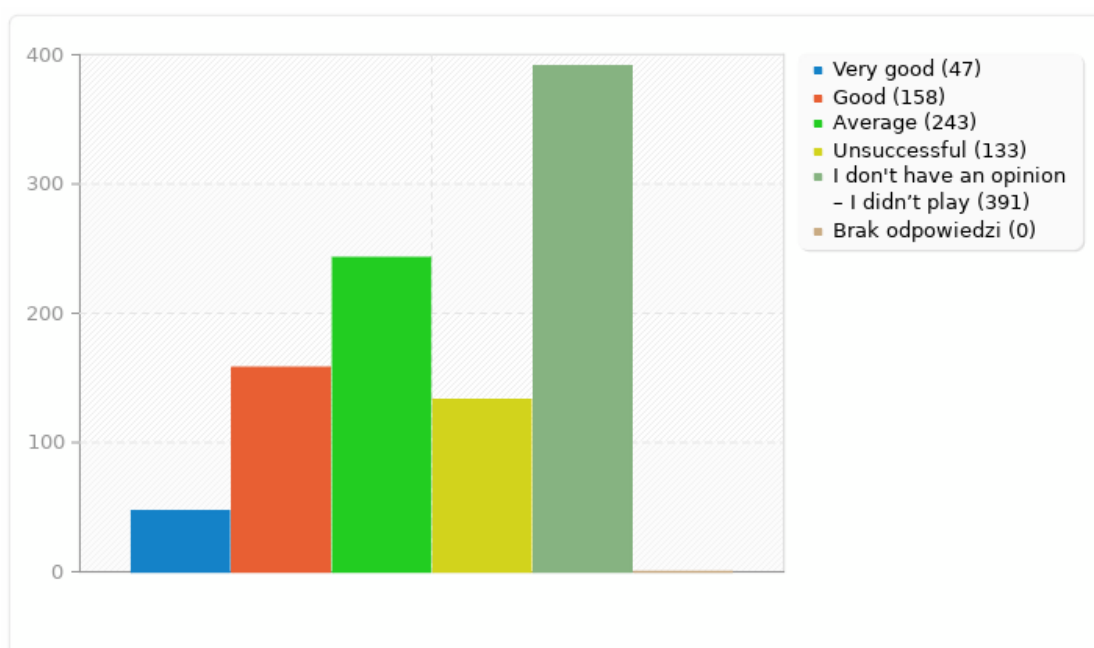
Game modes

Please rate the multiplayer mode Most Wanted 2012:



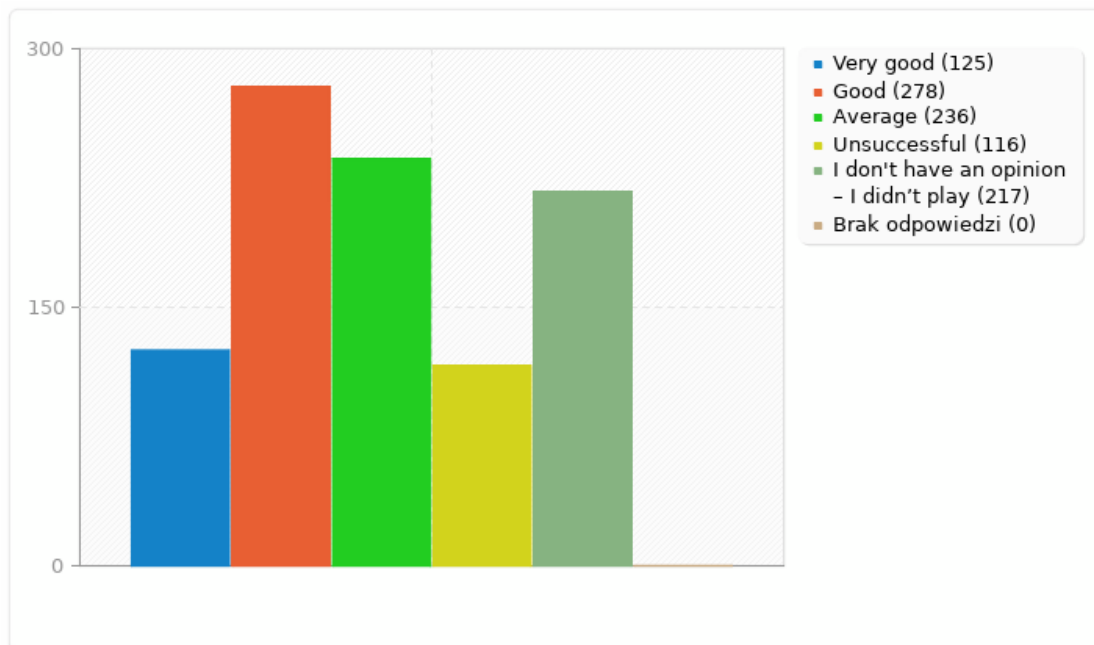
Game modes

Please rate the multiplayer mode Rivals:



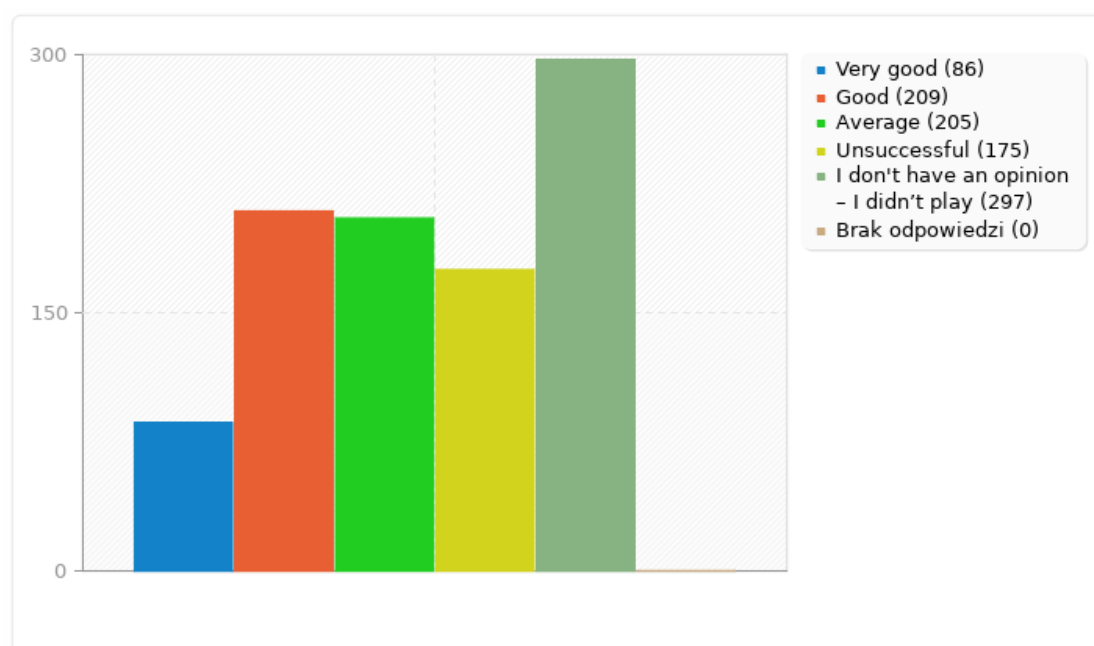
Game modes

Please rate the multiplayer mode in Need for Speed 2015:



Game modes

Please rate the multiplayer mode in Payback:



Races

Events which you expect in Need for Speed:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Encounter 1:1 - similar to Outrun in Underground 2 and Payback (SQ001)	807	83.02%
Checkpoint (SQ002)	730	75.10%
Speed Run - (similat to Most Wanted 2012) (SQ003)	335	34.47%
Speedtrap - speed-focused sprint races (similat to Most Wanted 2005 and Carbon) (SQ004)	713	73.35%
Lap Knockout (SQ005)	571	58.74%
Drift (SQ006)	905	93.11%
Drag (SQ007)	790	81.28%
Circuit (SQ008)	798	82.10%
Sprint (SQ009)	919	94.55%
Missions (similat to Jobs in Undercover and Runner in Payback) (SQ010)	535	55.04%
Speedcross (SQ011)	409	42.08%
Inne	100	10.29%

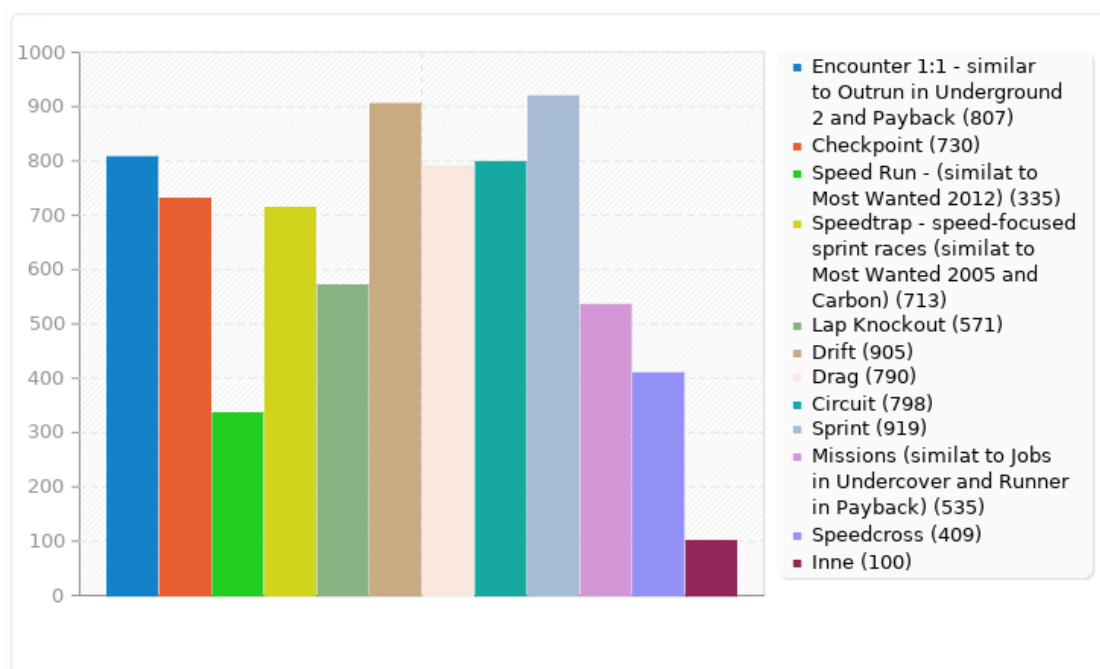
ID	Odpowiedź
17	Talking about 1vs1 it would by nice if there was an highway battle, knows from Undercover, although Im not pretty sure if that isnt outrun like Underground 2
26	Police tasks like those in Undercover, or millestones like those in Most Wanted 2005
53	Strenght races, like last man standing.
78	Race without marked track, no checkpoints (Burnout Paradise)
92	Race on the circuit race, like URL or NFS U2
122	I would like to see the police during races
149	hot pursuit
203	Police chases
224	Off Road races
232	Highway Battles, Touge and Canyon Races
239	Canyon Duels like NfS Carbon.
265	Tournament
349	Escape - Escape the police within a time limit. No end point in such event. (similar to Undercover)
351	Team Escape / Pursuits
381	Team races
382	Wishlist like in Forza Horizon 3, and paper-frames like in NFS UNDERGROUND 1,2 to put on the photo we did before
389	Police escape, or another opponents in an limited time, with the limited strenght of our car
477	Missions similar for those from Grand Theft Auto series
562	In-Game-World Tack Day (Like Underground Racing league)
608	Raid spec
613	Jumps like in Most Wanted 2012
654	Street X
678	Street X and canyon drift
732	escape mode (MW 05/ MW 12)
742	canyon duels
777	Canyon Duel Touge, Highway Battle
844	Crown- like The Crew and Forza Horizon 3
919	Steal the car like NFS UNDERCOVER
926	Highway Battle like Undercover, Touge like NFS15, Canyon Duel from Carbon
929	Canyon battles
941	Street X, racing on closed tracks
945	Special events
954	Hot Pursuit on cop side
1032	Police escapes with limited time like in MW05 to earn some millestones
1037	Free roam cops (MW2005) with actual notoriety stat
1177	Drag from A to B point, and then from B to A, like it was in Too Fast Too Furious movie (48 min*)
1238	Canyon from Carbon, Circuit mode from Pro Street

1241	Drag from Pro Street
1304	URL
1309	Canyon (Carbon)
1340	Highway Battle (NFS UNDERCOVER 1V1, UNDERGROUND 2)
1341	URL like in UG2
1361	Canion Drift (1vs1)
1384	Team escape, canyon, chases not only with police
1417	Special races with huge ammount of opponentns, like 20, and also races on special tracks, made specially for that one event
1428	Demolition derby
1454	Race against BOSS
1487	Special events like (special races with one choosen car only for that race, race for kind of special prize ex car), for some time.
1490	Touge, races in Canyons like in Carbon
1494	Drag for 2 ways, like it was in 'TOO FAST AND TOO FURIOUS', drift in the parking lot (Tokyo Drift)
1518	Touge
1551	Races in Canyon like Carbon
1559	Chases
1591	Battle on the highway (NFS UNDERCOVER)
1596	As much races as you can create
1621	UNDERGROUND RACING LEAGUE
1651	Off Road races
1652	Touge
1689	Racer vs Cop 1vs1
1693	Team Escape (NFS World)
1709	Gymkhana
1776	StreetX
1825	Team Escape like NFS WORLD
1826	hard desert races like in need for speed pro street. they were great races
1907	Searcing a car for a time with friend and solo
1915	Beep race
1957	Something like races on real tracks, like it was in PRO STREET, it could be nice to see those tracks, but it needs to stay sand box! Open world, but with some closed tracks, like in Underground for example.
1983	Millestones like in NFS MW05
2026	off-road
2035	Canyon race, like in Carbon *Chasing the BOSS car
2059	Team Races (circuits,sprints) Team choosing one racer for 1st lap, and another player for another lap etc. As much laps, as much players is in the team. Team with the best summary time wins
2134	Street X
2167	Something like NFS NL. For pass some races we need to earn the time in air, or use a nitro for a indicated time
2174	Destruction derbym, option to choose the cop side in multiplayer like HP or RIVALS
2178	Off Road, sprint without any checkpoints. Like in Burnout Paradise
2202	1vs1 in Canyons, with an chance to lose the road and fall from the mountain like it was in Carbon.
2264	Cop chases with objectives (Carbon/MW2005)
2272	Street X, Team Escape
2307	Smoke Show (Underground 1 beta)
2330	Hot Pursuit
2369	URL
2370	Demolition Derby, stealing cars
2416	More drift options like in NFS15, touge, drift train for example
2466	Off Road races
2481	Everything
2545	Ambush like in NFSMW2012
2643	Drift like Underground 2
2685	Missions with an take and run objective, steal the object and escape the police
2708	Police escapes, chasing the racers as cop on a random track. Destroying the cop cars, time battle with police, sprint on a high traffic highway
2752	Touge
2782	Off Road races
2891	Drag like in NFSMW05

2900	Rally
2942	Hot pursuit from from NFS hot pursuit
3004	Raid, offroad, drag not only on the streets, also on the special tracks for 1/4mile
3015	Drifting without this multiplier nonsense
3030	Interceptor / Ambush (Escape from pursuits)
3040	Heists and stealing cars
3074	Canyon Duels
3127	Canyon Duels

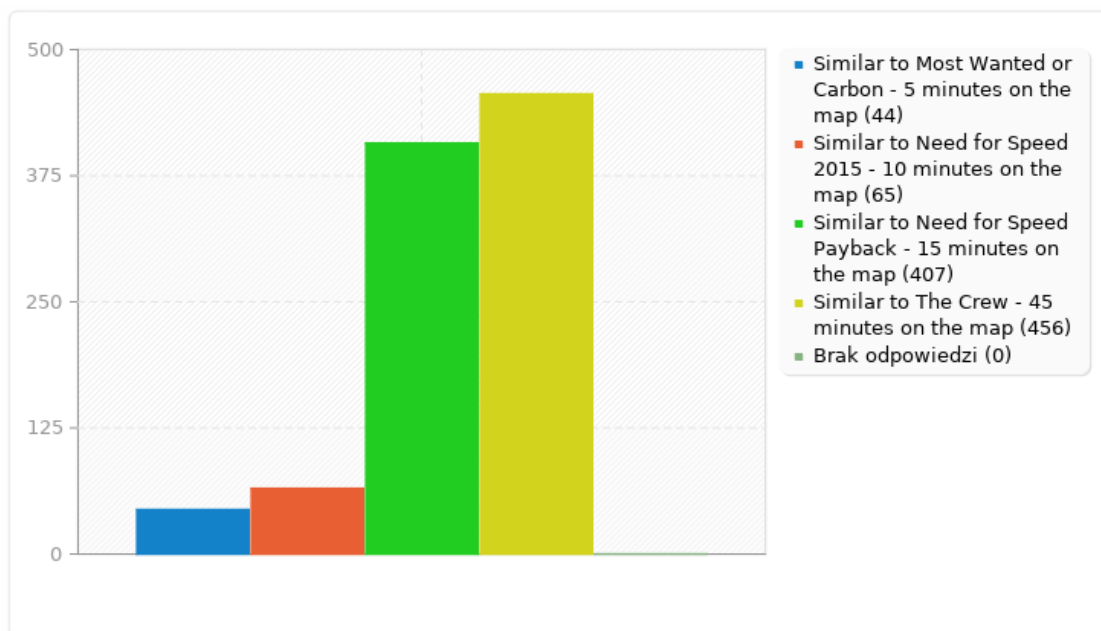
Races

Events which you expect in Need for Speed:



The map

Specify the perfect size of the world map:



The map

What sceneries do you expect?

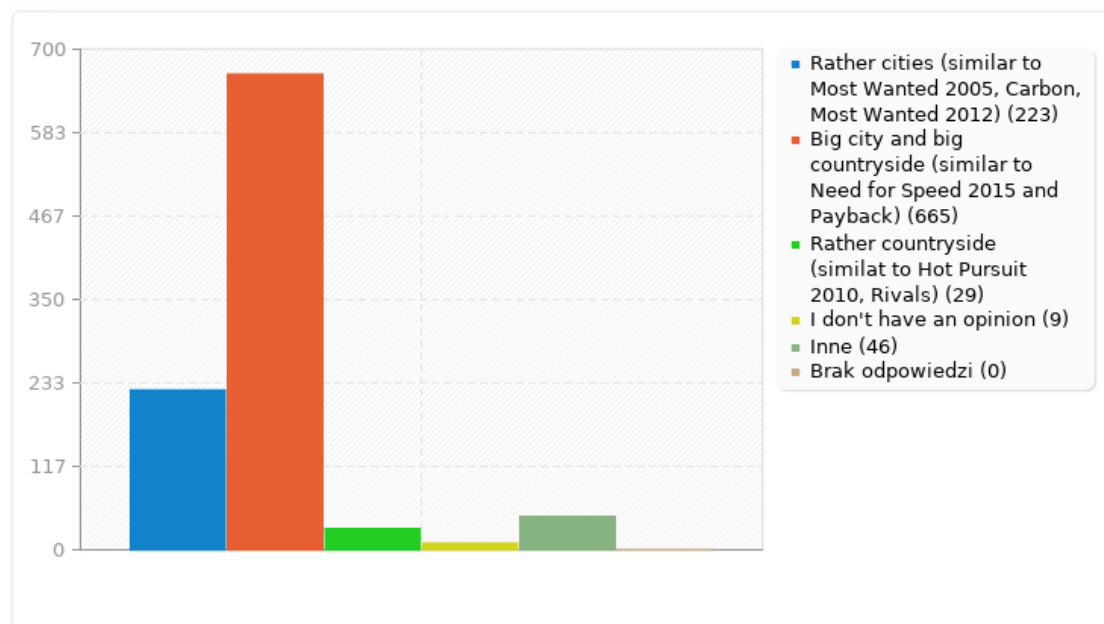
Odpowiedź	Liczba	Procent
Rather cities (similar to Most Wanted 2005, Carbon, Most Wanted 2012) (A1)	223	22.94%
Big city and big countryside (similar to Need for Speed 2015 and Payback) (A2)	665	68.42%
Rather countryside (similat to Hot Pursuit 2010, Rivals) (A3)	29	2.98%
I don't have an opinion (A4)	9	0.93%
Inne	46	4.73%
Brak odpowiedzi	0	0.00%

ID	Odpowiedź
81	All of the maps from existing NFS like Rockport, Fortune Valley, Bayview (remastered graphic) and tied together
92	2 or more cities where between them will be urban places, but mostly let the city exist. The no urban content will be acceptable but city is neccesary
109	Huge city + smaller but also big area outside the urban city + canyons
224	Mostly a big city with a medium countryside and canyons
268	i want something based on a REAL town / city / place
382	Characteristic places, map should be huge, access to drive off road, main of the streets, inside the cities. Canyons should be back again like the onces from NFS CARBON. Map should be big, and there should be an option to unlock the further part of map by completing the campaign, like Carbon, Underground..
447	I'd rather want a track focus
561	Huge area with known places, or also new onces.
608	Winter areas
613	Cities and Countryside, but Industrial and canyon areas like Most Wanted 2012
745	combination of Rather Countryside and Rather Cities
954	Canyon, Mountain areas where the winter is
1037	Mainly cities with mountains on the edges (e.g. carbon/u2 butmore mountain passes)
1144	70% City, 30% outside city areas
1159	Like Forza Horizon 3 (forest etc)
1238	Mixed
1258	Few big cities, and the smaller onces next to them, like in GTA V
1417	Big cities, and a lot of the areas outside the cities, but in different styles. Beaches, forest,mountains
1427	Like in Payback
1449	Balanced, hope the areas will be same amazing like in Rivals
1518	Please add more mountains and forest
1523	Mountains
1581	Tokyo
1600	Tracks on different sides of the world (no open world)
1625	Underground 2
1651	One big city, and few smaller and huge area outside the city
1709	Japan style city. (city, outside the city areas with mountains, tight streets like in the tv series INITIAL D)
1777	Few medium size cities and varied areas outside the cities
1840	One big city and few smaller near the main one. Mountains like those onces in Tokyo
1907	Mostly off road track, 1/4 size of the map the city should take
1957	A lot of mountain passes, like the legendary Japan style. Like in NFS15 and Payback, but more like Payback with the size of the THE CREW map
1983	Highly polished city
2027	Big city, and open canyon world
2029	Cities that are colorful and lively at night(NFSU2)
2059	Few cities should be connected with huge ammount of extra urban areas (each area should have different kind of race)
2167	Few cities, long highways, and a lot of off road areas, and the map should be same big like this one in THE CREW
2202	Airports/runway straight lines like the MW2012 velocity Airport DLC
2369	2003-2005 game maps combined into one, with extra countrysides between each
2708	One or two cities, with outside areas like in Payback. Huge outside areas. A lot of mountain tracks like in Carbon, a lot of highways. Day n night mode is important. Night should be

	same dark and neon like in underground, but mornings and sunsets like in NFS15
2752	Huge city and extra-urban areas, mostly recommended mountains
2838	Few big cities, small villages between them, airport and race track
3030	Scenery doesn't matter as long as the physical form of the map is good. (Example: Varied roads and corners, plenty of routes + alternate routes available at any given time, plenty of areas to hide in, etc.) Basically like a city, except the scenery in the background doesn't really matter. However, if you were to ask me about the scenery, I think it should take place in a small, rural, yet compact town that blends the features of cities and countrysides together.
3040	Half city and half countryside
3074	Big City surrounded by Mountains with dangerous Passes.

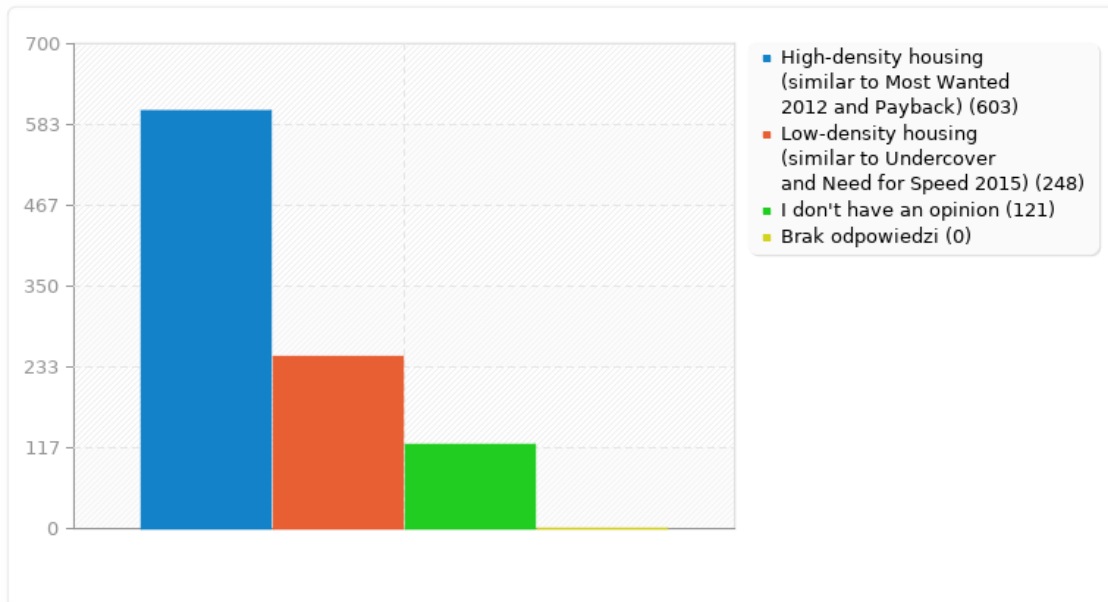
The map

What sceneries do you expect?



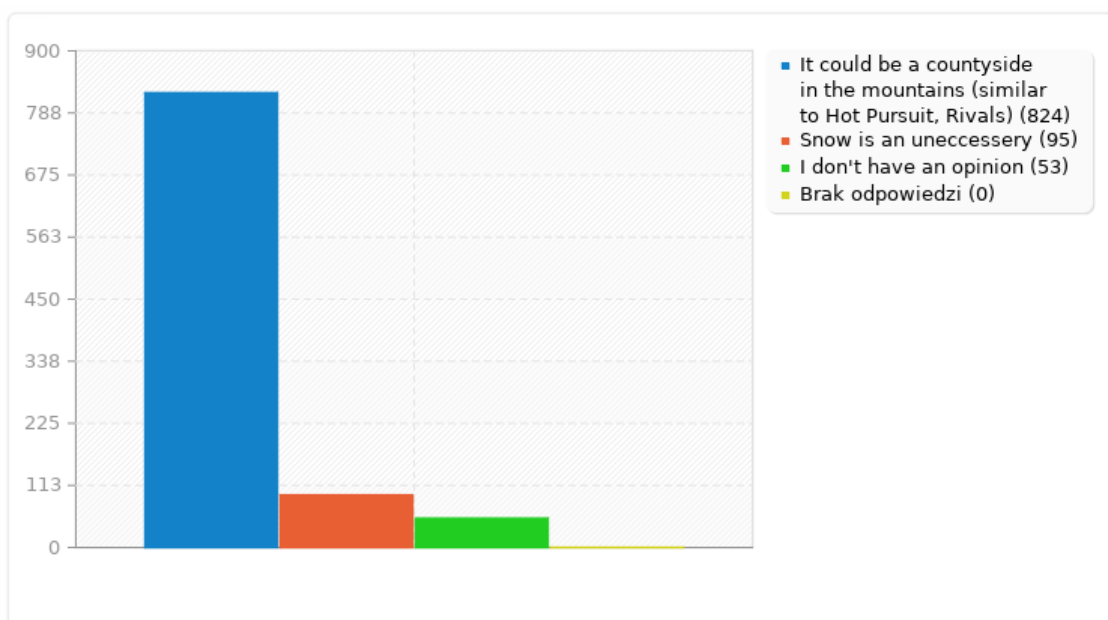
The map

What kind of building do you expect?



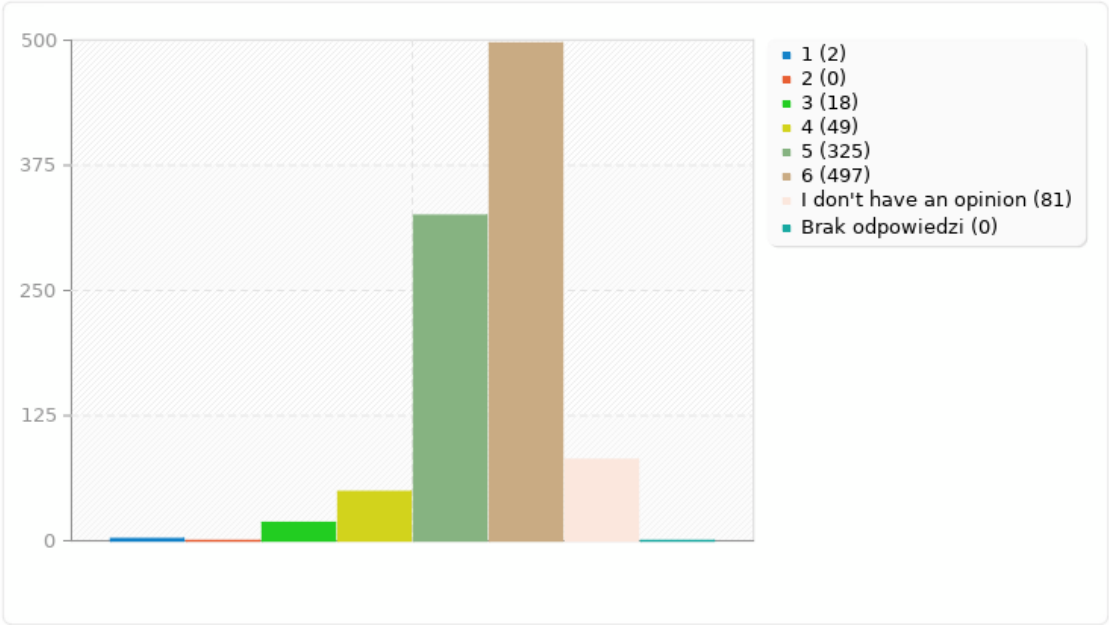
The map

What you think of snow in the upcoming Need for Speed?



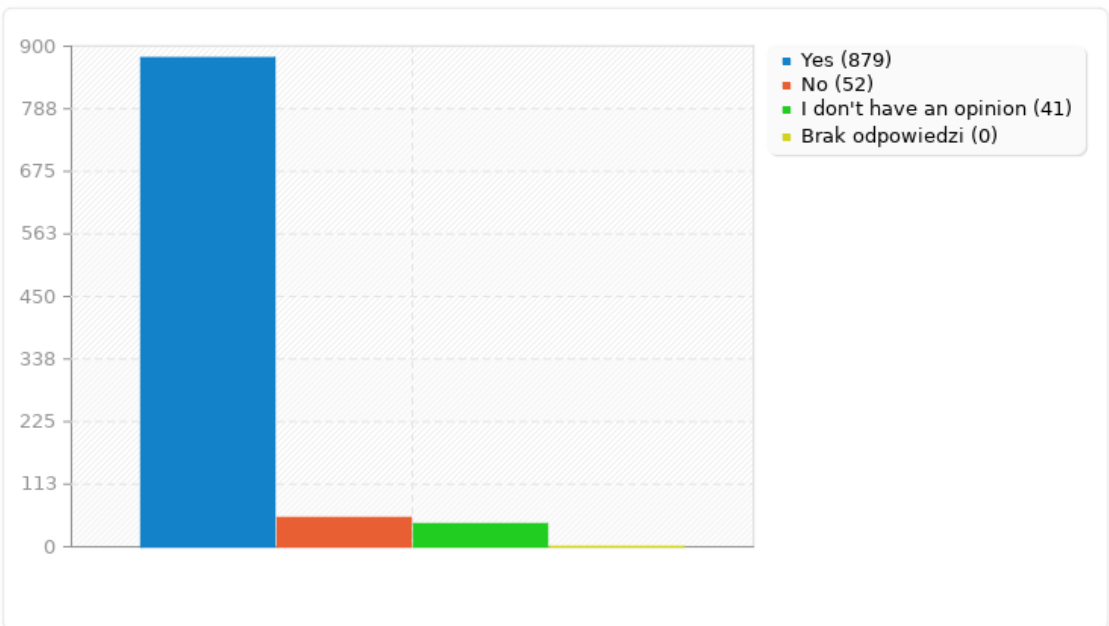
The police

How many heat levels should there be?



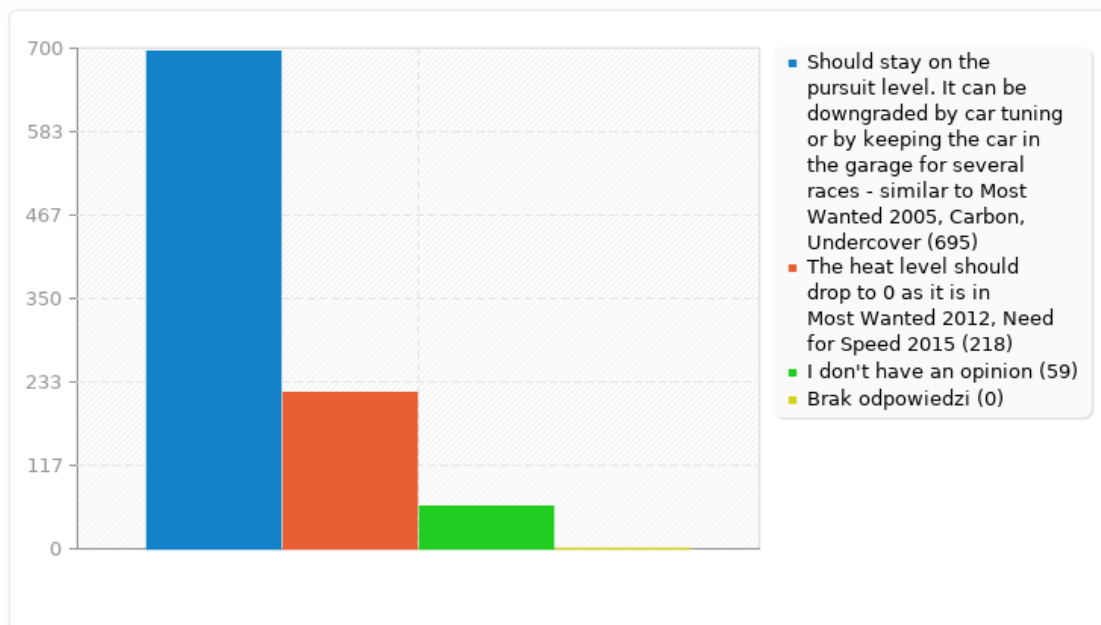
The police

Should faster police cars appear according to leveling up?



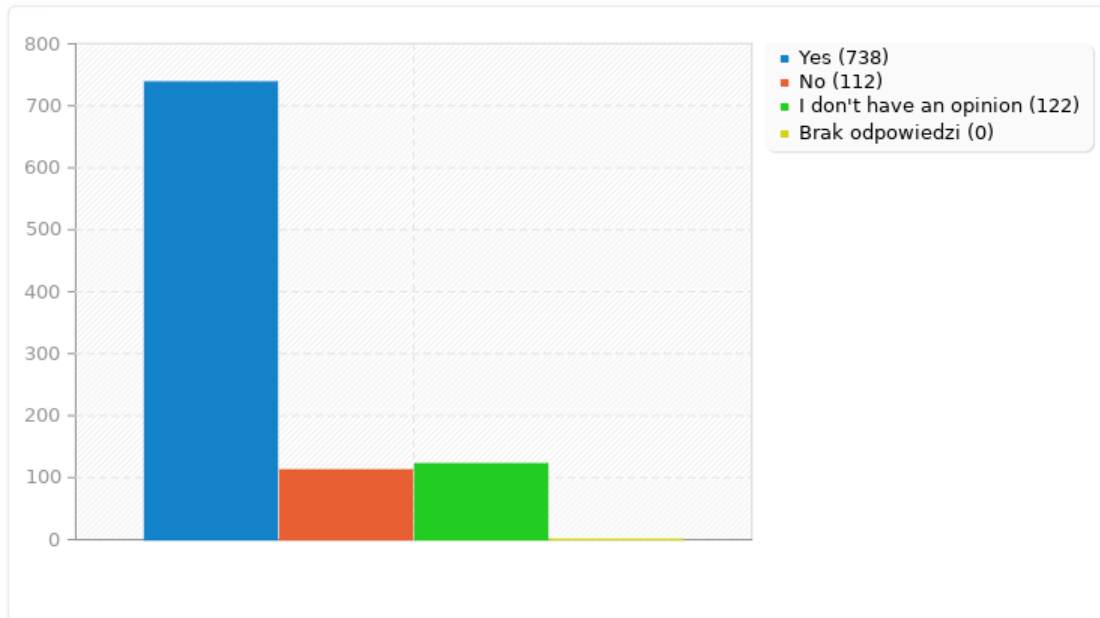
The police

The heat level after the end of the pursuit:



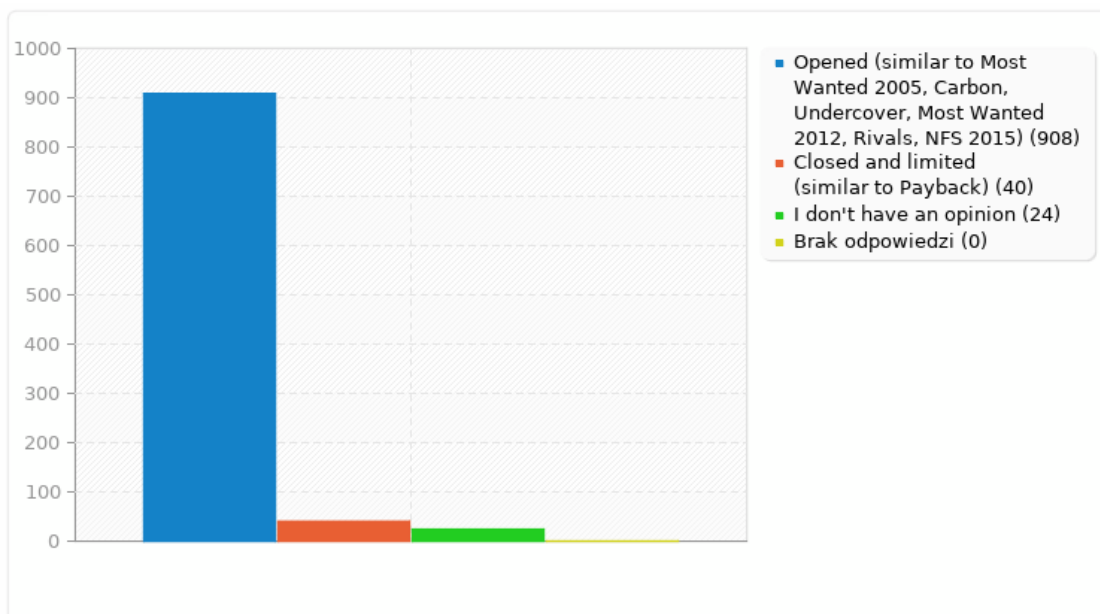
The police

Most Wanted, Carbon and Undercover have pursuit breakers. Would you like them back?



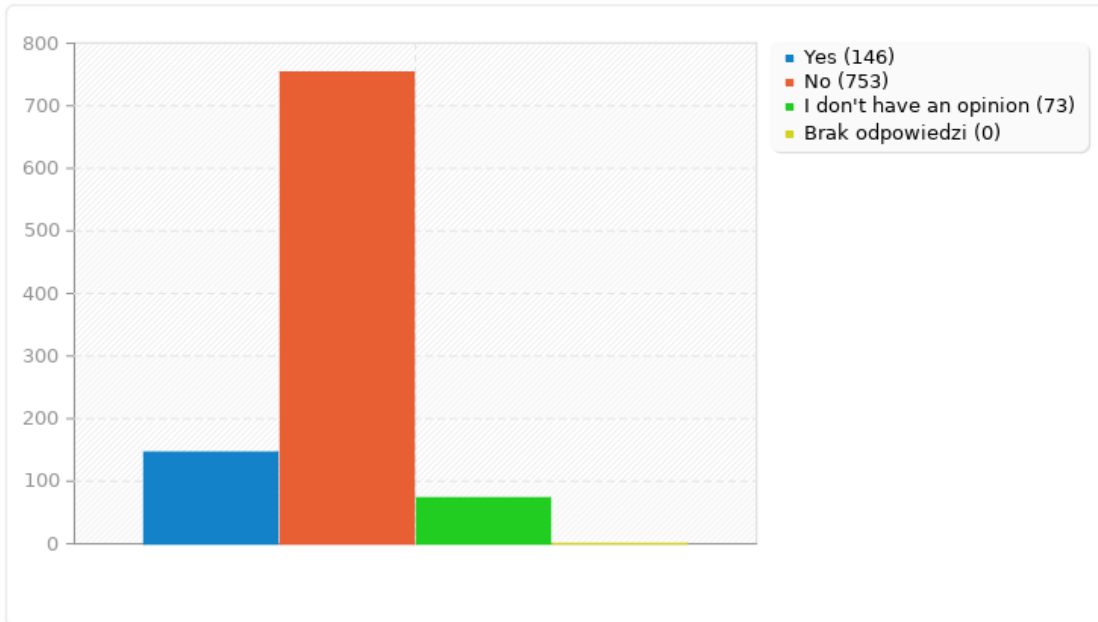
The police

Pursuits should be:



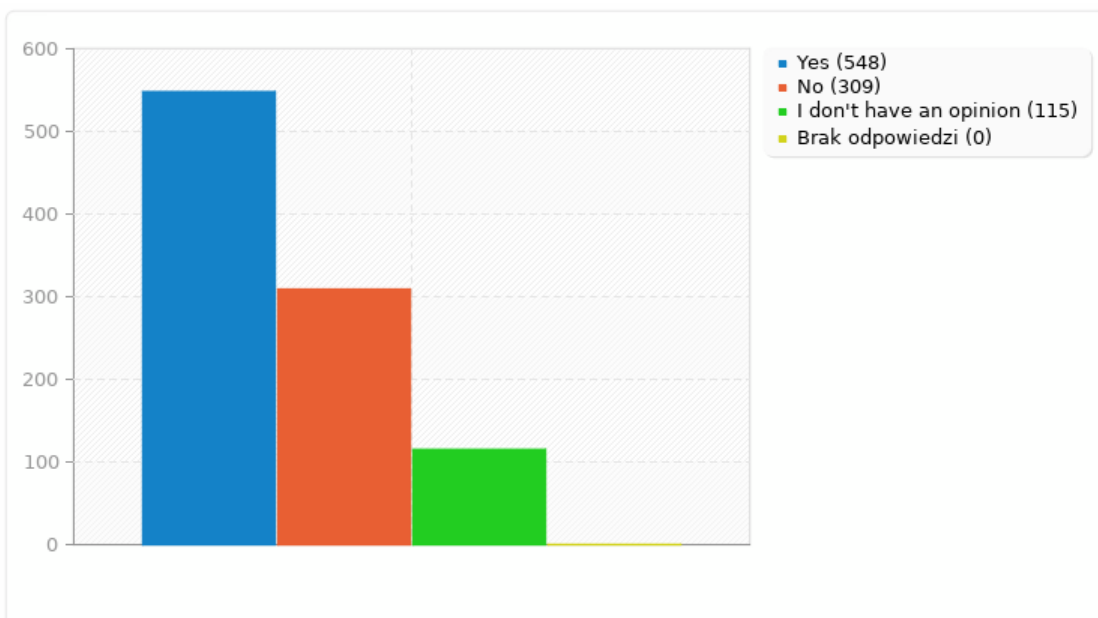
The police

Would you like the game to include some guns similar to Hot Pursuit or Rivals (Jammer, Shockwave)?



DLC

Should there be a DLC?



DLC

In the DLC the should be:

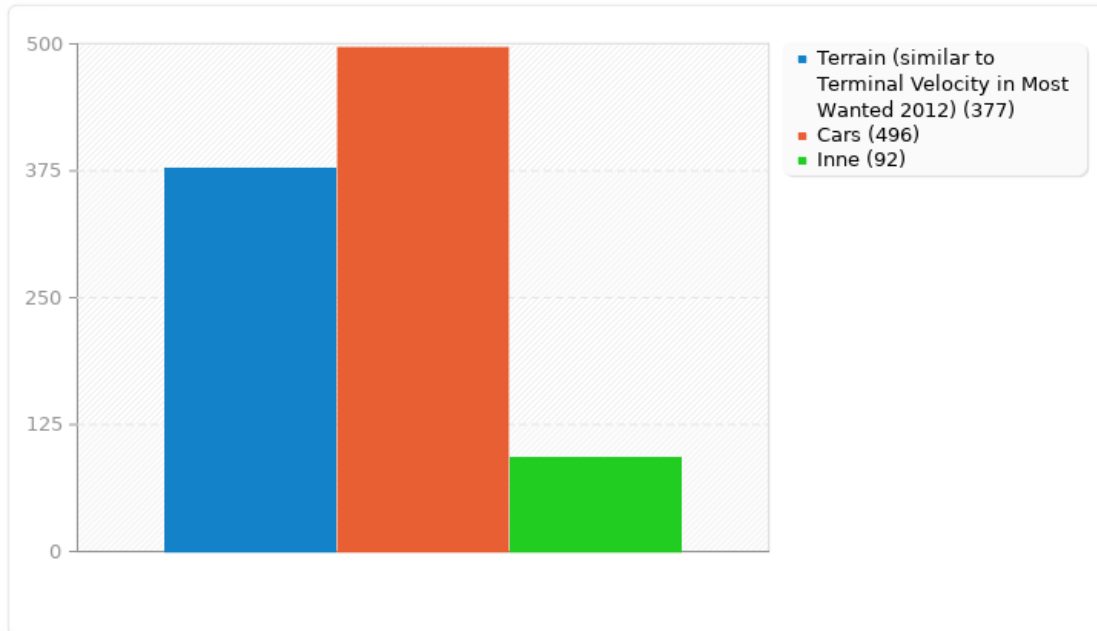
Odpowiedź	Liczba	Procent
Terrain (similar to Terminal Velocity in Most Wanted 2012) (SQ001)	377	68.80%
Cars (SQ002)	496	90.51%
Inne	92	16.79%

ID	Odpowiedź
1	Missions
78	Story, cars and map expansion
85	Campaign missions
86	New kinds of events, but for free.
96	Tuning parts
109	New tuning options (visual, performance) + new campaign missions
119	New campaign missions
172	New campaign missions
203	New campaign missions
208	Stylistic Packages
220	New races/challenges
232	New free visual parts,new cars, new area
239	A complement for Story missions, for those who want more
247	New Racing modes.
265	free and paid , Paid cant be better than free items
382	New modes
389	More cars,more visual customization options, new maps like in FORZA HORIZON 3
399	New campaign missions, and new visual parts
411	New campaign missions
550	New campaign missions
553	Additional Missions, keep the game alive
561	New multiplayer game modes
608	New visual parts, for the existing cars
613	New areas, winter onces for example. More customization parts, new campaign missions
653	Terminal Velocity airport expansion was amazing.
678	Cars, and new areas
769	Storyline based dlc that incorporates new terrain and cars
772	New Modes
840	Story
916	Story
945	Story expansions, new parts,
1037	New story or modes
1089	Races/Activities
1242	Game modes
1258	Free time events (paid DLC but only by the cash-in-game currency)
1304	New areas, like new city, and new missions for some hours.
1427	New visual parts
1428	More tracks and cars
1464	Missions, new visual parts, new hardcore events
1487	New, smaller campaign mission, but the DLC cannot cost more than 8\$
1490	New weapons for the racers. Motorcycles, quad bike,crates where we can drop some cash,cars, or new visual parts, new modes for singleplayer like the CROSSX
1506	New campaign missions
1516	textures
1557	New campaign missions
1591	New campaign missions
1596	New races, new areas, new visual parts. New campaign missionsDLC should includes those 2 things together, for one price

1623	New campaign missions
1658	More visual parts
1689	Emblems, stickers,new races
1751	Special visual parts
1825	New campaign missions and new races
1864	New campaign missions, and races
1907	New visual parts
1982	New cars, areas, new races and challenges to complete
2027	Special ; customization stickers, visual parts and performance upgrades
2036	visual parts and performance upgrades, new missions, races
2091	New campaign missions
2105	New races like in FH3 (HOT WHEELS)
2107	Visual upgrades
2116	More visual parts, and the 1st person camera
2167	New missions, new, smaller campaign
2172	New visual parts
2174	Missions, stickers, visual parts
2176	Cars, special visual parts, garages
2178	Tuning parts, songs, stickers,missions
2198	New modes,campaign expansion
2203	Free codes for extra visual parts
2245	Visual parts
2330	Expansions
2341	Aftermarket parts
2370	Visual parts
2416	1-3 cars per month, and new tuning options
2430	Tracks, cars, challenges, parties like the CROSSX
2471	Cars, and new areas
2481	New things (like in GTA Online)
2512	New races
2540	New visual parts
2602	New cars, races, and add something from yourself
2639	New missions, like the SpeedCross, or the hot wheels in FH3 or blizzard mountain, similiar to that one from FH3
2701	Special visual parts, and performance, but they dont give us an advantage in compare to standard players, what didnt buy it.
2728	New missions, challenges, smaller campaign expansion.
2745	More areas
2752	New visual parts
2782	New types of events, like TERMINAL VELOCITY DLC IN MW2012
2827	Map, performance upgrades, led lights like in Morohoshi Car in NFS15
2838	New map with extra missions
2898	Story expansion,like the big come back of RAZOR
2988	New cars, special paintjobs, and new visual parts
3004	New body kits, races, cars
3040	More Missions
3056	Visual parts, customization stickers like special onces from some movies, paintjobs with previous NFS series game like the scorpio crew in Carbon, 15BLACKLIST in MW05 etc, just something what has something common with previous series.
3074	New Gamemodes

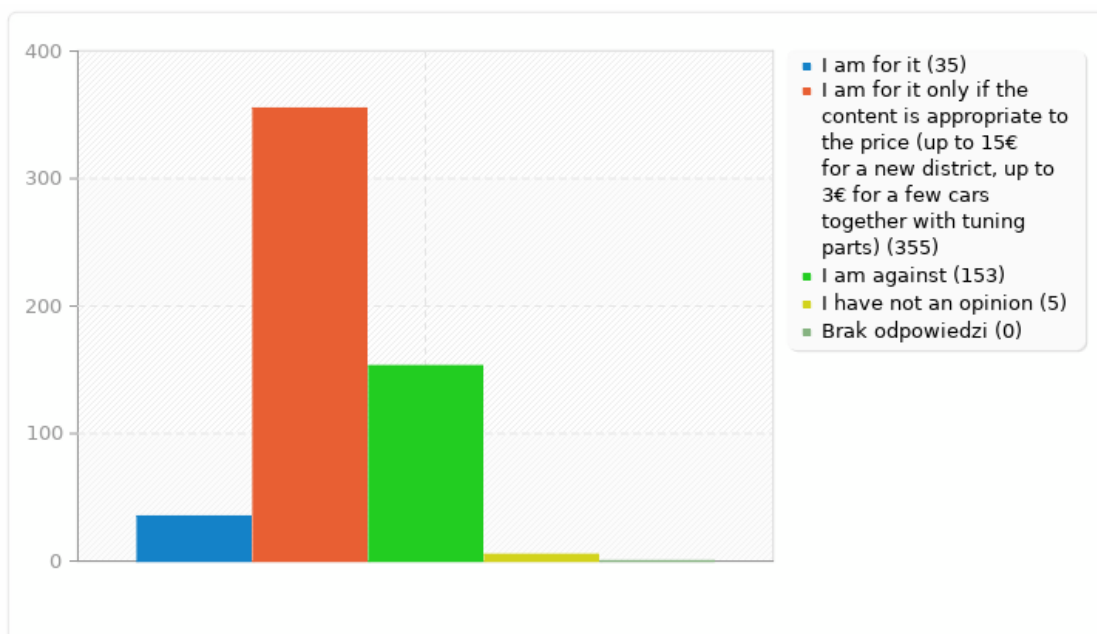
DLC

In the DLC the should be:



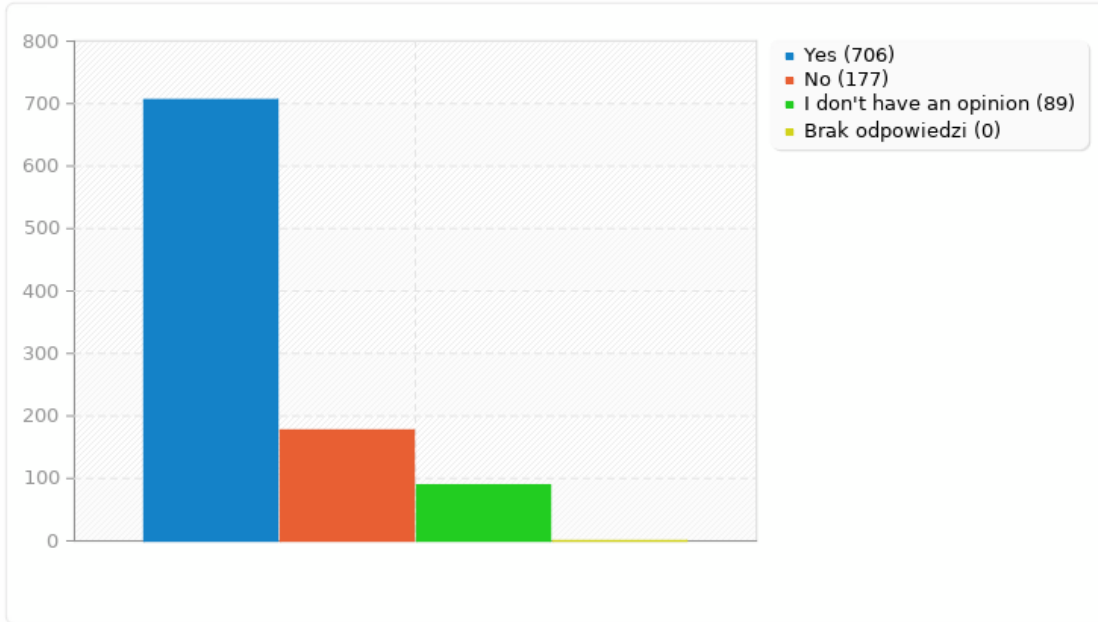
DLC

What do you think of paid DLC?



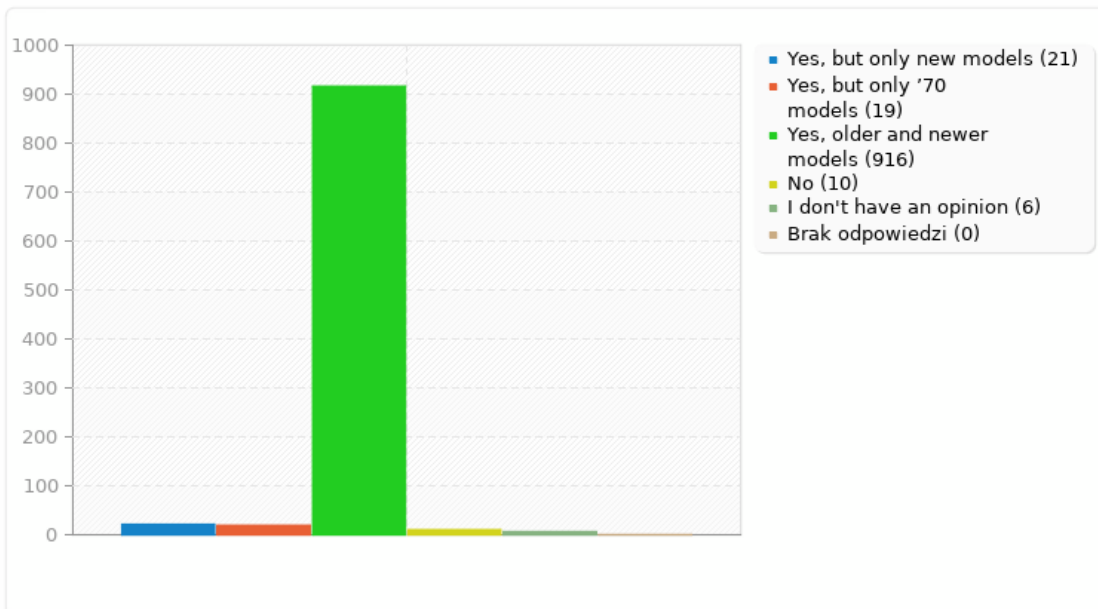
Cars

Should there be SUV cars? (max. 10, e.g. Porsche Cayenne, BMW X6, Audi Q7, Mercedes GLS)



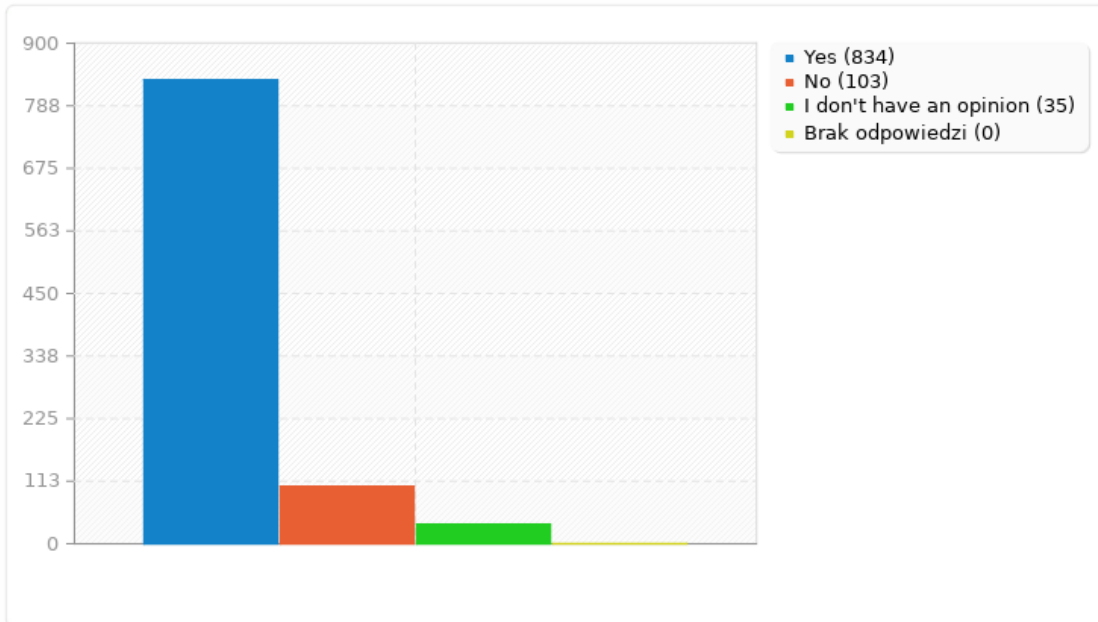
Cars

Should there be muscle cars? (e.g. Ford Mustang, Chevrolet Camaro)



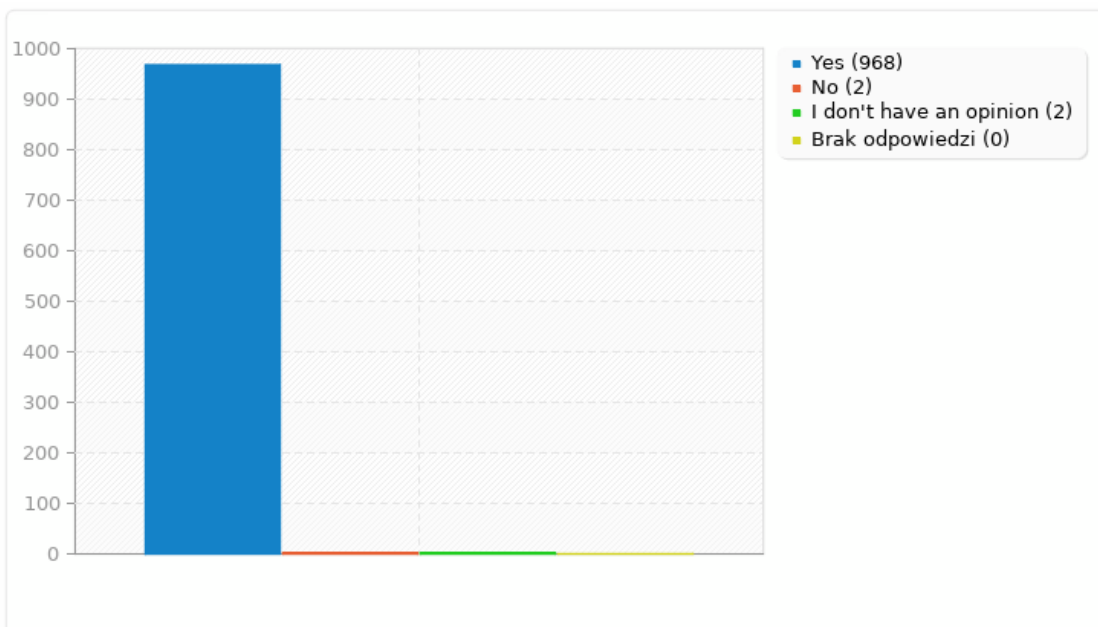
Cars

Shoud there be exotic cars? (e.g. Bugatti Veyron, Ford GT, Lamborghini Aventador, Pagani Huayra



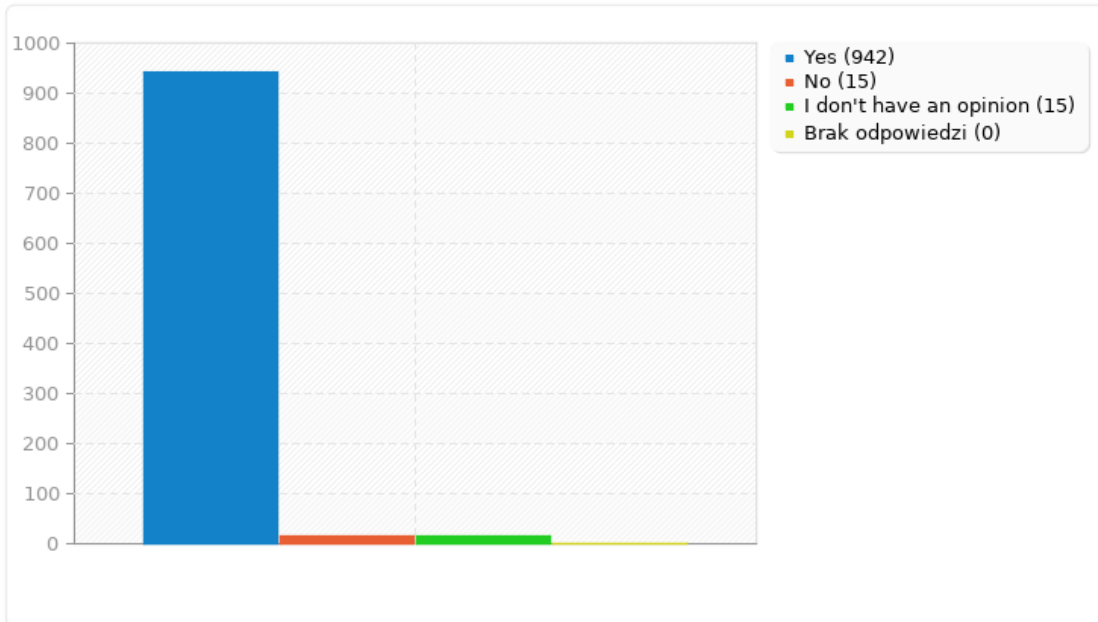
Cars

Shoud there be sports cars? (e.g. Aston Martin V12 Vantage, Nissan GT-R, Nissan 350Z



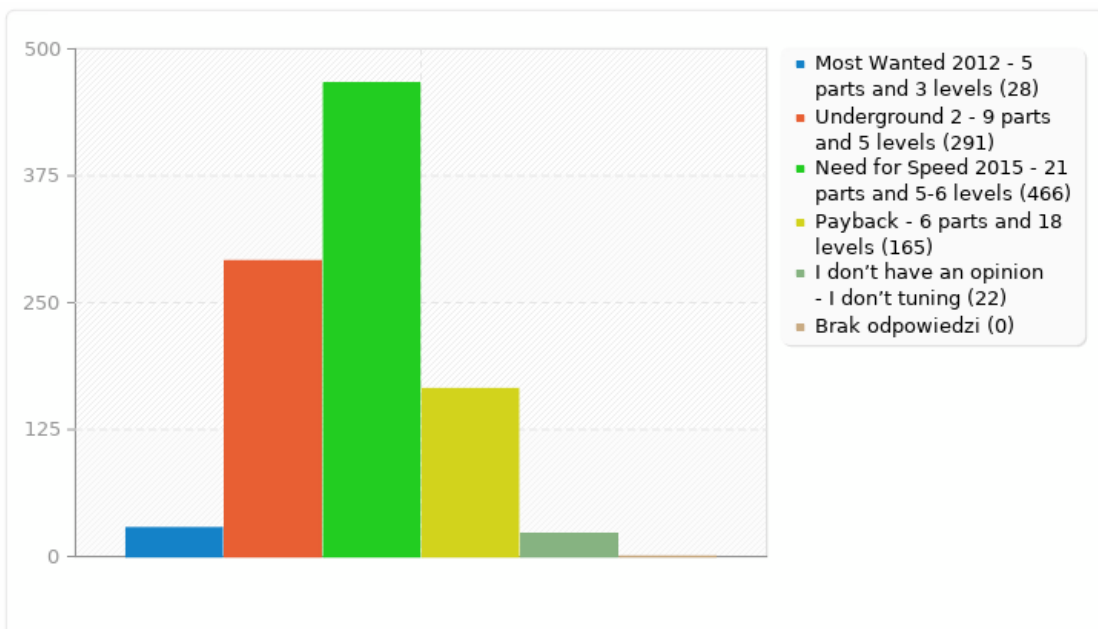
Cars

Should there be everyday cars? (e.g. Audi A1, Ford Focus ST, Mitsubishi Lancer, Subaru Impreza)



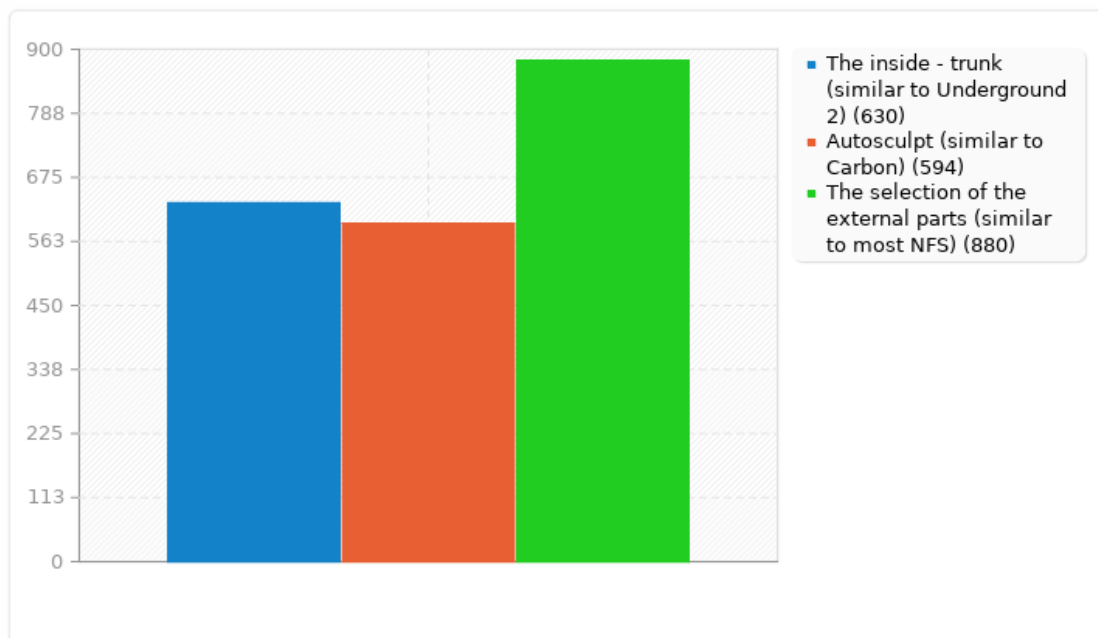
Tuning

The performance customization should be the same as in:



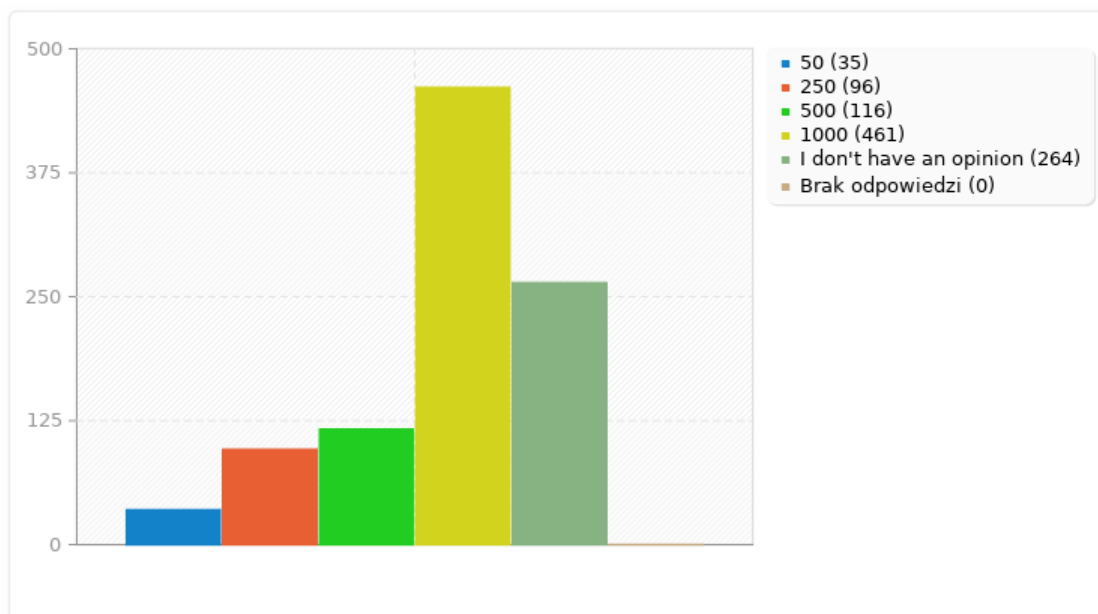
Tuning

The visual customization should include:



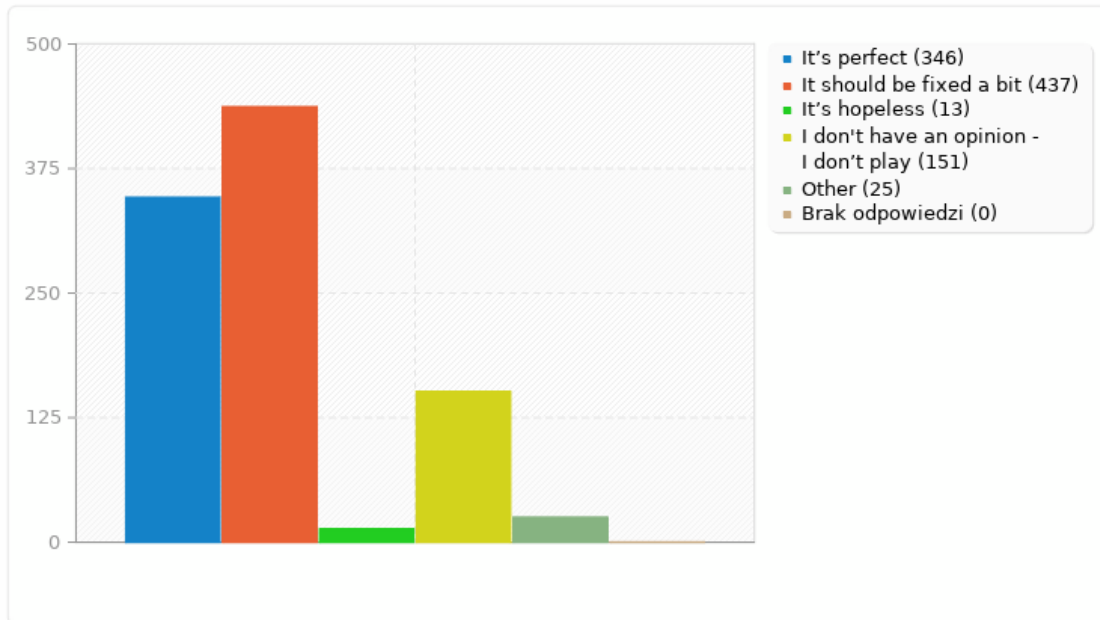
Tuning

The number of vinyl layers:



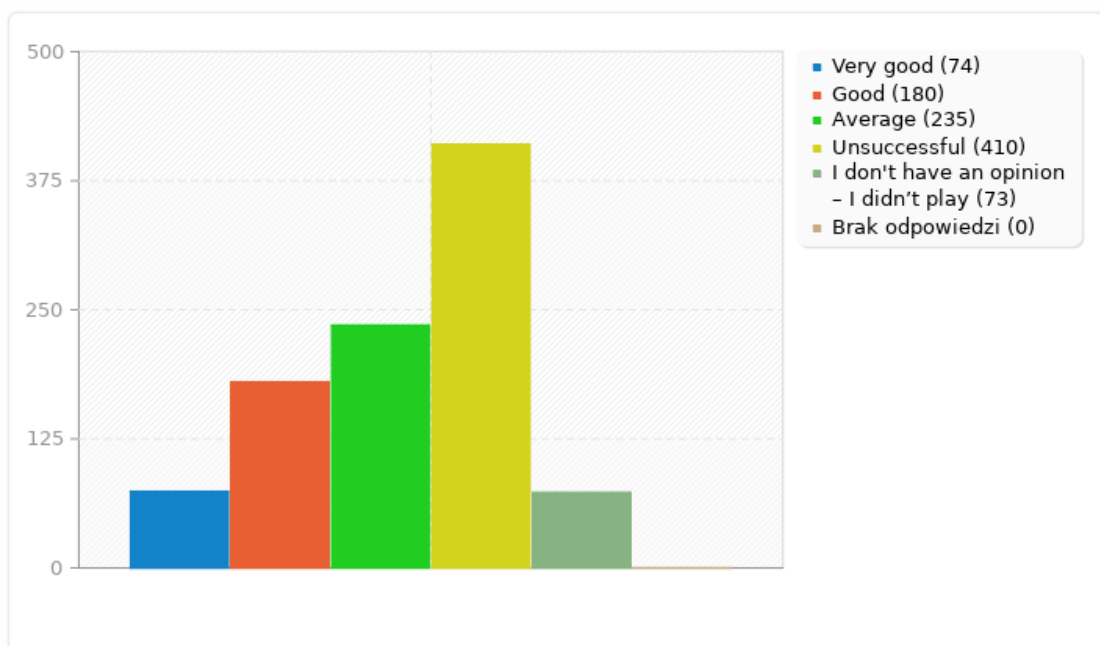
Tuning

The vinyl editor in the final version of Need for Speed 2015 and Payback:



Tuning

Rate buing and acquiring tuning cards:



Music

Please vote your favourite music style(s):

Odpowiedź	Liczba	Procent
Blues (SQ001)	118	12.14%
Country (SQ002)	125	12.86%
Jazz (SQ003)	138	14.20%
Hip-hop (SQ004)	652	67.08%
House (SQ005)	492	50.62%
Metal (SQ006)	420	43.21%
Pop (SQ007)	515	52.98%
Rap (SQ008)	667	68.62%
Reggae (SQ009)	152	15.64%
Rnb (SQ010)	248	25.51%
Rock (SQ011)	651	66.98%
Techno (SQ012)	575	59.16%
Other	182	18.72%

ID	Odpowiedź
17	Drum & Bass, Crossbreed, Breakcore, Ambient
57	Hardstyle
81	Drum and Bass
100	Connected with the game vibe
123	Eurobeats
125	Eurobeat
172	Wrong question
173	EDM, FUTURE BAS, FUTURE BOUNCE, TRAP
178	Dubstep, Trap
205	Electronic
208	Pop-punk, alternative rock, a bit of electro
220	Trance
239	Eurobeat
261	Eurobeat
265	Eurodance 90
279	RUN-DMC
293	Trap, Liquid, EDM
299	Drum and bass, trap
305	Trap, Electro
328	Rap = Hip Hop XD
331	Punk rock
349	Electronic
361	I like every kind of music
382	Electro
395	Drum & Bass
399	Drum and bass
401	Electro
414	Dubstep
426	there should be several radio stations that play music
476	Drum'n'Bass, Dupstep, Kpop
477	No soundtrack. Better sound of engines will be enough
478	Custom music
495	Drum & Bass
504	Trap
517	I like everything just make the song good
525	TRANCE
553	Indie rock
557	Punk
561	Synthwave
608	heavy metal,trap,remix

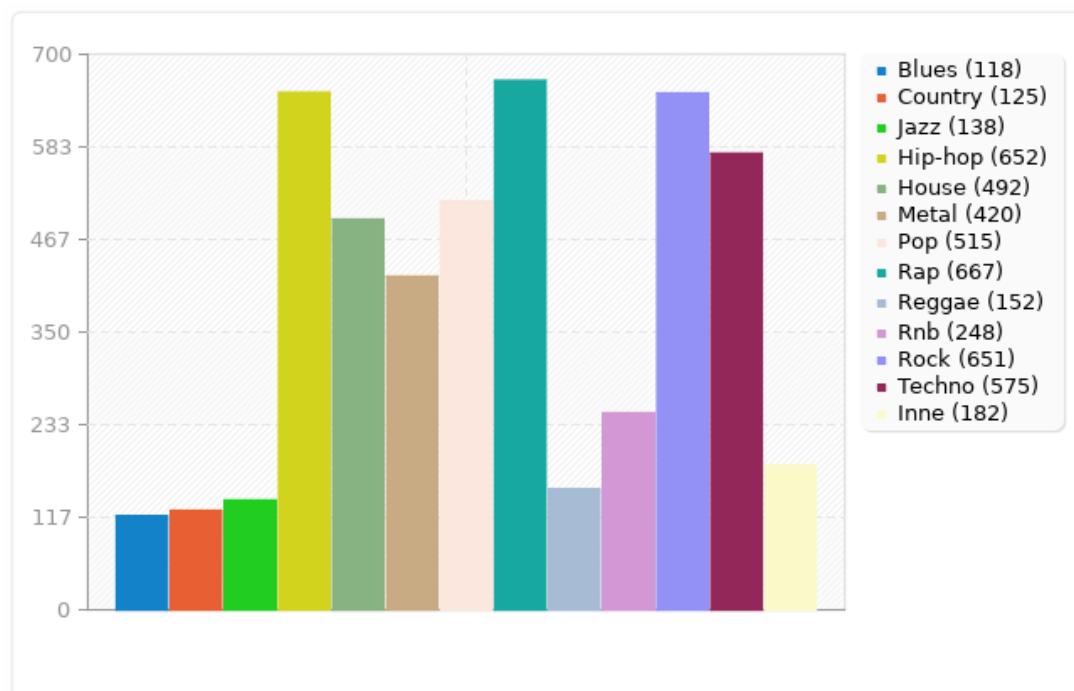
613	Latin Dance
620	Eurobeat
670	Hard dance music (Hardstyle and Hardcore)
712	Eurobeat
742	Drum and Bass
745	Trap, Instrumental
752	dubstep[
777	Trance, Drum and Bass, Eurobeat
805	Trap. EDM Trap
837	Edm Trap/ Future Bass
840	Alternative
844	Muzyka typu: Bonobo - Kerala
846	Eurobeat.
918	EDM
929	Exhausts ;)
946	Trap, Dubstep
954	The Prodigy, Cascada, VINAI, Pegboard Nerds. Jay Hardway, Pendulum, NoizBasses, Petey Pablo - Need for Speed, Annella - Perfume, Redfoo, The Hives - Come On!, DNF & Vnalogic, Timmy Trumpet, TJR, Pitbull, KSHMR,
961	Trap
970	Eurobeat.
978	I haven't opinion
1032	Trap, EDM
1037	Hardstyle
1091	Grime
1143	EDM
1151	Trap
1155	Discopolo
1158	Nightcore
1159	Trap
1160	Disturbed
1162	Szamz
1172	Eurobeat
1173	trap
1176	Trap
1184	Hard Bass
1217	trap
1238	Vibe of the old NFS's, like that songs what were updated to NFS2015
1242	trap, dubstep
1255	Trap, Dubstep
1276	Eurobeat
1278	Trap, dubstep
1300	Trap
1304	K-Pop
1307	Trap
1311	Dubstep
1322	Indie
1341	Indie Rock
1348	Trap
1353	Trap
1361	Trance
1383	DNB
1417	synthwave
1422	Trance
1450	Drum and Bass
1462	Electro Swing
1490	Ruski Bass
1491	Trap
1494	gangsta rap,trap,
1498	Trap
1502	Blachy typu Szmitek - Ubojnia itd.
1504	TRAP, DUBSTEP
1516	Dubstep, EDM,
1524	Hardcore
1555	Edm

1557	Dubstep
1559	Power Metal
1582	Rap n' Roll, Hard Bass
1593	Eurobeat
1595	drum & bass, trap
1615	Trap, Dubstep
1622	Elektroniczna (np. tak jak w Asphalt 8)
1629	Disco Polo
1631	Eurobeat
1652	Trap
1689	Trap, Remix, Classic
1755	Trap, Dubstep
1761	dubstep trap
1791	Trap
1825	Every song from NFS2005
1830	Trap
1840	Darude sandstorm itp
1845	Eurobeaty
1891	Metal
1892	Dubstep
1907	trap
1920	Trap, Dubstep, Liquid
1923	Just make sure they are cool
1953	Trap
2020	Electronic
2027	Dubstep
2051	Music tied with the vibe of the game, or option to add our favorite songs
2088	Trap, Dubstep
2090	Trap
2134	Drum & Bass
2139	metalcore, post-hardcore, dubstep, grime
2141	Trap, Dubstep
2167	Remixes, or rap like the Lil Peep
2171	trap, drum & bass, dubstep
2172	Dubstep, Trap
2176	Creating own soundtrack with our songs, what we may transfer to game
2178	ProStreet/U2/Payback soundtrack are probably best for me. Something like that
2245	Trap
2264	Favourite music styles have nothing to do with what I want to hear in the game
2267	DnB
2272	Eurobeat
2282	Electronic instrumental like in NFS3, 4 and 5.
2307	Hype Boys
2328	Any music
2330	Alternative
2333	Hard Base
2341	Drum and Bass
2343	Trance
2370	Elektroniczna
2433	Vaporwave
2466	Trap
2476	Indie Rock
2481	Eurobeat
2486	nightcore
2489	Trance
2495	Trap
2540	Nie odróżniam.
2545	Rock'n'roll
2589	Dubstep, drum&base
2601	disco polo
2602	Everybody remind about UG2 and MW sountrack. Rock and Punk Ruck is the best option for racing game
2661	d'n'b
2690	Trap, Dubstep
2708	Punk Rock. Music in UG1/UG2/NFS15/MW05 style

2752	Trap
2782	-Drum & Bass -Trap -Dubstep
2787	EDM
2830	Punk Rock
2838	No dubsteo for racing game
2932	Trap , Bass boosted
2942	Dumpstep
2985	Rap-metal, Nu metal,Power metal and rock (2000's style) Club
3005	Drum & Bass (techno is too general term)
3015	DnB
3023	Drum & Bass
3030	Super Eurobeat
3074	Dubstep, Trap
3104	Dubstep
3105	

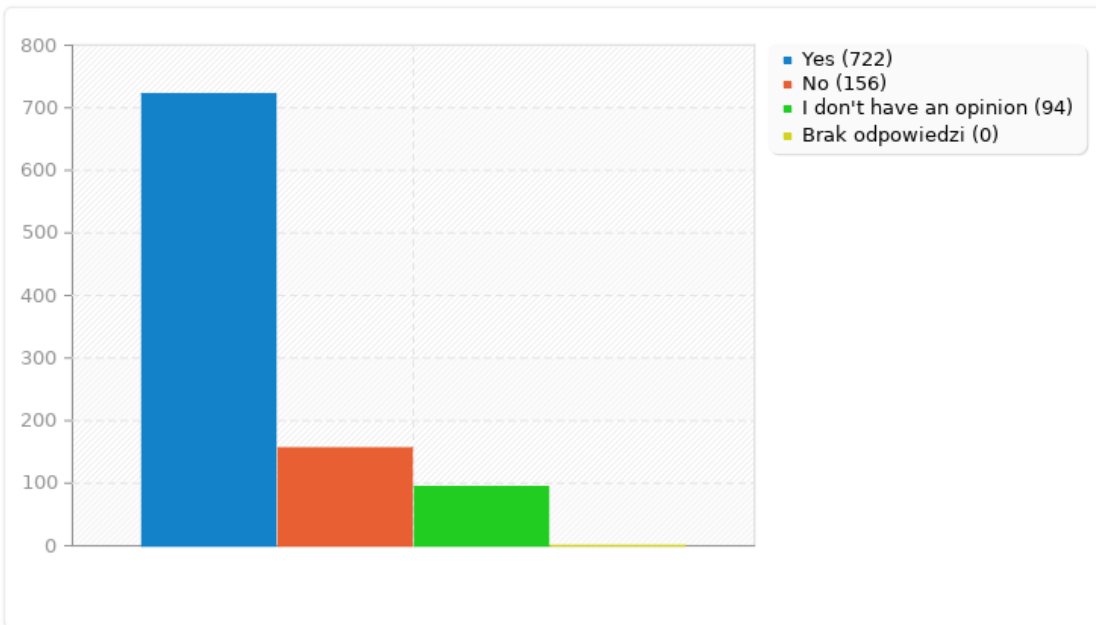
Music

Please vote your favourite music style(s):



Others

Would you buy a small collectable release of Need for Speed? It would include a map, some stickers (e.g. Speedhunters and a steelbox and would be priced 6€ more than a standard release



Others

The content of the Collector's Edition:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Poster (SQ001)	581	80.47%
Stickers (SQ002)	575	79.64%
Map (SQ003)	612	84.76%
Steelbook (SQ004)	577	79.92%
Inne	147	20.36%

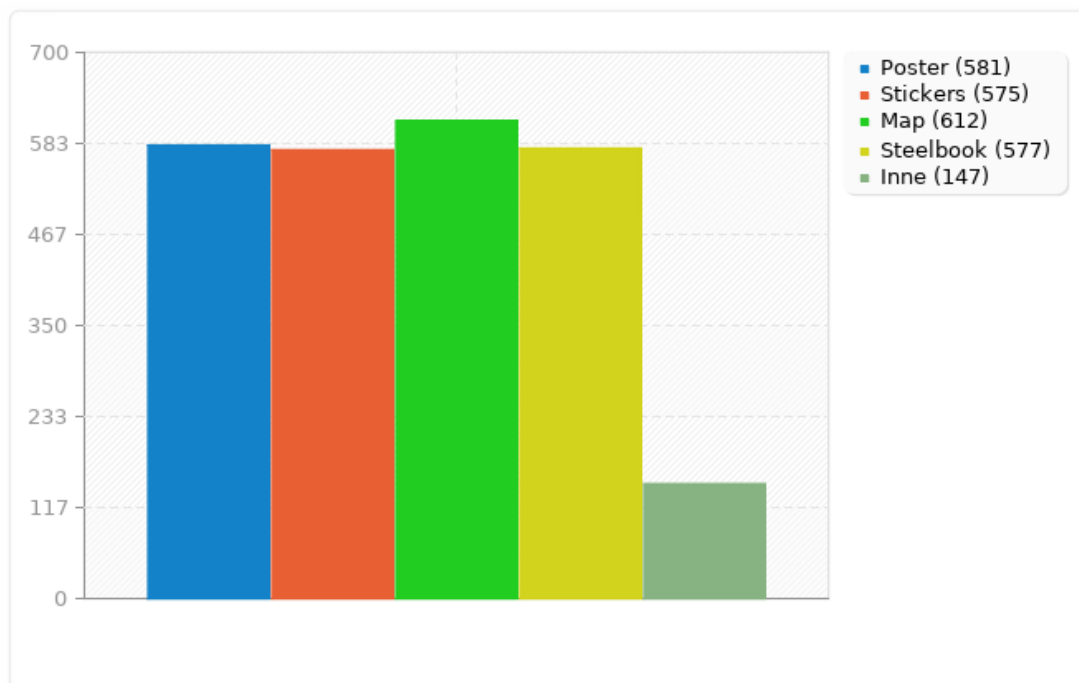
ID	Odpowiedź
1	1:33 car model
17	Metalowy brelok z autem głównego bohatera lub finalnego bossa
43	Model samochodu z okładki
57	Unikatowa zawartość w grze, np tablice rejestracyjne i naklejki
78	Artbook, płyta z soundtrackiem, inny gadżet związany z grą (brelok, przypinka itp). Ewentualnie model samochodu z okładki gry/jedno z aut ikonicznych dla serii
81	Model samochodu z okładki
83	Mozna by dodac jakąś replikę kluczy lub innego rodzaju gadżet
92	Brelok, Zawieszka zapachowa do samochodu, dodatkowa płyta z materiałami z produkcji gry (DVD z MW i C)
93	Cover car
109	Dodatkowe samochody lub teren na mapie.
122	Model samochodu z opakowania.
123	W zależności od wersji jakiś model samochodu, oczywiście za odpowiednią cenę
141	Darmowy dostęp do DLC
171	wszystko co sie da (٩_٩)
172	darmowe dodatki fabularne za które normalnie trzeba zapłacić.
203	Np. Mały model samochodu z okładki gry.
208	Concept arts
265	Miniature
268	physical items like a model of the cover car
279	Scale model of one of the main cars in the game
328	Figurka samochodu
353	Miniaturka samochodu z okładki
381	Some kind of model or figurine of a car
382	bonusowe dvd z tym jak powstawała gra dodatkowe samochody zniszki w grze
414	Car Statue
513	I would like a huge one, with concept art and such
518	Behind the scenes DVD, Soundtrack
553	Give me some concept art
557	figurka samochodu głównego bohatera (np. Skyline R34 Tylera Morgana)
562	small version of in-game cars
613	Keychain
620	Different cover art
678	Model car
745	Diecast car
752	steel key with logo
753	model samochodu z okładki
777	Art book, digital and CD soundtrack, making-of documentary
803	toy car like a hotwheel
892	Clothing
909	Model auta z okładki gry
916	Digital content
929	A small model (like hotwheels) of the hero car
946	model samochodu z gry
951	A Disc copy showing the behind the scenes of the game's development & what kind of troubles they had to face & how they overcame it, along with a few bloopers while acting or recording cutscenes here & there.
1036	some kind of statue

1089	Model Car
1090	Season Pass na DLC
1114	Model auta głównego bohatera w skali 1:24
1143	Model Samochodu z gry
1145	Car
1158	Może jakiś model samochodu
1160	Mini bmw z MW 2005
1163	Bryloczek
1173	model samochodu promującego grę
1176	model jako figurka
1217	model autka
1242	model samochodu, jeden z kilku do wyboru z istniejących w grze
1247	Modele aut
1255	Model samochodu
1258	Samochód RC, który tuningujemy podczas zamawiania
1260	figurki samochodów
1276	CD with soundtrack
1282	Model samochodu
1353	Model kolekcjonerski samochodu(np. z okładki gry), koszulka
1378	Model auta z okładki gry
1384	samochodzik 1:43 , może nawet kilka i dużo gadżetów ale ładnych
1417	Figurka samochodu kojarzonego z grą.
1428	Figurka samochodu głównego bohatera (np. Nissana Taylera z Paybacka), Soundtrack, Książka z grafikami koncepcyjnymi
1433	MODEL SAMOCHODU Z GRY
1445	soundtrack
1457	model auta
1487	Kod na dodatkowe pojazdy, pieniądze, itd. Pozdrawiam!
1491	model samochodu z gry
1502	Model jakiegoś samochodu
1504	Model samochodu z gry
1516	Model auta z okładki, brelok do kluczy
1535	mógłby być jakiś model samochodu w skali np.1:24
1554	Mały model tuningowanego auta z logo gry
1555	Figurka
1560	Unikalny model samochodu z gry
1582	Model np. Hot Wheels samochodu istotnego dla fabuły gry np. M46 GTR z MW 2005 czy Regera z Payback, artbook, brelok do kluczy z logo gry
1591	Figurka z Samochodem
1615	dodatkowe winyle oraz samochody. Season pass
1631	Model samochodu z okładki
1652	Model samochodu z okładki
1681	model samochodu
1683	Small scale diecast (like Forza)
1689	Namacalny przedmiot 3D dotyczący bezpośrednio odsłony NFS (coś a la amulet z Wiedźmin 3)
1705	Unikatowy samochód
1709	Model Samochodu
1715	Model Bmw z most wanteda albo mustanga z paybacka
1755	Model samochodu postaci z gry np. BMW E46 z most wanted 2005
1761	mały samochód
1777	Model samochodu flagowego gry
1825	Brelok
1826	special vinal cusomisation DLC code
1841	Model samochodu z gry
1845	Koszulka bohatera albo kubek z logo
1896	figurka
1907	list od twórców
1923	model samochodu z okładki
1953	Edycja Super deluxe z modelem auta z okładki
1982	Figurke z autem jak dying light z koszmarnym zombie
2000	model e46 z most wanted 2005
2026	cars
2058	płyta z soundtrackiem
2059	Specjalny klucz weryfikacyjny umożliwiający dostęp do wybrania dodatkowego samochodu

	[1 z 5, gracz może sam go wybrać] bądź dodatkowe pakiety ulepszenia z umieszczonymi specjalnymi punktami na mapie gry
2067	może jakaś figurka samochodu albo bohatera gry
2088	samochód z gry
2105	figurka/model samochodu
2107	Keyrings
2171	Gadżet taki jak np. kubek, smycz na klucze itp.
2174	Model samochodu do np: sklejanego bądź z możliwością zmieniania części
2176	Samochodzik typu hot wheels który byłby rozpoznawalnym pojazdem typu m3 gtr w Most Wanted
2178	Model samochodu np charakterystycznego dla serii M3 gtr
2203	Modele samochodów m.in. Dariusa (NFS: Carbon) w skali 1:180
2208	Jakaś figurka
2212	Hotwheels model of the hero car
2245	Model samochodu z gry
2274	Perhaps some models of the important cars, such as the E46 in MW.
2370	Dodatkowa, unikalna zawartość do gry
2384	model auta
2423	Brelok
2471	plakat na ścianę pakiet naklejek drukowana mapa
2486	figurka vw beetle
2512	Figurka głównego auta serii
2626	Model samochodu z okładki (cover car)
2690	Obszerna instrukcja, przewodnik
2701	Unikalny pojazd w grze.
2707	Koszulka kolekcjonerska, model jakiegoś samochodu
2728	Model jednego z pojazdów obecnych w grze, jak powstawała gra, m.in. nagrania ze studia, wywiady z producentami etc.
2782	Wszystkie DLC, które dojdą w przyszłości
2838	Samochód RC stuningowany przez nas w stworzonym w tym celu programie przed premierą
2898	model samochodu
2905	Model auta
2968	model w skali 1:24 samochodu z okładki
2978	Model samochodu
2985	Figurka samochodu?
3004	Naklejki zarówno sponsorów: toyo tires na przykład jak i speed hunters i innych
3005	Małe autko
3007	figurka samochodu
3021	Samochody
3056	Modele pojazdów, gadżety typu długopis itp.
3073	Figurka jak w serii far cry
3074	Model of Cover Car
3105	Figurka naszego samochodu modyfikowana podczas zamawiania edycji kolekcjonerskiej
3127	modele samochodów z gry dodatki do gry i np koszulkę albo czapkę

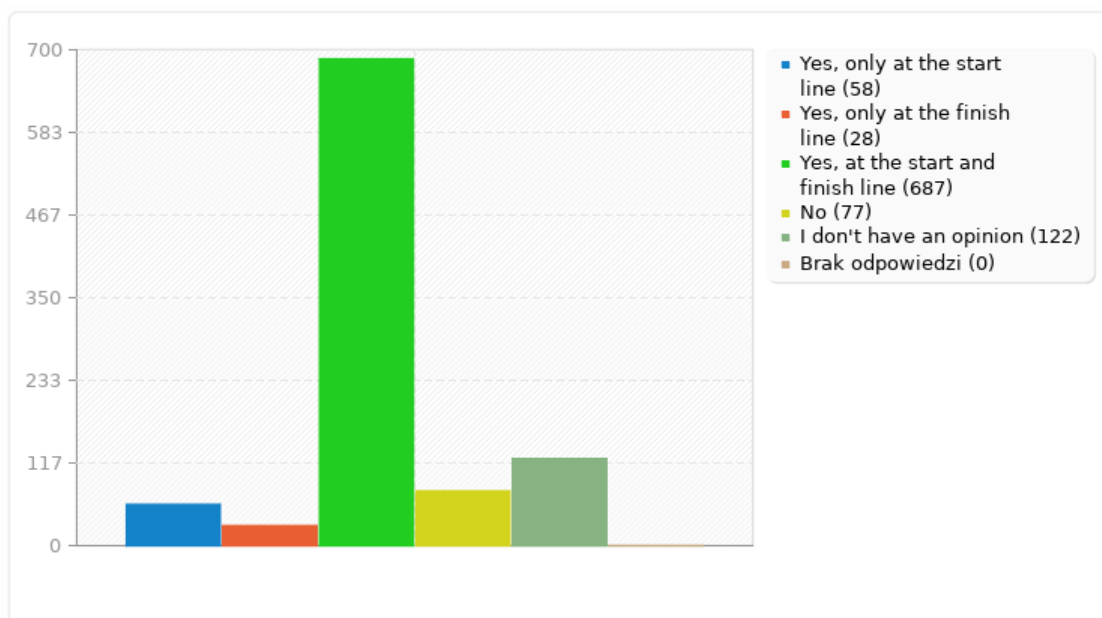
Others

The content of the Collector's Edition:



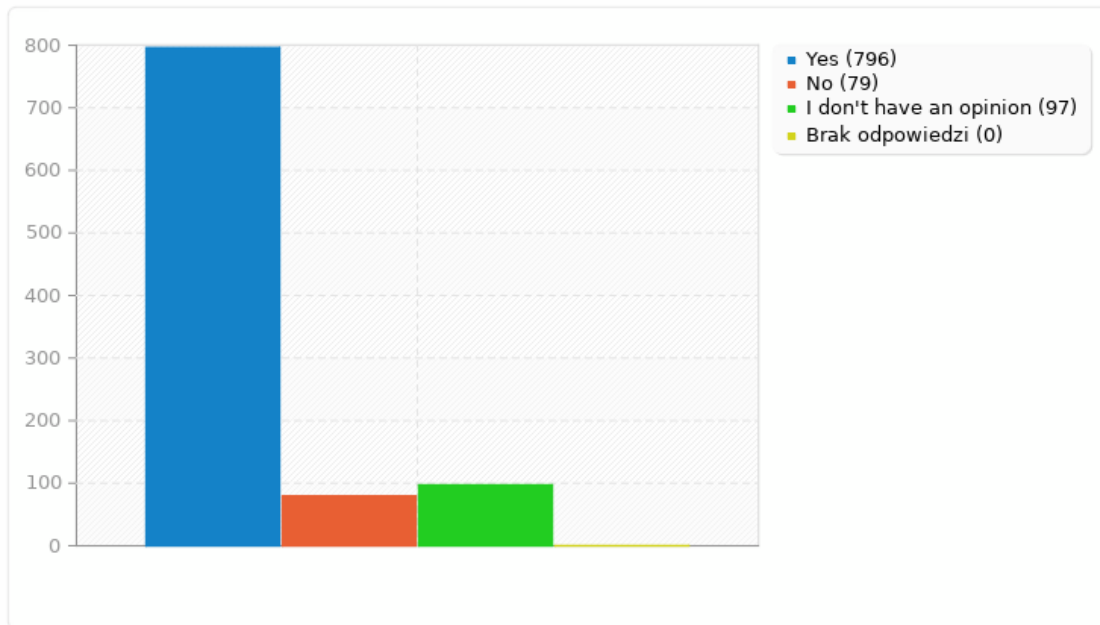
Others

Would you like spectators to be at the race similar to Underground and Underground 2?



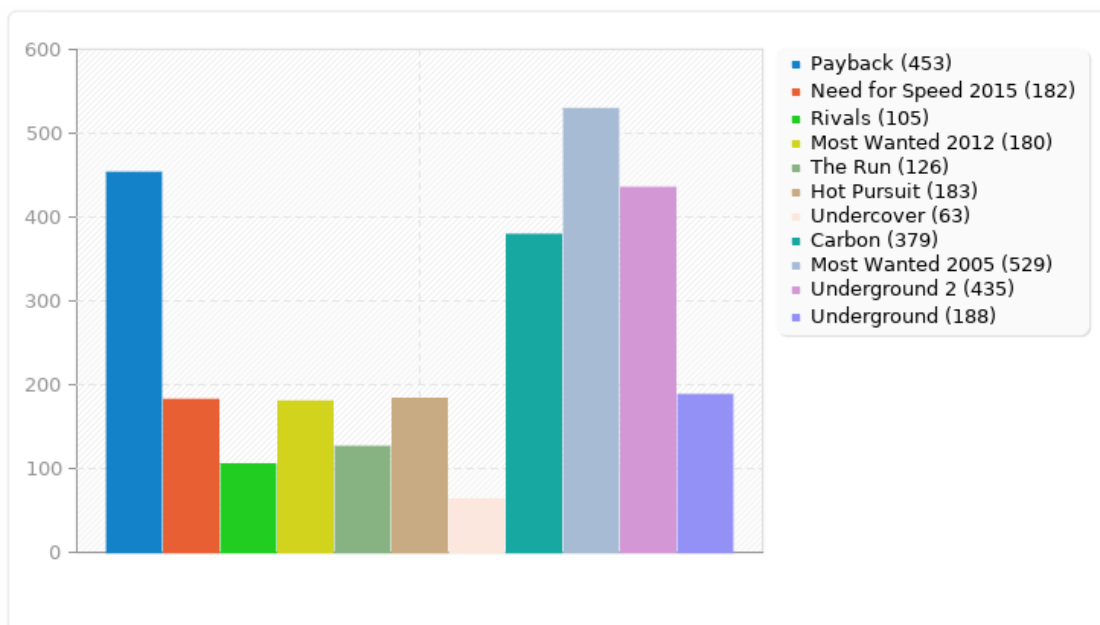
Others

Do you like graphic details such as raindrops on the front car window similar to Rivals and Need for Speed 2015?



Others

The best driving model have/has:



Others

Elements which you expect in Need for Speed:

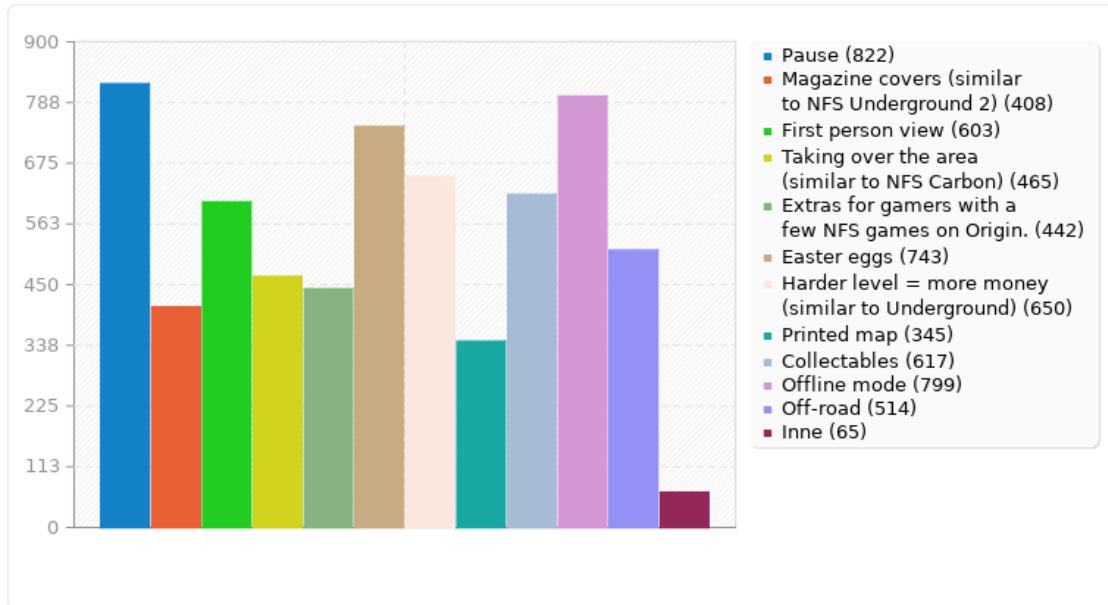
Odpowiedź	Liczba	Procent
Pause (SQ001)	822	84.57%
Magazine covers (similar to NFS Underground 2) (SQ002)	408	41.98%
First person view (SQ003)	603	62.04%
Taking over the area (similar to NFS Carbon) (SQ004)	465	47.84%
Extras for gamers with a few NFS games on Origin. (SQ005)	442	45.47%
Easter eggs (SQ006)	743	76.44%
Harder level = more money (similar to Underground) (SQ007)	650	66.87%
Printed map (SQ008)	345	35.49%
Collectables (SQ009)	617	63.48%
Offline mode (SQ010)	799	82.20%
Off-road (SQ011)	514	52.88%
Inne	65	6.69%

ID	Odpowiedź
26	Brak aktywności pobocznych z PB
43	Zmienna pogoda
57	Więcej driftu. Ilość powinna być na równi z wyścigami sprint itp
78	Możliwość wyboru poziomu asyst (od pełnej asysty do jej braku), Tryb foto
81	Czarna Lista
109	Spowalniacze pościgów oraz kryjówki wykorzystywane do oczekiwania na zakończenie pościgu z policją.
172	1. Kibice jedynie w organizowanych wyścigach, imprezach wyścigowych i turniejach. 2. Krople tylko w czasie deszczu.
208	More cops engagement
232	Pink Slips, Pursuits
248	Circuits
381	Online free roam lobbies
389	Wolna jazda
395	Neons
476	Cockpit-View
477	Wysoce dopracowana fabuła.
478	Multiplayer Freeroam
562	Less logical barriers (e.g. Going off cliff without respawning unless being in a race/event)
608	tryb swobodnej zjazdu w multiplayer, świat gry odwzorowany z realnego świata
678	Unlocking bonus cars in the game such as boss cars. Pinkslip choice
732	Free roam cops (duh)
752	BIG AMOUNT OF CUSTOMIZATION ABILITIES
803	boss battles
866	Speedbreaker
916	Build types
918	Zdobywanie aut bossów (m.in. most wanted 2005, Carbon)
945	Secrets or things to unlock in late game
1177	Free roam w multi
1238	Bardzo otwarty świat jak w Payback
1361	BLACK LIST
1384	powrót do rockport i palmont jak w worldzie
1391	Jazda dowolna w trybie multi. Rozbudowany tryb multiplayer (jak w NFS World), połączony z tuningiem z NFSU2, NFSMW.
1428	Krążący kierowcy, wyzwania, fotoradary, bilbordy, ZAGINIONE SAMOCHODY gdzieś z 15 i misje z kradzieżami samochodów (takie w stylu Need for Speed Undercover)
1487	Ukryte pojazdy i części do tuningu. Pozdrawiam serdecznie!
1494	tuning prędkościomierza, rozmycie obrazu przy dużej prędkości jak w Underground2
1500	swobodna jazda
1502	Wiele tras do driftu
1518	model jazdy najlepiej gdyby był tak pomiędzy nfs mw 2005 a payback
1582	Tryb dnia i nocy, w którym niektóre wyścigi można przejechać tylko w określonych godzinach

	a inne przez całą dobę tak jak z misjami w GTA SA
1596	Wszystko! (znaczy tyle ile się da)
1621	Customisation and street racing, set in the early 2000s
1652	Tworzenie ekip multiplayer
1689	Zawody driftu indywidualne jak i z przeciwnikiem
1721	Zaginione samochody
1825	Bonusy w postaci np. kilku dodatkowych tysięcy co każde 10 zdobytych znajdziek
1983	Pścigi policyjne w otwartym "świecie" gry
2051	Bonus w postaci 1 specyficznego auta z danej gry byłby wystarczający
2174	Off-road tuning wnętrza samochodu dobra policja naklejki prawdziwych firm jak np k&n greddy dobra fabuła jak w the run payback tylko dłuższa
2178	Drag drift tuning wnętrz możliwość otworzenia maski drzwi i bagażnika podczas jazdy dowolnej kolorowe szyby fabuła dużo aut możliwość dodania supersprężarki w każdym samochodzie (wizualnej na masce) oraz możliwość wybierania pomiędzy turbo a supersprężarką
2208	Zaginione auta
2282	Aggressive free roam cops!!!!!!!111111
2307	Busted Cutscenes
2550	Porzucone auta jak w Payback
2594	Widok z wnętrza auta
2701	Otwarty tor wyścigowy na mapie.
2708	Klimatyczna ciemna noc z Underground 1 i 2 oraz odbicia w mokrej nawierzchni i duża ilość neonów i świateł w nocy jak w underground. Duża ilość policji. Zwiększony ruch uliczny w ciągu dnia. Duża ilość aut z poprzednich odsłon underground most wanted 2005 i Carbon. Duża ilość części do modyfikacji z obecnych i dawnych części NFS. Możliwość konfiguracji i modyfikowania elementów auta takich jak silnik hamulce itp.
2782	Podobne aktywności poboczne jak w Forzie (skoki, tabliczki itp.
2830	Dodatkowe bonusy dla osób posiadających starsze wersje NFS na PS4
2838	Off-road ale w formie dróg polnych bez otwartego świata
2841	Pścigi
2882	seria prób
2932	Ucieczka przed policja w single player i multi
2985	MOżliwość tworzenia zlotów online w dowolnym miejscu, (prawie jak poczekalnia graczy w TDU2)
3015	Balanced gameplay for a real competitive online
3056	Więcej tzw. "budżetowych samochodów".
3074	Canyon Duels ffs

Others

Elements which you expect in Need for Speed:



Others

This is the end of the survey. Thank you for your time. However, if you have additional suggestions on any aspect of the game please do not hesitate and write it here:

Odpowiedź	Liczba	Procent
Odpowiedź	175	18.00%
Brak odpowiedzi	797	82.00%

ID	Odpowiedź
56	Inspirujcie się multiplayerem z Most Wanted 2012, jest najlepszy! Fabuła w postaci tej z Paybacka to krok w dobrym kierunku - miło jest gdy nasza gra ma jakiś cel. A kibice przy starcie i mecie dodają niesamowicie klimatu - nie wiem jak innych, ale mnie ich obecność
78	Podział na części renomowanych firm (Rocket Bunny, OriginLab, VeliSide itp.) oraz części "z rynku", tańsze, te same dla każdego auta (jak w Undergroundach), dostępne w oddzielnych zakładach tuningowych.
87	Warto dodać, że fizyka w ProStreetcie była niczego sobie. ;)
109	Chciałbym odnieść się przede wszystkim do kwestii fabuły. Uważam, że fabuła z kolejnej części NFS-a powinna być w dużej mierze wzorowana na tej z Most Wanted 2005. Prosta, aczkolwiek trzymająca w napięciu, ciekawa i logiczna. Chodzi głównie o zbudowanie i utrzymanie klimatu. Dodatkowo fajnie gdyby do gry powróciły scenki z prawdziwymi aktorami oraz dziewczyna, która byłaby charakterystyczna dla nowej części gry, tj. tak jak to miało miejsce z Mią z NFS Most Wanted 2005. Resztę kwestii zaznaczyłem w ankiecie. Dziękuję.
122	Gliny w jeździe dowolnej! !!
123	Zdecydowanie ważne jest aby model jazdy nie był zbyt drewniany, ale też nie powinien być tak ciężki jak w np.: NFS2015 gdzie każdy samochód miał okropną podsterowność.
141	Liczba samochodów jak w np. Forza lub więcej. Jeszcze większą możliwość tuningu wizualnego z dodatkowym autosculptem. Jeszcze więcej felg do wyboru wszystkich producentów. Jeszcze więcej obniżenia i ustawień szerokości
161	Przede wszystkim pierwsza osoba
171	Dobra optymalizacja w każdym miejscu, by nie było czuć kopii wklej z rivalsa, pb i 2015
172	~Anoax (ta ankieta jest poprawna)
173	Usuniecie błędów z krawężnikami, przez które można skoczyć, stracić kontrolę lub zaliczyć krakę. Speedlist na wzór MW2012 będzie idealny. Edycja modelu jazdy powinna być zbędna. Każdy miałby równe szanse, ale można coś poszukać pomiędzy MW2012/Paybackiem. Więcej aut egzotycznych. Skupić się bardziej na rozgrywce, modelu jazdy niż na częściach tuningowych.
200	Konieczne powinno być ponad 100 modeli samochodów do kupienia a ewentualne ograniczenia co do ilości posiadanych to około 15, choć lepiej żeby nie było tego ograniczenia tak jak w Undercover (ps2). Mogłoby się również pojawić rozbudowany edytor części wizualnych (od zderzaków, progów po wloty powietrza. opcjonalnie neony) tak jak to było w Undercover (ps2). Mi osobiście bardziej przypadła do gustu możliwość totalnej modyfikacji każdego elementu (maska, felgi, wloty powietrza, progi, spoilery, itp) niż sam wybór jednej części której nie można zmodyfikować pod swoje preferencje.
208	Just keep in mind Need for Speed was always about 3 things: Street racing (doesn't matter if in city or on highway), Customization and Cops. That's it.
211	Chciałbym jeszcze, by Nissan Skyline R-34 GT-R miał dźwięk silnika jak w filmie Za Szybcy za Wściekli :)
220	Może to nieodpowiednie miejsce na tego typu prośbę, ale bardzo mocno chciałbym zobaczyć cztery tytuły NFS (Underground, Underground 2, Most Wanted i Carbon) na konsolach obecnej generacji z obsługą trofeów. Rockstarowi udało się z GTA SA i starszymi częściami, gry zostały przeniesione z PS2 i Xboxa na przykład PS4 i można zdobywać w nich trofea. Chętnie zagrałbym i przeżył dzieciństwo po raz kolejny, ale tym razem na PS4, a zdobyte platynowe trofea dałyby mi ogromną frajdę :)
226	Great research! We hope that in the future, they will meet our needs. I still liked NFS 2015 more, (scenery, graphics, gameplay and story) I do not like stories with villains, but street races! Thanks to Need for Speed (2015) I had the opportunity to have contact with my idol Nakai San, and to have friends in common with him, that made me very happy! I own a Facebook page- Need for Speed Racers https://www.facebook.com/NFSRacers/
239	Please make it an Urban Street Racing game like 2015, Payback just seems way too tame and happy go lucky. It doesn't feel illegal, like I'm doing something I shouldn't do.

265	Bring back Ferrari, cockpit view and damage, climate conditions.
275	free roam multiplayer is a must! similar to nfs most wanted 2012, billboard and jump records were amazing. friends would group up and take turns jumping trying to break each others records, it was the multiplayer nfs has ever had. my favorite story in most wanted 2005. combine 2005 and 2012 with payback and it would be perfection. really enjoying the single player of payback, i like story and progressing thru the story to unlock vehicles keeps me playing. payback and most wanted 2005 progression is perfect, keep that. thanks
330	Less RNG would be nice, Purchasable underglow,tiresmoke, window tint colors. If i could have a game that was a mix of NFS MW, NFS carbon, NFSUG2, and payback. I'd be content
349	No microtransactions whatsoever. Vanity items from NFS Payback such as underglow, tire smoke, nitrous color, air suspension, and horns were locked behind shipments in Payback. This needs to change into such vanity items being purchasable with in-game currency.
357	The wrap editor would be the best one out there if you were able to group and save groups of vinyls. It's the only thing it's missing in order to be perfect.
362	Chciałbym aby starsze nfs'y były darmowe :). Kiedyś grałem w NFS Carbon gdy miałem 5 lat. Moja pierwsza i ulubiona gra. Piękne czasy aktualnie nie posiadam żadnych NFS'ów. Raz kupiłem NFS MW 2012 ale po kilku dniach przerwy nie mogłem się zalogować, mimo że wpisywałem dobre hasło i login (miałem wpisane w notesie).
381	Just give us online free roam and we'll all be happy.
382	powinna pojawić się policja we freeromie powinien się pojawić autosculpt powinno się pojawić więcej opcji personalizacji w musi być więcej samochodów japońskich a nie egzotycznych system kart powinien zostać zastąpiony systemem poprawy osiągnięć z nfs 2015 ponieważ system kart się niesprawdza gra powinna zajmować więcej czasu
404	No DLCs/addons in the first 6-9 Month, no lootcrates ect. and No real Money purchases as long the game is a full priced game at the release.
420	I would really like a good antagonist someone we could all hate along the ride so the story doesn't just dry out.
434	Fabula, która nie bombarduje cringem w każdej cutscene.
529	Performance tuning should be in depth, giving player time to learn and understand how tuning works as in real life.(Eg. stroker kits, engines swap, engine components similar to forza series). licensed aero bodykits and visual upgrades(spoilers,lip,diff) should be added (Top secret, c-west, varis, veliside...) but like NFS pro street these should affect downforce and weight of the vehicle. Weather change. More jap cars. Car handling should in between arcade and simulation racing games. No rng stuff and cards makes the game look cheap.
553	Needs a good sense of speed and physics that aren't boring like Payback and 2015
556	The map should be used to full effect and City districts have took distinctive from each other Eg. Chinatown
557	Wg mnie świetna byłaby fizyka driftu jak w NFS Shift 2
561	Cóż, NFS Payback zaciekał mnie drobniejszymi ciekawostkami z poprzednich części NFS. Moim pomysłem jest związany z mapą - spory teren do eksploracji. Większość powie "The Crew" lecz NFS już posiada swoje ciekawe mapy (U2, MW05, Carbon, UC, MW12, NFS15 i Paybak) i dając większy teren z już znanymi odświeżonymi miastami (lub też nowymi) powinno przyciągnąć sporą część graczy. Przykładem jest zamknięty już NFS World, mimo błędów, niedociągnięć i cheaterów, sporo graczy trzymało się go do samego końca... Jeśli ktoś powie że to jest odgrzewanie kotleta to powiem że i owy odgrzany kotlet może wiele lepiej smakować jeśli dobrze się go przyrządzi.
605	Set in Japan would be awesome. Take some notes from the Tokyo Extreme Racer series In terms of customization, go back to street racing again like Underground and 2015.
643	Payback was a big step in the right direction, just hope the next Need for Speed title takes a more realistic approach and also gives us more freedom in car tuning and customization. Card tuning has to go, bring in more real-life aftermarket parts and a tuning system that makes sense. Turn the police chases down just a notch or two and have them in freeroam. Add 1977-1979 Pontiac Trans Am
670	I would prefer the series as a whole to steer clear of lootboxes going forward.
676	I do not use xbox live thus I would prefer elements of the game (like the story, autolog, etc) to be available offline, like Payback.
732	Maybe the next NFS game should be cell shaded and have an M rating while keeping a story similar to that of NFS Carbon and/or Payback-- giving Ghost or maybe even another developer more flexibility with the game without having to worry too much about realism. Game modes should be like Most wanted 2005, visual customization should be like Payback's, but with "vanity items" being purchasable right off the bat with in game currency and having the benefit of a color wheel, the heat system should be a clever combination of MW 05 and 12 (heat levels being static like in 05, while the escape system behaves like 12), and last but not least police AI should behave like MW 05, Carbon, and Payback.

745	GET RID OF THE RNG LOOT BOX ASPECT. It kills the game progression and enjoyment factor.
753	Nie wiem czy w ogóle przejdzie, ale chyba raz wysłuchali. W poprzedniej ankiecie przed Payback'iem napisałem, że fajnie było jakby dali nam 3 bohaterów do gry. Od pewnego czasu nachodzi mnie wena twórcza na temat fabuły. Nie wiem czy, gdzie i jak podzielić się z EA tym planem. Mój kontakt jakby ktoś z Administracji chciał poznać mój plan fabuły lub pomóc gdzie napisać, żeby ktoś z EA to przeczytał i może wziął pod uwagę : https://www.facebook.com/WorldRubsam/
772	Add onto the NFS15 / Payback universe. Ghost needs to continue to port over the game, then add more to keep building on what they have, perfecting each bit per game.
886	Please make the next Need For Speed one of the best NFS games ever. (Though Payback was a Good game , it didn't match to the likes of Underground , Most Wanted 2005 and 2012 and Carbon)
889	Maybe take some inspiration from ancient NFS titles before Underground? NFS Porsche 2000 had a cool mode named Factory Driver where you could work as Porsche's test driver. So maybe some assignment with formally legal jobs as a side missions, hmm?
901	Payback's got some good stuff like the different specs, which I honestly think should return. I also believe the the tuning in payback is pretty good, and that if you made it like 2015's upgrade system with payback's 6 upgrade parts+tires and give them the brands (e.g. Outlaw tires have a higher grip, but lose traction easier compared to say Chidori, High grip, Little loss of traction but lowers speed.) would work out.
916	A monetization system that doesn't impede progress, isn't unnecessary and is mutually beneficial to both developers/publishers and customers
941	The survey didn't mention at all NFS games older than Underground, neither the Shift games. Some of these games were the best of the series. Very disappointing.
946	Fizyka z ProStreeta, Worlda
954	Dodanie do dileru samochodowego minimum 100 licencjonowanych samochodów. Możliwość dodania własnej ścieżki dźwiękowej, zmiana samochodu bez wchodzenia do garażu. Żeby w waszej kolejnej części Need for Speed na wejściu grała nam piosenka o takim samym tytule co gra: "Petey Pablo - Need for Speed". Dodanie do gry aut kultowych bohaterów z całej serii Need for Speed z możliwością ewentualnego wpłatania ich w fabułę gry.
958	Some good company must take Need For Speed from EA. This company is the vomit of Satan and the fact that this fantastic franchise is in the hand of this idiots really pisses me off.
970	I want the next NFS game located in Japan. Touges, neon lights, amazing tunes etc.
977	Listen to the people lol
1079	Better compatibility with very low-spec machines
1090	Uważam, że twórcy gry mogli by oprzeć jedną z części na fabule i samochodach dostępnych (i ich nowszych odpowiednikach) z NFS Underground 1 i 2. Ponadto mile byłaby widziana zremasterowana wersja takich odsłon jak: Underground, Underground 2, Most Wanted 2005 (tak jak zrobili to twórcy Call of Duty Modern Warfare Remastered)
1099	Fanie by było gdyby twórcy położyli większy nacisk na tuning wizualny. Niech nikt nie zrozumie mnie źle - edytor z NFS 2015 jest świetny. Chodzi mi raczej o to aby gracze mogli rywalizować w aspekcie tuningu wizualnego. Jakies zawody tunerów albo ranking. Idzie to w parze z wcześniej wymienioną opcją garażu. Dostępność samochodów, części i winyli mogłaby być uzależniona od postępów w grze lecz po odblokowaniu byłyby już darmowe. Liczyłyby się wtedy tylko umiejętności tuningu.
1110	I'm always in favor of more content, but I think there's a benefit to leaving out a be-the-cop mode, that being that there is less need to balance cops versus racers. For instance, Most Wanted 2005's police pursuits were a blast, but might not have been as fun if cops had to be balanced against racers. An invincible racer who could knock out cops by flipping them was a lot of fun. Only allowing players to play on one side of the law means the devs can concentrate on making that one side as much fun as possible.
1114	Witam. Jak widać seria NFS jest z nami już kilkanaście lat (dokładnie nie pamiętam :P). Moim zdanie miło było by zobaczyć taki "powrót do przeszłości". Mam tu na myśli wstawienie wzmianki bądź też przeplatanki w trybie kariery, która to tak naprawdę pokazała by nam od czego zaczęły się wyścigi te legalne (tor) jak i te nie legalne (ulica).
1144	Zmiana modelu jazdy jest konieczna !, Większa swoboda podczas pościgu policyjnego (coś jak w Most Wanted, Carbon, Undiscovered) !
1147	Model realistycznych kałuż, śnieg, więcej naklejek, więcej zderzaków, progów, możliwość oryginalnego tuningu.
1150	Chciałbym ujrzeć nowego nfs-a na starszych konsolach (ps3 i Xbox 360) myślę że to ucieszy osoby ze starymi konsolami
1163	:)
1165	Wiecej dubbingu

1176	Fitment wysunięcie koła jak w nfs 2015
1238	Nie mam sugestii
1242	25. pytanie: Śnieg zależny powinien być zależny od warunków pogodowych, niezależnie też od rodzaju terenu
1248	Powrót do przeszłości bez przesadzonej ilości supersamochodów. Stary klimacik gangów, ekip. Przejmowanie terenów, które należą do ekip. Rozbudowana fabuła, powrót do klimatu Carbona/Most Wanted 2005, Underground 2.
1249	w edycji kolekcjonerskiej powinien pojawić się model samochodu z okładki
1307	Aby było mniej aut egzotycznych tak jak w 2015
1309	Walki z bossami z kanionach jak w Carbon
1342	TIP: We don't want: 1. REPAIR car and REFILL nitro in gas stations, but in GARAGE or like in Carmageddon by pressing button (slow repair). We don't want: 2. "Item Mode" from Edge. We don't want: 3. Spike strips to player use and EMP in game; We don't want: 4. Big player names over the cars, like in Edge, but in Payback is good. We don't want: 5. Race track going back/upstream to the current race track. We don't want: 6. Talks / storyline during races/ missions. We don't want: 7. Any shaking camera. We want: 1. No limited garage space or many garages (for all cars in game) Checkpoints should be only on CORNERS/BENDS and have 2 versions: first for straight roads - low rectangular, second like in Payback for other roads. Road arrows: like in NFS Rivals is BETTER (The arrow from the center of the road tapering towards the outer corner of the turn.) + LIGHT SILVER CURBS to know where turn and LIGHT black/white wall arrows only 1x3 for 1 side of road: (http://menatwork.co.uk/wp-content/uploads/2012/06/Road-Signs-Arrows-3.jpg)

Day & Night cycle (if possible: all weather changes)

Customization like in: Payback,NFS2015,Shift

2&1,UG2,Carbon,ProS,World,MW2005,Undercover

1 proposition: name: NFS High Stakes 2, main thing: skill, escape, challenges

NFS High Stakes 2 (with NFS High Stakes + NFS HP1,2,3-2010 + Shift + Rivals + Underground 1 mix style).

Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010, Rivals/Edge,

Style mix from: NFS IV:Road Challenge/High Stakes,NFS III: HP,Hot Pursuit

2(PCSX),HP2(XB),HP2(GC),NFS1(Seга/3DO), Shift PSP, ProS PSP,

Rivals(HP5),UG1, Carbon: Own tCity, MW5-1-0, UGRivals, UC PSP, DiRT 2, Shift, S2U, MotorCity, UG2 NDS

2 proposition: name: NFS Higher Speed, main thing: speed without damages

Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010,

Style mix from: NFS1(Seга/PS1), NFSII(PS1), ProS PSP, Shift, S2U, HP2010, tRun iOS,

tRun 3DS, MW2013 iOS, Rivals, tRun Wii

3 proposition: name: NFS Chase, main thing: better Undercover

Free Roam mix (not full open world) like in: World/MW2005/MW2012/Undercover,

Rivals/Edge

Style mix from: MW2005, Undercover(MW3)PS2/Wii, UC/Chase XB/PS3, Hot Pursuit

2(PCSX),HP2(XB),HP2(GC), MW2012, Rivals

4 proposition: name: NFS Night Noise, main thing: better Carbon

Free Roam mix (not full open world) like in: UG2/Carbon/NFS2015, Rivals/Edge

Style mix from: UG2, Carbon(UG3/MW2), UG1, NFS2015, Carbon: Own tCity, UGRivals,

UG2 NDS

5 proposition: name: NFS Roads Untraveled or Dirty Underground World, main thing: skill, collecting, tasks / orders, challenges, different roads/styles

NFS World 2 (with NFS World + Carbon/Underground/NFS2015 + MW2005/MW2012 + DiRT2, Forza Horizon 1, GTA3 mix style).

Free Roam mix (not full open world) like in:

World/MW2005/Carbon/MW2012/Undercover/NFS2015/UG2, Rivals/Edge

Style mix from: World, UG2/Carbon: Own tCity/Carbon/NFS2015/UG1, MW2005/MW2012,

Shift PSP, ProS PSP, DiRT 2, Forza Horizon 1, GTA3

6 proposition: name: NFS Raw Racer, main thing: skill, memorize routes and obstacles, checkpoint racing against time
Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010,
Style mix from: NFS1(3DO), Shift PSP, Edge, NFSII(PS1), UG2 NDS, HP2010, MW2013 iOS, tRun 3DS, HPiOS, + other races games: Lotus I/II/III, Amiga Racer, Jaguar XJ220

7 proposition: name: NFS Dirt Rally with customization to build rally cars; main thing: time racing, single rally + rallycross
Free Roam mix (not full open world) like in: HP2010, Rivals/Edge,
Style mix from: DiRT 2, Forza Rally, Colin McRae Rally 1, Sega Rally RevoPSP, V-Rally 1/2/3, Hot Pursuit 2(PCSX), NFS IV:Road Challenge, PorschePC, NFS III: HP, HP2(XB),HP2(GC)

- | | |
|------|---|
| 1348 | Fizyka delikatnie podchodząca pod symulacje, lecz z możliwością modyfikacji takich jak kontrola trakcji. Dziękuję! |
| 1353 | Nie wiem jak to powiedzieć, ale chciałbym naprawdę dużą ilość samochodów. Chodzi mi o to, że obecnie np. mamy moją ulubioną markę: Subaru, i w grze mamy tylko jednem model, (mój ulubiony ale co tam :D) a chciałbym, aby było ich więcej. Tak samo z Audi. W NFS: Payback też jest ich mało :(. Porze jeszcze temat muzyki. W obecnych NFS'ach zauważyłem, że istnieją różne grupy muzyki. W sensie, że mamy zestaw piosenek, które chodzą podczas np. Sprintu, driftu, dragu bądź w garażu. Chciałbym, aby piosenki chodziły swobodnie, a nie że jakiś utwór jest odtwarzany tylko podczas swobodnej jazdy, albo sprintu, a podczas reszty zawodów nigdy go nie usłyszymy. To tyle ode mnie. Mam nadzieję, że w miarę wyjaśniłem, o co mi chodzi. Zmieńmy Need For Speed na lepsze! |
| 1381 | Należy skupić się na autach codziennego użytku i aut sportowych pomijając suvy i supersamochody |
| 1384 | ja bym chciał aby powstał remaster nfsów od blackboxa, połączono by miasta z nfs ug2, mw, carbon i można by do mapy dodać miasto z undercovera... i żeby samochody były dodawane co miesiąc do kupienia może nie koniecznie za prawdziwe pieniądze... albo za prawdziwe ale żeby była możliwość zdobycia takich pojazdów na eventach i żeby można było handlować autami między różnymi graczami |
| 1385 | Normalny bohater (znamy wygląd, potrafiący mówić) |
| 1395 | Chce Need For Speeda tak dobrego jak Underground 1 i 2, Most Wanted i Carbon. Powrotu fabuły opierającej się na schemacie czarnej listy, kilkunastu bosów z którymi po wygraniu poszczególnych wyścigów, moglibyśmy się ścigać z nimi i losować ich samochody. Bosowie z własną historią, cutscenkami. Po prostu gra będąca niemalże kopią Need For Speed Most Wanted 2005 z dodatkiem driftów. |
| 1417 | Różnorodność w grze, żeby po wyczerpaniu danego etapu gry (np. znudzenie fabułą) można było zająć się czymś innym (np. seria wyzwania odblokowująca ciekawe rzeczy, jak w NFS Carbon i Most Wanted). Dojrzała fabuła z krwi i kości, taka w którą naprawdę można się wciągnąć, z dobrze zrobionymi postaciami i epickim finałem (NFS Carbon, Most Wanted, ew. The Run). |
| 1422 | NFSU2 is my favorite. The tuning shops motivated exploration. I'd love to see that return. |
| 1427 | Auta na start powinny być takie jak na codzień np. cord focus mk 1 czy reno clio |
| 1428 | Niech następny Need for Speed będzie kontynuacją Paybacka. I niech będzie więcej hardkorowych misji fabularnych jak w Paybacku. Fajnie by było jak by były te wyzwania z Most Wonteda 2005. Z uciekaniem przed policją śmieciarką. |
| 1445 | śmiało nazwał bym NFS 2015 najciekawszym i najlepszym w całej serii (której jestem oddanym fanem od roku 2005) ale zapadanie się pod mapę uniemożliwia mi to. Bardzo proszę żeby w grze singlowej mapa nie była renderowana tylko w miarę możliwości stała żeby tego problemu uniknąć. |
| 1446 | Don't make the cars ridiculous. 200mph is not the way to go. |
| 1485 | W pytaniu nr 51 zaznaczyłem, że chcę aby najbliższy NFS zawierał Easter egg, ale jeszcze lepiej byłoby, gdyby w następnej "potrzebie prędkości" postacie ze starszych części miałyby wpływ na fabułę. |
| 1464 | Dostępność policyjnej fabuły jak w NFS Hot Pursuit i Rivals. |
| 1487 | Nie mam żadnych sugestii ale bardzo chciałbym podziękować za bardzo fajną ankietę. Pozdrawiam po raz kolejny! |
| 1495 | Chciałbym różne pory roku. |
| 1504 | Fizyka z ProStreeta i Worlda |
| 1507 | Moim głównym, cichym marzeniem jest to, aby akcja w kolejnych częściach NFS-ów miała miejsce w Japonii np. Tokio. |
| 1510 | Szczerze brakuje mi wyboru modelu jazdy z Need for Speed: ProStreet. Ten model był właściwie idealny, każdy samochód prowadziło się inaczej, a właściwości jezdne były zależne od ustawień zawieszenia. Za żadne skarby nie chciałbym modelu jazdy z Payback'a i 2015, bo te są pałą aż po same kule. Dodatkowo aut powinno być o wiele więcej, a do tego |

	różne modele (np. w momencie kiedy mamy RX-7 moglibyśmy mieć do wyboru FD oraz FC, a tak samo z innymi autami, które miały kilka generacji).
1516	Chciałbym zobaczyć rozwiniętą fabułę, może powrót do któregoś z m iast ze starszych NFSów w odświeżonej wersji np. Rockport
1523	moją osobistą prośbą jest wydanie gry na konsole xbox 360. BŁAGAM WAS DROGIE WYDAWNICTWO.
1524	Ludzie oczekują od was powrotu do korzeni... Liczymy na nowego Need For Speed'a w rodzaju Carbona/Most Wanteda 2005 czy Undergrounda 1/2. Tego właśnie chcemy, to tam się odnajdywaliśmy pokonując kolejnych to na drodze przeciwników, tworząc własne podobające się nam auta i scigając się na multiplayerze z kolegami. Brakuje nam Worlda, bo on zrzeszał to wszystko w całość, mimo iż nie miał trybu Offline. Mam nadzieję że wiecie co zrobić i tym razem nagrodzicie community tym, czego naprawdę potrzebuje. Pozdrawiam :)
1530	Więcej części zewnętrznych dla aut egzotycznych
1531	Powinniście się sugerować starszymi odsłonami tej serii np:Need for Speed: Underground 2,Need for Speed: Carbon,Need for Speed: Most Wanted(2005) jak i również nowymi odsłonami co w moim mniemaniu były całkiem przyjemne np:Need for Speed: The Run,Need for Speed(2015),Need for Speed Payback
1536	I'd like to please to make game the way to have a feel,that we(players) can feel the progress with each race/pursuit. Make it affordable-each "stage" should have limited access to cars/parts(like in MW'05). It should be like fusion,which includes the best of good old NFS like MW'05,UG2 with elements of HP 2010 or newer in series. Cars from different times-70's,80's etc,no need to separate in classes. For multi-creating own races with some kind of editor,it could bring sth unique t the series.
1554	Fajną opcją były by powtórki z wyścigów i edytor do nich aby można było robić fajne filmiki
1559	Chciałbym ,żeby jeszcze powstawały serie np. NFS Most Wanted Hot Pursuit , w którym od rozpoczęcia kariery wybrał między piratem(Czarna Lista) ,a gliniarzem(Białą Listą) , NFS Underground Carbon (dłuższa fabuła niż NFS Carbon 2006) , NFS Prostreet 2 (odbywanie wyścigu tylko miast i pozamiastem ,ale nie na torze wyścigowym oraz 7 królów ulicy m.in. Król: Kierowcy , Sprintu , Okrążenia , Dragu , Driftu , Eliminacji i Próby Prędkości) , SHIFT 3 Race League(droga do FIA WEC (LMP1,LMP2 i GTE) ,oczywiście odbyłyby się takie zawody jak : ELMS , ALMS , IMSA, FIA GT World Cup , WTCC ,WRX , Formuła Driftu Dragu Fotoprędkości Czasowa ,auta GT1 w latach 1994 - 2011 oraz prototypowe , 24H Series, International TCR , VLN(24H Nurburgring), Super GT Australijskie Azjatyckie Amerykańskie Europejskie GT, GT Open ,Europejskie GT4 , Klasyczne i Nowoczesne auta GT3 , European Trophy TCR , DTM , Audi TT Cup, auta Fabryczne, Szkoła Wytrzymałościowa , Musculowe , Retro (90' i 80') , Klasyczne (70' i 60') oraz nowoczesne auta od słabszych do mocniejszych , może być jeszcze NFS The Run 2 (tym razem w Rosji) , kontynuacja serii NFS Payback 2.
1560	Wprowadzanie wyników globalnych rekordów w wyścigach, próbach czasowych i jazdy dowolnej. Wprowadzenie Bardzo ale to Bardzo rozbudowanego trybu tuningu wizualnego, żeby samochody graczy się różniły. Niech poprawią model jazdy w ten sposób by driftowanie nie było głównym sposobem do szybkiej jazdy, niech samochody mają swój unikalny model jazdy. I niech panowie z Ghost się popiszą czymś, czego się gracze nie spodziewają i będą tę grę wielbić. Bo mówienie od każdego, że NFS MW 2005 jest naj i w ogóle, to coś o tym świadczy, niech nowy NFS pobije tzw. legendę. Bo nie powiem trochę to wkurwia, że wszyscy mówią, że gra 12-letnia jest lepsza od najnowszej. Coś tu chyba jest nie tak. Więc niech deweloperzy się popiszą i zrobią bestseller.
1582	Nowy NFS powinien mieć klimat jak z MW 2005, pierwszych części Szybkich i Wściekłych czy GTA SA, klimat gry powinien być typowo nielegalny, uliczny chamski i "brudny", gra powinna mieć mocno stylizowaną grafikę jak MW 2005, muzyka powinna być energiczna nie tak jak w NFS 2015 gdzie przez zbyt spokojną muzykę zniechęcałem się do ścigania i po prostu jeździłem bez celu po mieście, powinno też dać się wybrać czy chce się by dana piosenka była odtwarzana i gdzie (w garażu, jeździe dowolnej, podczas wyścigu, podczas pościgu itp.), nie powinno być też limitu miejsc w garażu powinno móc się mieć tyle samochodów ile się chce nawet jeśli ich liczba przekraczałaby 1000, każdy samochód powinien nadawać się do wszystkiego, jego przydatność do danej kategorii wyścigów powinna zależeć tylko od tego jak stuninguje się dany samochód można to przedstawić suwakami, które pokazują jak bardzo samochód nadaje się do każdej kategorii, suwaki te zmieniałyby się w zależności od tego jak ustawi się np. prześwit samochodu gdzie jego zmniejszenie podnosiłoby suwak odpowiedzialny za drift i trochę mniej suwak odpowiedzialny za wyścigi a obniżałoby suwak odpowiedzialny za off-road.
1586	Dodać dowolną jazdę w trybie multi w NFS payback!
1591	Powinno być dużo więcej samochodów (150-200), Powinni się skupić na Mieście aby było żywe, posiadało sporo małych uliczek oraz rozwidleń, Było po prostu DUŻE jak prawdziwe Miasto, Fabuła powinna być podobna do Most Wanted 2005 lub Carbon, Różne warunki pogodowe, Tuning jak z Carbona

1595	Need for Speedowi brakuje modelu jazdy z FORZY HORIZON 3! To uczyniłoby tę grę IDEALNĄ.
1598	Zdecydowanie należy poprawić fizykę w grze, w starszych NFS tzn. MW 2005 można było ustawić auto tak, by realnie pokonywało zakręty w wyścigu oraz rzeczywiście chciało "lecieć" bokiem całe sekwencje zakrętów, tego niestety brakuje mi w nowszych częściach. Konkurencja w swojej grze Forza idealnie zrobiła fizykę przystępną dla wszystkich graczy, i tych początkujących i doświadczonych.
1629	Chciałbym żeby NFS miał tuning osiągow podobny do Forzy Horizon 3
1652	Wspólne drifty, wyścigi ekip, pojedynki między ekipami, tworzenie/wymienianie się naklejkami
1685	Make NFS great again!
1755	Dodajcie więcej aut zabytkowych, poproszę ;-)
1761	Model jazdy z nfs pro street
1791	Ogólnie nfs 2015 mógłbyc świetny ale brakowało trybu offline freeroam, jazda ze znajomymi freeroam spoko, multi było udane brak cyklu dnia, nocy zamalo samochodów i na niektórych zamalo części tuningu, fabuła niestety była dnem, model jazdy trochę zabardzo nastawiony na drift i mógłby być trochę bardziej realistyczny, muzyka była bardzo dobra ale ta którą leciała podczas gymkhan nie pasowała do klimatu i jeśli chodzi o samochody świetne było że każde można było ulepszyć na maximum(bo ustawianie poziomu jak w payback powoduje to że ludzie jeżdżą głównie regerami i sami sobie szkodzicie bo po co robicie wiele świetnych samochód z fajnymi częściami itd skoro nie można ich ulepszyć na full co zniechęca do używania ich) dorucajac ogólnie każde auto po tuningu powinno być równe w osiąгах tylko żeby różniło się charakterem skracania, ale żeby w koniec końców nie było dużych dysproporcji w czasach i możliwościach aut, i żeby było ich ulepszanie zależne od poziomu żeby takie najlepsze części były na wysokim poziomie w autach słabszych co by zmuszało gracza do kupienia szybszego samochodu żeby też nie było tak że cała grę można jechać na pierwszym samochodzie i żeby misję fabularne i wyścigi miały wymagający poziom na poziomie trudnym. Podoba mi się w nowej produkcji że EA słucha w miarę graczy mam nadzieję że te rady pomogą w nowej produkcji
1825	Dodajcie motyw kiedy przegranie z "kimś ważnym" nie każe restartować tylko może mieć skutki (lub zalety, nie wiem co wymyślicie ;)) w późniejszym etapie gry. Było by to bardzo ciekawe urozmaicenie którego jeszcze w serii NFS nie było więc może wzbudzić zainteresowanie ;).
1840	Bardziej symulacyjny tryb jazdy obniżenie auta aż do ziemi możliwość zmiany silnika z np ca18 na sr20 czy rb25
1841	Tuning osiągow podobny do forzy horizon 3, więcej samochodów, tryb swobodnej jazdy online, wyścigi driftowe w multi podobne do grida 2 że każdy osobno jedzie i po kolei, dragi i pościgi z policją (inny gracz) online, teren górzysty nieograniczony pod względem off-road a nie jak ograniczony w Paybacku
1845	Nielegalne wyścigi
1874	nfs U2 i MW. najlepsze czesci, przyjemny model jazdy, nadal swietne gry pomimo braku multiplayera mozna sie bawic w singlu wysmienicie. tuning osiagow najlepszy byl chyba w U2, a wizualny najbardziej przystepny w carbonie, brakowalo mi tylko zwyklej e46 M3, nie gtr ktorej nie dalo sie tuningowac wizualnie :/
1884	Ja jako doświadczony gracz NFS (który grał w każdą część tej gry) dodatkowo chciał bym zobaczyć inne marki samochodów których nie było w innych częściach NFS np.Ferrari(którego nie było w większości części NFS)
1891	Różnorodność wozów w grze sprawi że gra będzie ciekawsza.
1907	super ankieta ;)
1918	Tuning wnętrza jak np w NFS shift,identyczny model jazdy jak w NFS PayBack,dodatkowy poziom trudności Hardcore i Impossible
1950	Fajnie byłoby powrócić ponownie do klimatów znanych ze starszych NFS-ów, ulicznych wyścigów po nocnym mieście, rozbudowanego tuningu w stylu tamtych lat, okładek gazet itp. Moim zdaniem chyba lepiej karty speed wydawać pod markami prawdziwych firm tuningowych, a nie własnymi(w Most Wanted z 2005 części do tuningu osiągow były sygnowane logami Marek istniejących naprawdę takimi jak Skunk2, HKS, AEM, Yokohama,Greddy).Jeśli mają już być karty Speed- tylko pod firmami z prawdziwego życia. Ewentualnie możecie powrócić do pakietów części, albo pozwolić graczom dobierać pojedyncze elementy z tuningu silnika. Urozmaiciło by to grę i mogłoby nauczyć podstawowej wiedzy o tuningu.
1957	Cóż grałem i w 15 i Payback. W payback mamy lepszą, aczkolwiek koślawą fizyke, najlepsze wg mnie by było po prostu stworzenie nowej fizyki, bardziej pod realizm niż totalny arcade, w Forzie mi naprawdę dobrze się jeździ i na kontrolerze i na kierownicy (G920). Jazda na kierze w Paybacku to jakiś żart,a nie powinien jako iż jest to gra wyścigowa. Kolejną rzeczą którą naprawdę nie wiem jak można było ze-chłać, to tuning mechaniczny, karty to coś czego

nie zniosę. W TheCrew ten system to porażka, w Paybacku dużo lepiej nie jest. Perfekcyjny tuning mech. osiągnięto w NFS15, był idealny! Dodałbym jeszcze BoostController, możliwość robienia WŁASNY ECU MAPS (w skrócie, mieszanka paliwa, Air Fuel Ratio itp. , LunchControl (#2Step) z możliwością ustawienia RPM, W zależności od tego jak bogata jest mieszanka zależy częstotliwość exhaust flames). To chyba tyle, Neony i AirBags, są fajne i chciałbym żeby zostały, jednak nie jako Rare Item, albo ze skrzynek, tylko by można było je normalnie (Jak wszystkie części) kupić. Nie podoba mi się system rang aut, auto jak Skyline ma max poziom 299pkt i z RB26 tylko niecałe 600HP?! ŻART!? Powinnobyć jak w 15, bez rang, i moc ponad 1000hp, a nie, podział aut na drag i race, itp, też mi średnio pasuje, wolałbym mieć możliwość kupna bazy a potem sobie wybierać czy chce mieć opony na drag, drift itp. Będąc w temacie, to Engine Swaps były by fajne, Takiego S13 zeswapować na V8, albo V6 VR38DETT! To samo z Mazdą RX-7, możliwość zostawienia 13B, albo zamienić na 3-Rotor 20B lub 4-Rotor 26B! Można by nawet iść na całość i dać jakieś Customowe Rotary, jak np 5-rotor, 6-rotor, czy nawet 12-rotor (patrz YouTube), To by było coś! Szczególnie że 12-rotor bez turbo ciśnie 1800HP! Swap na AWD, RWD i FWD, byłby fajny też, i możliwość wybrania między Turbo a Supercharger (patrz, NFS15). I NAJWAŻNIEJSZE! CHCEMY ZNOWU MOŻLIWOŚĆ WYBORU DŹWIĘKU BLOW OFF VALVE (BOV)! Dlaczego ktoś usunął tą rzecz! To było coś! W Forzie by mogli coś takiego dać! To chyba tyle heh

1982	Więcej corvette jak c5 albo c2
1999	Zdecydowanie brakuje trybu offline oraz muzyki z czasów NFS U2 :(
2021	Chciałbym żeby nowa gra wyglądała jak nfs carbon a funkcjonalność online mostwanted 2012.
2035	Jedynie co chce jeszcze to zapomniany już trochę Tryb Canyon z NFS Carbon, gdzie się zazwyczaj ścigaliśmy z Bossami po pokonaniu ich w pierwszym wyścigu.
2036	Myślę że NFS powinien powrócić w takiej formie w jakiej spodobał się większości ludziom, czyli trochę z ery przed tuningiem i tej z tuningiem, zrobić taką hybrydę która każdemu przypadłaby do gustu
2057	Undergroun2, Carbon, Most Wanted 2005 wzorujcie się tymi gram i na pewno osiągnięcie sukces :)
2066	Banowanie cheterów i tryb przenikania w multiplayer w ten sposób nie będzie nikt spychany z trasy coś na co narzeka dużo osób (pozdrawiam nfs zone z Palermo na s)ycyli
2090	Miło, że mogłem pomóc.
2130	Deleted microtransactions
2169	Dodanie samochodów z poprzednich wersji gier takich jak : Toyota Supra, 2000gt, celica. Mitsubishi 3000gt, eclipse itp. I nie skopanie ich osiągnięć jak lotusa exige, nissana skyline 1999, hondy nsx bo jednak te auta powinny być do 399. Zamiast części do osiągnięć w tych skrzynkach to lepiej by wyszły dodatkowe niestandardowe zderzaki, koła, wloty bądź modyfikacje dachu, zarówno możliwość powiększania spoilerów.
2176	Nowy Need For Speed powinien pójść w stronę "ostrego" tuningu z Underground 2. Przyciągałoby to wielu graczy. Model sterowania nie powinien przypominać żadnego z nowych Nfs typu 2015
2202	Pozdrawiam cały team z nfszone.pl :)
2206	Nie no, spoko była, bardzo szczegółowa.
2264	Haven't seen any questions about car classes and such. So Underground 2 has different setups and handling models for different race modes (drag, drift, sprint, etc.), Carbon just has different handling, Payback has classes, which define the handling, and NFS2015 has just one setup for one car. I think, NFS15 actually did it right, letting you alter the handling of any car to what you want. In the end, each car had it's own purpose (drift, grip, race), but there weren't any constrained "classes".
2274	I think if they were to remaster the original MW and release it to PS4/XOne like Crash Bandicoot did it'd sell like crazy. Also Underground 2 and Carbon
2282	I can be forgiving to many things but Speed Cards in NFS Payback are the dumbest thing I've seen in any NFS game. The dreadful randomized aspect of it, the lack of connection with car tweaking and upgrading, unnecessarily extended grinding through all levels every single time for every car is just so horribly annoying I can't even be bothered buying and upgrading all cars. Also NFS game without aggressive free roaming cops is not a NFS game. Which is why NFS Payback is so boring. Same applies to NFS2015 which has free roaming cops, but they are so slow and useless it's the same like not having them at all. The rest it's bearable if it's not absolutely terribly done.
2328	Cops in free roam, online free roam and more hyper cars such as the Hennessy venom gt, la Ferrari, Ferrari's, Bugatti Chiron/veyron, more Lamborghinis, Koenigsegg one:1 and Koenigsegg Agera r all in NFS payback
2404	W grze musi pojawić się policjant Cross ;)
2416	nieograniczony garaż jeśli chodzi o ilość samochodów nie powinien mieć ograniczonej liczby winyli do pobrania. więcej opcji filtrowania mapy np możliwość wyświetlenia tylko fotoradarów

	lub stref predkosci a najlepiej zeby jeszcze mozna bylo dorzucic opcje nie wyswietlania tych wyczynow ktore maja 3 gwiazdki
2479	Więcej samochodów.
2481	Zawsze w NFS brak było starych aut NIE MUSCLE-CAROWYCH. Dodawane są np stary Mustang i nowy mustang, a taka Impreza jest tylko nowsza w Hatchbacku, co boli bo Hatch nie każdemu się podoba, a można też dodać np 22b w sedanie. Dodawane jest Lancer Evo 9 to i można dodać 3/4/X który wygląda zupełnie inaczej (bo np 7-8-9 wyglądają baaardzo podobnie do siebie, gdzie 3/4 bardzo się różni od 9). Np jest Mazda RX7 FD, to można dodać i FC. Podoba mi się to że w Paybacku jest civic 6 i 9. Innym samochodom też by się to przydało. Japońskie auta strasznie na tym cierpią a fani japońskiej motoryzacji najbardziej kochają auta z okresu lat ok 80-2000 (troche mniej troche więcej, a wyjątkiem jest tutaj 240z która zawsze jest kochana). I PRZEDWISZYSTKIM GDZIE JEST KURDE TOYOTA JA SIĘ PYTAM. NFS BEZ SUPRY TO NIE NFS! (i brak AE86 w paybacku boli ;()
2486	dadajcie vw beetle , 1967 Ford Mustang Shelby GT500, Mercedes 190 W201 3.2 AMG,Detomaso Pantera GTS
2541	Nie wiem, czy ktoś to czyta, mam nadzieję, że tak. Marzy mi się powrót gry na miarę NFS World. Prosty multiplayer zlokalizowany na terenach miejskich ewentualnie z gier, które już dobrze znamy zawierający licencjonowane samochody. Co do samochodów to tu dokonałbym największej zmiany. Mnogość samochodów codziennych, zwykłych, często zniszczonych, wysłużonych i możliwie kupionych na złomie. Dodatkowo chętnie zobaczyłbym np. klasy samochodów dostawczych jak np. obecny w Forzie Horizon Ford Transit. Byłaby to oddzielana klasa aut - wykorzystywana w specjalnych misjach kurierskich. Uważam, że MMO to przyszłość gier komputerowych. Chętnie zobaczyłbym w tej grze wiele różnych wyzwań i rozmaitych atrakcji jak np.: szkoła jazdy (wyzwania offline), wyścigi bezkontaktowe, codzienne nagrody, możliwość zorganizowania i wzięcia udziału w mistrzostwach (seria wyścigów na określonych zasadach). Ważnym aspektem gry byłaby ekonomia. Nie zarabiałoby się na pewno tysięcy dorałów za jeden wyścig, nie dałoby się uezierać na nowy samochód w jeden dzień. W grze występowałby grinding, ale nie mozolny i nudny, bo sama rozgrywka i jej różnorodność zapewniaby graczowi rozrywkę w tym czasie. Ważnym dla mnie elementem wymarzonego Need For Speeda byłby z pewnością element losowości i zaskoczenia, czyli pakiety ulepszeń otrzymywane po każdym wyścigu (podobnie do NFS: World). Ponownie wróć do aspektu ekonomii świata - tutaj gracz miałby ogrom możliwości zainwestowania zarabianych środków, takich jak powiększenie kryjówki, tuning, drzewka umiejętności, działalność pozawyścigowa (firmy taksówkarskie, kurierskie) i wiele więcej. Nieco utopijną wizją jest brak mikropłatności w grze lub tylko takie, które nie mają wpływu na rozgrywkę multiplayer (tuning wyglądu). Model zarobkowy zaczerpnąłbym z gier mobilnych - aby jeździć musimy mieć paliwo. Aby zatankować musimy obejrzeć reklamę (1,5 minuty reklam=godzina grania). Uważam, że to rozwiązanie pozwoliłoby uniknąć zjawiska pay2win oraz zapewniłoby stabilność tytułowi na lata unikając sytuacji z NFS: World, gdzie serwery zostały wyłączone z powodu niezadowolających wpływów z zakupu waluty premium. Tu wróć do możliwości rozwoju gracza, który to mógłby zainwestować np. w większy bak, który to pozwalałby mu obejrzeć więcej reklam jednorazowo - tym samym zmniejszając częstotliwość dotankowywania. W rozgrywce chętnie zobaczyłbym realizm, zarówno w modelu jazdy jak i w samym odczuwaniu prędkości, która to wreszcie przestałaby być oderwana od rzeczywistości (jazda 320 km/h po mieście). Uważam, że ciekawym i nietypowym rozwiązaniem byłoby umieszczenie gry w minionej epoce np. duże europejskie miasto w latach 90-tych, a co za tym idzie w grze występowałaby przewaga samochodów popularnych na ulicach w tamtym czasie.
2556	Osobiście bardzo lubię starsze nfs (np. MW '05, Underground 2) ale posiadam również "2015" i uważam go za średniaka. EA już chyba nie robi takich dobrych gier :/
2595	Nastawienie gry pod kątem realizmu, oraz możliwość dostosowania rozgrywki do indywidualnych potrzeb. Maksimum opcji ingerujących w model jazdy, uszkodzenia, stan techniczny pojazdu, przeciwników, oraz bonusów do nagród. Wszystko to z opcją dostosowania do własnych potrzeb.
2609	Darmowe DLC(lub ich brak) tańsza gra, dodanie większej ilości postaci(NFS MW), lepsza optymalizacja gry dla słabszych komputerów,poziomy trudności powinny być jak w nfs payback,mądrzejsza i w szczególności agresywniejsza policja(lepsze auta,lepiej widoczne kolczatki),dłuższa poszukiwania gracza po zgubieniu policji
2643	W grę powinno się miło grać ;P
2662	Restart całej kariery
2663	Bmw e39 m5 BMW e60 m5 Audi rs7 Mercedes c63
2683	Moim zdaniem undergroundy były najlepsze
2694	Zero mikroplatnosci!!!
2708	Powrót aut z poprzednich odsłon NFS- underground, most wanted 2005, Carbon oraz auta z obecnych odsłon. Duża ilość części do modyfikacji zewnętrznej jak zderzaki felgi lotki. Części

z poprzednich NFS jak i z nowych. Duża możliwość konfiguracji mechaniki auta jak w starych NFS i w nfs2015. Ciemna mroczna i klimatyczną noc z dużą ilością neonów i odbić na mokrej nawierzchni jak w underground 1 i 2 oraz w NFS 2015. Cykl dnia i nocy. Warunki pogodowe takie jak zachmurzenie. Słońce. Burza. Ulewa. Wpływ mokrej nawierzchni na jazde. Zwiększony ruch w ciągu dnia i zwiększona ilość policji na mieście w ciągu nocy. Dodatkowe osiągnięcia, Pościgi i aktywności związane z policją, niekoniecznie czasowe. Np rozbijanie radiowozów. Lub pościg z policją przez określony czas lub przez określone miejsca. Wyścigi po zatłoczonej autostradzie jak w undercover. Miło by było.gdyby gra wreszcie miała tryb split screen na 2 graczy. Choćby w osobnym trybie z wyborem konkretnych tras i wyścigów bez otwartej mapy.

- | | |
|------|---|
| 2751 | Niech Ghost Games przestanie klepać te słabe NFSy. Przydałby się NFS coą na wzór 3 i 4 zamknięte trasy, fajne fury i pościgi. |
| 2759 | Najważniejsze to żeby była gra przyjemna, urozmaicona, długa, ciekawa i dosyć realistyczna |
| 2778 | Bez mikropłatności i dobry tuning i to tyle |
| 2782 | Urozmaicenie tuningu mechanicznego, dzięki czemu można by było się czegoś dowiedzieć np. Coś takiego jak lektor w NFS HP 2K10 który opowiadał nam o samochodem. Normalniejszych bohaterów, A nie za bardzo przerysowani jak w Paybacku i w 2k15. Fizyke podobną do tej z Forzy, szczególnie jeśli chodzi o drift. Powrót takich aut jak Agera R czy Veyron bo w ostatnich nfsach ich nie było. Powrót Ferrari |
| 2823 | Więcej samochodów |
| 2830 | Więcej dostępnych części zewnętrznych, więcej możliwości dostosowania suwakami modelu jazdy jak NFS2015, więcej aut także tych z poprzednich odsłon,bardziej klimatyczną noc-ciemniejsze z większą ilością neonów, warunki pogodowa i odbicia na asfalcie po deszczu jak w Underground. |
| 2838 | Niech mikrotransakcje będą, ale w multiplayer. |
| 2898 | Kooperacja na dwa pady offline |
| 2902 | Fabula oparta na nfs most wanted 2005 :) |
| 2932 | Fajnie jakby fizyka jazdy była bardziej realistyczna , bo dzień i tuningu samochodów jest świetny ale prowadzenie do du*y |
| 2979 | Najlepiej model jazdy podobny do Need for Speed Porsche Unleashed. |
| 2980 | Najlepiej model jazdy podobny do Need for Speed Porsche Unleashed. |
| 2985 | Mam nadzieje że styl muzyczny (np. rock lub metal) powrócą do łask, i że dostaniemy wymarzonego NFS na wzór starych części. |
| 2993 | Fajnie by było, jeżeli powrócono częściowo do fabuły z gier poprzednich lub były jakieś smaczki, np ja W Payback'u podczas wyścigu z Natalią Novą wpłata użytkownika o nazwie WolfTFK (Carbon). |
| 3004 | Mozliwosc zdejmowania wydechów/ swapowania silników/ robienia wydechów z boku/na masce/ z przodu na zderzaku/ za przednim kołem/ model jazdy realistyczny dla mozliwosci pokazywania swoich umiejetnosci Jakie ma się w realistycznosci/ ognie z rur (blow offy) po odpowiednim stopniu ECU/ nitro nie w seryjnych samochodach/ jazda na torach jak i ulicach |
| 3007 | Chciałbym żeby powróciła „Czarna Lista” z Need For Speed Most Wanted 2005 oraz np. przed końcem finałowych wyścigów dostać unikalny samochód lub go kupić np. BMW M3 GTR. Również ciekawie by było jakby odnajdywać samochody (jak w NFS Payback). |
| 3009 | EA Games must listen players! |
| 3021 | Na przykład można by było dodać samochody typu wagon/kombi jest sporo ładnie wyglądających i szybkich samochodów tego typu, to urozmaiciłoby rozgrywkę |
| 3023 | A interior customization, engine customization and bringing back EA Trax would be awesome features but i don't want to see Microtransactions (because having both DLC and Microtransactions doesn't make sense) and Lootboxes (because of the Star Wars Battlefront II disaster made EA as the most hated company in the internet). |
| 3040 | I think Need For Speed needs a dense city with divided Burroughs like in Carbon but I also think there should be some open highways and flat countryside like (Forza Horizon 3) but there should also mountains like in Payback with the drift masters and I think there should be snow. Thanks for the survey. |
| 3056 | Tuningowanie w obecnych NFS nie jest zadowalające. Części to w większości "nowa wizja tuningu" - Rocket Bunny, Stance. Wybór nie jest zbyt duży. Dobrze, gdyby było to porównywalne z NFS Carbon, MW 05', U, U2 |
| 3073 | Więcej zawodów driftowych |
| 3105 | Chciałbym aby moja ukochana po wsze czasy seria wróciła na właściwe tory,zorganizujmy się do cholery,napiszmy petycję,skoro społeczność graczy dała radę przeformować swoje racje do Battlefronta to tutaj też damy radę bo seria leci w dół z prędkością goniącego nas Crossa,w innym wypadku będziemy karmieni modnym gównem idącym jedynie za trendami by najmłodszym się podobało i było "cool" jak miało to miejsce w NFS 2015,mam 24 lata nazywam się Piotr Mikołaj Kozłowski i jestem zły postawą EA oraz kierunkiem obranym przez tych kretynów,kocham NFS i to bardzo,zawsze kochałem,ZRÓBMY COŚ Z TYM ! |

3130

Chciałbym, żeby naprawili błąd, który powoduje znikanie naklejek na aucie w trybie online i po wejściu do gry.